

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**DINAS PERDAGANGAN DAN PERINDUSTRIAN KABUPATEN
BENGKALIS**

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN PEMBAYARAN
RETRIBUSI PASAR TERUBUK**



INDAH WAHYUNI
6304201286

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

2024

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN KERJA PRAKTEK
DINAS PERDAGANGAN DAN PERINDUSTRIAN KABUPATEN
BENGKALIS

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan kerja praktek

INDAH WAHYUNI
6304201268

Bengkalis, 28 Agustus 2024

Pembimbing Magang
Dinas Perdagangan Dan Perindustrian
Kabupaten Bengkalis



Evi Herdawati, SH
NIP.197903221998032001

Dosen Pembimbing Program
Studi Rekayasa Perangkat Lunak

Depandi Enda, M.Kom
NIP.199005222019031010

Disetujui
Ka.Prodi Rekayasa Perangkat Lunak



Fajri Profesio Putra, M.Cs
NIP.198805072015041003

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah swt berkat rahmat, hidayah dan karunia-nya penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini akan membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilakukan dikantor Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kabupaten Bengkalis.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karna itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs. Selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Depandi Enda, M. Kom selaku dosen pembimbing Laporan Kerja Praktek saya.
5. Bapak dan ibu dosen jurusan teknik informatika yang telah berbagi ilmu.
6. Keluarga, dan teman-teman serta seluruh pihak yang telah mendukung dan membantu yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis merasa bersyukur karena telah diterima melakukan Kerja Praktek di Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kabupaten Bengkalis, karena adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapat kesempatan untuk meningkatkan keterampilan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang diajarkan dibangku kuliah dalam dunia pekerjaan secara nyata dan menanamkan prilaku yang baik dalam pekerjaan.

Penulis mengucapkan permohonan maaf kepada semua pihak yang terlibat jika terdapat kesalahan dan kesilapan selama proses Kerja Praktek berlangsung, baik kesalahan yang disengaja maupun tidak disengaja, baik bersifat rohani maupun

jasmani. Penulis juga menyadari laporan ini tidak luput dari berbagai kesalahan dan kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Bengkalis, 28 Agustus 2024



Indah Wahyuni

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup	1
1.3 Tujuan dan Manfaat KP.....	2
1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM DINAS PERDAGANGAN DAN PERINDUSTRIAN KABUPATEN BENGKALIS	3
2.1 Profil Dinas Perdagangan Dan Perindustrian Kabupaten Bengkulu	3
2.2 Visi dan Misi.....	3
2.1.1 Visi.....	3
2.1.2. Misi	4
2.3 Struktur Organisasi.....	4
2.3.1 Tugas Kepala Dinas	4
2.3.2 Tugas Sektetaris	5
2.3.3 Tugas Kasubag Penyusunan Program Umum	5
2.3.4 Tugas Kasubag Keuangan dan Perlengkapan.....	5
2.3.5 Tugas Bidang Pasar	6
2.3.6 Tugas Pengawas Perdagangan	6

2.3.7	Tugas Kepala bidang Pengembangan Industri.....	6
2.3.8	Tugas Penyuluh Perindustrian	7
2.3.9	Tugas Penyuluh Perindustrian dan Perdagangan.....	7
2.3.10	Tugas Kepala Bidang Pengembangan Perdagangan.....	7
2.3.11	Tugas pengawas Kemetrolagian	8
2.3.12	Tugas Analis Perdagangan.....	8
2.4	Ruang Lingkup	9
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK		10
3.1	Bidang Pekerjaan Selama Kerja Praktek.....	10
3.1.1	Pembuatan Aplikasi Laporan Pembayaran Retribusi.....	10
3.1.2	Rekap jumlah uang retribusi	10
3.1.2	Merekap Jumlah karcis	11
3.2	Perangkat yang digunakan	11
3.2.1	Google Chrome.....	11
3.2.2	Visual Studio Code	11
3.3.3	Xampp.....	12
3.3.4	Website.....	12
3.3.5	Mysql	12
3.3	Target Yang Diharapkan	13
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		14
4.1	Prosedur penelitian.....	14
4.1.1	Prosedur Pembuatan Sistem.....	14
4.2	Design (Perancangan).....	15
4.3	Implementation.....	24
4.4	Testing (Pengujian).....	32

BAB V PENUTUP	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA	37