

PENERAPAN *TEXT-TO-SPEECH* PADA APLIKASI NOVEL BERBASIS *MULTIPLATFORM*

Nama Mahasiswa : Hairul Fadli
Nim : 6304201251
Dosen pembimbing : Fajri Profesio Putra, M.Cs

Abstrak

Perkembangan teknologi dan akses mudah ke internet telah mempengaruhi kebiasaan membaca, dengan platform novel digital menjadi populer sebagai alternatif dalam membaca. Namun, novelis menghadapi kendala dalam mempublikasikan karya mereka, karena persaingan ketat di industri penerbitan. Solusi yang diajukan adalah membangun sebuah sistem aplikasi multiplatform sebagai wadah bagi novelis untuk mempublikasikan karya mereka dengan menggunakan API Laravel. Metode pengembangan yang digunakan adalah *Waterfall*, yang terdiri dari lima tahap pengembangan. Aplikasi ini akan menyediakan fitur-fitur yang memfasilitasi interaksi antara novelis dan pembaca, seperti like, komentar, dan uniknya terdapat fitur mendengarkan novel lewat suara bagi pengguna yang lebih suka mendengarkan daripada membaca, dengan sistem *text-to-speech*. Selain itu, aplikasi ini memungkinkan novelis untuk membangun basis penggemar yang lebih kuat. Penelitian ini bertujuan untuk menyediakan platform yang praktis dan efisien bagi novelis untuk menulis, mengedit, dan mempublikasikan karya mereka secara online melalui fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) mendapatkan nilai sebesar 79,5 termasuk kedalam kategori *Good* dengan *grade scale* B. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah Flutter, yang memungkinkan pembuatan aplikasi multiplatform dengan kinerja yang responsif dan konsisten di berbagai perangkat.

Kata Kunci : metode *Waterfall*, Novel, *Text-To-Speech*

APLICATION OF TEXT-TO-SPEECH IN MULTIPLATFORM BASED NOVEL APPLICATIONS

Student Name : Hairul fadli
Student ID Number : 6304201251
Advisor : Fajri Profesio Putra, M.Cs

Abstract

Technological developments and easy access to the internet have influenced reading habits, with digital novel platforms becoming popular as an alternative way of reading. However, novelists face obstacles in publishing their works, due to intense competition in the publishing industry. The solution used is to build a multiplatform application system as a forum for novelists to publish their work using the Laravel API. The development method used is Waterfall, which consists of five development stages. This application will provide features that facilitate interaction between novelists and readers, such as likes, comments, and uniquely there is a feature for listening to novels via voice for users who prefer listening rather than reading, with a text-to-speech system. Additionally, the app allows novelists to build a stronger fan base. This research aims to provide a practical and efficient platform for novelists to write, edit and publish their works online through the features provided in the application. System testing was carried out using the System Usability Scale (SUS) method, getting a score of 79.5, including in the Good category with a grade scale of B. The programming language used in developing this application is Flutter, which allows the creation of multiplatform applications with responsive and consistent performance across various devices.

Keywords: Waterfall method, Novel, Text-To-Speech