

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN DESAIN UX APLIKASI ANNORAPAY
PADA PERUSAHAAN HEMATECH NUSANTARA



SUWANDI
6404201016

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS

2024

LEMBARAN PENGESAHAN
PT HEMATECH NUSANTARA PEKANBARU

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan kerja praktek
Program Studi Diploma D4 Keamanan Sistem Informasi

SUWANDI
NIM.6404201016

Bengkalis, 15 Juli 2024

Leader IT Developer
PT Hematech Nusantara (Pekanbaru)



Randi Andrio

Dosen Pembimbing
D4-Keamanan Sistem Informasi



Nurmi Hidayasari, M.Kom
NIP. 199109012022032006

Disetujui,
Ka. Prodi D4 Keamanan Sistem Informasi



Nurmi Hidayasari M.Kom
NIP. 199109012011032006

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa dengan segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi D-IV Keamanan Sistem Informasi, Politeknik Negeri Bengkalis.

Kerja praktek ini dilaksanakan di PT Hematech Nusantara Pekanbaru yang merupakan pengalaman berharga dalam menerapkan teori yang telah dipelajari selama perkuliahan. Selama proses kerja praktek, penulis banyak memperoleh pengetahuan dan keterampilan baru yang sangat berguna untuk pengembangan diri dan karier di masa depan.

Laporan ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak selama melaksanakan Kerja Praktek. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada segenap pihak yang telah membantu.

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kehidupan dan berkah nikmat yang tak terhingga.
2. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan dan doa untuk kesuksesan penulis.
3. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis dan selaku Dosen pembimbing magang.
4. Bapak Jaroji, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom selaku Koordinator kerja praktek Keamanan Sistem Informasi.
6. Ibu Nurmi Hidayasari, M.Kom selaku dosen pembimbing magang.
7. Abang Randy Andrio, Abang Akbar, dan Abang Ading selaku IT Development yang sudah memberikan banyak bimbingan selama

pelaksanaan kerja praktek.

8. Putri dan Monalisa selaku rekan kerja praktek yang selalu menjadi tempat bertanya dan memberikan support selama melaksanakan magang.

Penulis sangat bersyukur selama pelaksanaan Kerja Praktek di PT Hematech Nusantara Pekanbaru, karena dengan adanya Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini, baik dari segi cara penyajian maupun susunannya, yang dikarenakan keterbatasan penulis. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar kedepannya bisa lebih baik lagi.

Semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat lagi ilmu pengetahuan dan menjadi sumbangan pemikiran bagi pihak yang membutuhkannya, khususnya bagi penulis sendiri, pembaca dan semua pihak yang membutuhkan terutama di lingkungan kampus Politeknik Negeri Bengkalis.

Bengkalis 15 Juli 2024

SUWANDI
NIM.6404201016

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
BAB I PENDAHULUAN.....	6
1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek.....	6
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	7
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	7
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek	7
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek	8
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	9
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	9
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
2.2.1 Visi.....	10
2.2.2 Misi.....	10
2.3 Struktur Organisasi	10
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan	11
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....	12
3.1 Uraian Kerja Praktek.....	12
3.2 Perangkat yang Digunakan.....	13
3.2.1 Perangkat Lunak (Software).....	13
3.2.2 Perangkat Keras (Hardware).....	18
BAB IV PERANCANGAN DESAIN UX APLIKASI ANNORAPAY PADA PERUSAHAAN HEMATECH NUSANTARA	19
4.1 Uraian Judul	19
4.2 Perancangan Desain Mockup	19
BAB V PENUTUP	22
5.1 Kesimpulan.....	22
5.2 Saran.....	22
DAFTAR PUSTAKA	23
LAMPIRAN.....	24