

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja Praktek (KP) merupakan kegiatan di mana mahasiswa mengaplikasikan pengetahuan dan konsep ilmu yang dipelajari di perkuliahan dalam pekerjaan sesuai dengan bidang studi mereka. Tujuan dari Kerja Praktek adalah untuk meningkatkan keterampilan sosial, pengetahuan, dan keahlian mahasiswa, mempersiapkan mereka untuk memasuki dunia kerja setelah lulus. Pengalaman praktek di lapangan sangat penting karena pengetahuan teori yang diperoleh selama kuliah tidak selalu selaras dengan realitas di dunia kerja. Kerja Praktek juga memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk terhubung dengan dunia industri dan instansi, serta mengintegrasikan pengetahuan akademis dengan pengalaman praktis.

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis adalah salah satu program studi yang fokus pada teknologi dan desain, mencakup berbagai aspek dalam pengembangan dan desain sistematis. Program studi ini mengharuskan mahasiswa untuk menyelesaikan Kerja Praktek guna memperdalam pemahaman mereka tentang teknologi, pemrograman, dan desain, sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan berpengalaman.

Salah satu tempat pelaksanaan Kerja Praktek yang relevan dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak adalah di Meetup Coworking Pekanbaru. Meetup Coworking Pekanbaru adalah perusahaan yang fokus pada penyewaan ruangan dan penyelenggaraan acara (*event organizer*). Di sini, mahasiswa tidak hanya terlibat dalam desain dan pemasaran digital, tetapi juga dalam pemeliharaan dan pengelolaan situs web untuk dua divisi perusahaan, yaitu Meetup Coworking dan Meetup Interior.

Selama menjalani Kerja Praktek di Meetup Coworking Pekanbaru, penulis diberi tugas untuk mengembangkan sebuah situs web yang memungkinkan pelanggan untuk melakukan penyewaan ruangan secara langsung melalui platform

online. Situs web ini fokus pada kemudahan pengguna dalam melakukan reservasi ruangan tanpa melibatkan sisi admin untuk pengelolaan. Sistem ini dirancang agar pelanggan dapat dengan mudah mengakses informasi terkait penyewaan dan melakukan transaksi secara langsung melalui situs web.

Penulis memilih topik ini karena sistem yang dirancang dapat diimplementasikan dengan cepat dan memberikan kemudahan bagi Meetup Coworking Pekanbaru dalam mengelola transaksi penyewaan ruangan secara online. Diharapkan, hasil dari sistem ini akan meningkatkan efisiensi layanan penyewaan ruangan, sekaligus memperluas aksesibilitas layanan kepada pelanggan melalui platform digital.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan laporan ini mencakup pengembangan website penyewaan ruangan dengan menggunakan framework Tailwind untuk desain tampilan dan JavaScript sebagai backend. Website ini dilengkapi dengan fitur transaksi yang memungkinkan konversi informasi pelanggan secara otomatis menjadi file PDF sebagai bukti pembayaran. Bukti tersebut kemudian dapat dikirimkan langsung ke admin melalui WhatsApp untuk mempermudah proses administrasi.

1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Kegiatan KP bertujuan sebagai berikut:

1. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan yang telah dipelajari sesuai dengan program studi mereka dalam lingkungan organisasi atau perusahaan.
2. Memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa dalam bidang ilmu yang sesuai dengan program studinya.
3. Memungkinkan mahasiswa untuk menganalisis dan mengevaluasi penerapan ilmu pengetahuan dalam situasi nyata di sebuah organisasi atau perusahaan.

4. Menguji kemampuan mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis (sesuai dengan program studi terkait) dalam pengetahuan, keterampilan, serta penerapan sikap dan perilaku profesional di lingkungan kerja.
5. Mendapatkan umpan balik dari dunia usaha mengenai kemampuan mahasiswa dan kebutuhan industri untuk pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran di Politeknik Negeri Bengkalis.

Sedangkan manfaat kegiatan KP bagi mahasiswa dan Politeknik Negeri Bengkalis yaitu:

1. Mahasiswa dapat mengaplikasikan teori dan konsep yang dipelajari dalam situasi kerja nyata.
2. Mahasiswa mendapatkan pengalaman praktis dalam menerapkan teori dan konsep sesuai dengan program studinya.
3. Mahasiswa mampu menganalisis permasalahan yang terkait dengan penerapan ilmu pengetahuan dalam pekerjaan sesuai dengan program studinya.
4. Politeknik Negeri Bengkalis menerima umpan balik dari organisasi atau perusahaan mengenai kemampuan mahasiswa yang mengikuti KP.
5. Politeknik Negeri Bengkalis mendapatkan masukan dari dunia kerja untuk pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Selama menjalankan proyek yang diberikan selama Kerja Praktek, output yang akan diimplementasikan di Meetup Coworking Pekanbaru adalah sebuah website penyewaan ruangan yang dikembangkan menggunakan framework Tailwind untuk desain tampilan dan JavaScript sebagai backend. Website ini dirancang untuk memfasilitasi transaksi penyewaan, dengan fitur yang memungkinkan informasi pelanggan dikonversi menjadi *file PDF* sebagai bukti pembayaran, yang kemudian dapat dikirimkan langsung ke admin melalui *WhatsApp*.