

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja Praktik (KP) adalah salah satu cara bagi mahasiswa untuk dapat pengalaman kerja nyata ketika mahasiswa dalam bangku perkuliahan. Dalam proses kerja praktek mahasiswa mendapatkan berbagai pengalaman mengenai system kerja yang nyata baik mengenai system kerja perusahaan. Kerja praktek juga merupakan kegiatan yang meliputi pemahaman teori atau konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja Praktek dapat menambah pengetahuan dan skill mahasiswa. Kerja Praktek ini dilaksanakan agar mahasiswa dapat memahami dan menerapkan secara baik tentang bidang ilmu yang dipelajari. Kerja Praktek ini juga menjadi mata kuliah yang wajib ditempuh oleh mahasiswa untuk memperoleh syarat kelulusan tugas akhir dalam menyelesaikan pendidikan.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak dibidang studi yang luas mencakup beberapa aktivitas diluar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan dibidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek yang dilaksanakan di kantor Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik (Diskominfotik) Kabupaten Bengkalis merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik (Diskominfo) Kabupaten Bengkalis merupakan salah satu instansi yang memiliki tupoksi kerja yang luas. Tugas yang meliputi bidang informasi, statistik, pengelolaan data elektronik, urusan publikasi dan kerjasama media urusan public relation. Diskominfo Kabupaten Bengkalis juga memberikan kesempatan untuk siswa dan mahasiswa Kerja Praktek (KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki (Ilma, 2021). Dalam pelaksanaan kerja praktek di kantor Diskominfo Kabupaten Bengkalis penulis mendapatkan tugas membangun sebuah sistem perpustakaan berbasis android. Sistem dan perangkat ini akan mempermudah masyarakat Bengkalis untuk meminjam buku secara online tidak perlu ke perpustakaan lagi untuk meminjam buku. Alasan penulis dalam memilih topik ini adalah dikarenakan rancangan sistem ini mudah dibangun dan dimengerti.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah sebagai berikut :

1. Menambah pengalaman tentang dunia kerja yang nyata
2. Menambah pengetahuan yang didapatkan dari bangku kuliah secara langsung selama melaksanakan kerja praktek dalam bidang ilmu tertentu,
3. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan sarjana terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis

Manfaat dari Kerja Praktek ini adalah :

1. Memperoleh kesempatan dalam menganalisa masalah yang ada
2. Dapat menambah pengalaman dan pengetahuan diluar kampus selama kerja praktek dilakukan.
3. Dapat mengetahui bagaimana berinteraksi dengan baik didunia kerja

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Selama melakukan proyek yang diberikan pada saat Kerja Praktek adapun output yang akan diimplementasikan pada Dinas Komunikasi Informasi Dan Statistik yaitu berupa aplikasi perpustakaan berbasis android menggunakan bahasa pemrograman dart dan *framework* flutter.