

**APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEBSITE*
PADA SD NEGERI 40 BENGKALS**

STUDI KASUS : SD NEGERI 40 BENGKALIS

Nama Mahasiswa : Adellia Fitri
Nim : 6103211477
Dosen Pembimbing : Wahyat, M.Kom

ABSTRAK

Penelitian ini ada beberapa masalah yang di hadapi pada SD Negeri 40 Bengkalis terkait manajemen perpustakaan mereka. Beberapa kendala utama termasuk kurangnya fitur koleksi buku yang mencakup 5000 buku mulai dari kelas satu hingga kelas enam SD, proses peminjaman buku yang masih dilakukan secara tertulis, siswa/siswi terhadap peminjaman buku, tidak adanya sistem denda untuk mengatasi hilangnya buku dan pengembalian buku terlambat. Untuk mengatasi masalah ini, maka solusinya aplikasi perpustakaan berbasis *website*. Fitur koleksi buku dengan mengelompokkan buku berdasarkan kategori buku yang memudahkan siswa menemukan buku sesuai tingkat pembelajaran, dengan informasi lengkap tentang buku seperti judul, penulis, penerbit, dan stok yang diperbarui secara otomatis setiap kali ada transaksi peminjaman atau pengembalian, diterapkan pada *reward* dan menyediakan laporan perpustakaan secara otomatis dengan mendapatkan poin dari aplikasi sebagai hadiah bagi siswa/siswi yang aktif membaca dan meminjam buku yang dapat memotivasi

untuk lebih sering meminjam buku. Selain itu, fitur denda *non-moneter* untuk menggantikan buku yang hilang dan buku terlambat. yang tercatat otomatis di sistem. Hasil dari aplikasi perpustakaan ini dapat untuk meningkatkan kualitas layanan perpustakaan dan memperkuat budaya membaca.

Kata Kunci : Aplikasi Perpustakaan sekolah, web, *reward*, *MySQL*, PHP.

WEBSITE BASED LIBRARY APPLICATION
AT PUBLIC ELEMENTARY SCHOOL 40 BENGKALS
CASE STUDY: SD NEGERI 40 BENGKALIS

Student Name : Adellia Fitri
Id : 6103211477
Supervisor : Wahyat, M.Kom

ABSTRACT

In this study, there were several problems faced by SD Negeri 40 Bengkalis regarding their library management. Some of the main obstacles include the lack of book collection features covering 5000 books ranging from grade one to grade six, the process of borrowing books that are still done in writing, students against borrowing books, the absence of a fine system to overcome the loss of books and late book returns. To overcome this problem, the solution is a website-based library application. The book collection feature by grouping books based on book categories that make it easier for students to find books according to the learning level, with complete information about the book such as title, author, publisher, and stock that is updated automatically every time there is a loan or return transaction, applied to rewards and provides library reports automatically by getting points from the application as a reward for students who actively read and borrow books that can motivate them to borrow books more often. In addition, a non-monetary fine feature to replace lost books and overdue books is automatically recorded in the system. The result of this library application can be to improve the quality of library services and strengthen the culture of reading.

Keywords: *School Library Application, web, reward, MySQL, PHP.*