

REDESAIN MASTERPLAN KAMPUS I POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

Nama Mahasiswa : Fajar Aditya Pratama
NIM : 4103211425
Dosen Pembimbing I : Bobby Rahman, M.Ars
Dosen Pembimbing II : Hendra Saputra, ST. M.Sc

Abstrak

Perancangan Masterplan yang dilakukan pada penelitian ini merupakan perancangan ulang dari masterplan yang sudah dibuat sebelumnya, dikarenakan masterplan sebelumnya tidak sesuai dengan kondisi saat ini. Tujuan dari perancangan ulang masterplan tersebut yaitu memodelkan masterplan Politeknik Negeri Bengkalis terhadap kondisi saat ini yang akan ditambahkan rencana rancangan tata letak terhadap bangunan, jalan, parkir, gerbang, dan penggunaan lahan untuk kedepannya, sehingga data dari masterplan tersebut dapat digunakan bagi Kampus Politeknik Negeri Bengkalis untuk saat ini dan untuk kedepannya.

Software yang digunakan pada penelitian ini yaitu software AutoCAD yang digunakan untuk gambar 2D, software Sketchup yang digunakan untuk model 3D, dan software Lumion yang digunakan untuk pembuatan video animasi Masterplan. Hasil yang ingin dicapai yaitu akan menghasilkan sebuah gambar 2D Masterplan, menghasilkan sebuah model 3D Masterplan, dan sebuah video animasi Masterplan yang memberikan penjelasan bagaimana bentuk visualisasi dari perancangan masterplan Kawasan. Perancangan Kawasan – Kawasan berupa bangunan Gerbang Utama, Inkubator, Rusunawa Mahasiswa, Lapangan Basket, Lapangan Volly, Pos Satpam, Kolam Retensi, Masjid Polbeng, Gedung GKT 1, Gedung E, Gedung D, Gedung GKT 2, Gedung Utama, Gedung C, Gedung GKT 4, Gedung Elektro, Gedung Bengkel Terpadu, Gedung Informatika, Gedung Serbaguna, Gedung B, Gudang Teknik Mesin, Taman Kampus, Parkiran.

Kata Kunci : Masterplan, 2D, 3D

REDESAIN MASTERPLAN KAMPUS I POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

Nama Mahasiswa : Fajar Aditya Pratama
NIM : 4103211425
Dosen Pembimbing I : Bobby Rahman, M.Ars
Dosen Pembimbing II : Hendra Saputra, ST. M.Sc

Abstract

The Masterplan design carried out in this study is a redesign of the previously made masterplan, because the previous masterplan is not in accordance with current conditions. The purpose of redesigning the masterplan is to model the Bengkalis State Polytechnic masterplan against current conditions which will be added to the layout design plan for buildings, roads, parking lots, gates, and land use in the future, so that data from the masterplan can be used for the Bengkalis State Polytechnic Campus for now and in the future.

The software used in this research is AutoCAD software which is used for 2D drawings, Sketchup software which is used for 3D models, and Lumion software which is used for making Masterplan animation videos. The results to be achieved are to produce a 2D drawing of the Masterplan, produce a 3D model of the Masterplan, and a Masterplan animation video that provides an explanation of how the visualization form of the masterplan design area. Design of Areas in the form of buildings in the form of Main Gate, Incubator, Student Flat, Basketball Court, Volleyball Court, Security Post, Retention Pond, Polbeng Mosque, GKT Building 1, Building E, Building D, GKT Building 2, Main Building, Building C, GKT Building 4, Electrical Building, Integrated Workshop Building, Informatics Building, Multipurpose Building, Building B, Mechanical Engineering Warehouse, Campus Park, Parking.

Keywords: Masterplan, 2D, 3D