

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustanti, S. P., Hartini, H., & Nurhayani, N. (2022). Aplikasi Mikrokontroler Arduino Uno Dalam Rancang Bangun Kunci Pintu Menggunakan E-KTP. *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, 7(1), pp. 74–88.
- Bunawan (2018) *Peraturan Permainan Catur FIDE 2018*. 1st edn. Edited by Bunawan. Antalya, Turki.
- Dari, L. W. (2019). *Pembuatan Papan Informasi Jadwal Perkuliahan Dengan Menggunakan Display Dot Matrix P10 Berbasis Arduino Uno. (Tugas Akhir)*. Tegal: Politeknik Harapan Bersama Tegal.
- Fakhrudin, N., Hariyanto, D., & Suhanto. (2022). *Rancang Bangun Estimasi Waktu Penggunaan Baterai Uninterruptible Power Supply Berdasarkan Kapasitas Beban Dengan Menggunakan Arduino Mega 2560. (Tugas Akhir)*. Surabaya: Politeknik Penerbangan Surabaya.
- Ibrahim. (2023). *Perancangan Papan Skor Tenis Meja Berbasis IoT. (Tugas Akhir)*. Bangka Belitung: Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
- Khamdani. (2010). *Rancang Bangun Running Text LED Display Berbasis Mikrokontroler Sebagai Media Informasi. (Tugas Akhir)*. Purwokerto: Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Khamdi, N., Tianur., & Putra, R. (2023). Implementasi Sensor Magnet untuk Posisi Bidak Catur pada Robot Catur. *Cyclotron : Jurnal Teknik Elektro*, 6(1), pp. 66–71.
- Kunaraj, A., Bakar, A., & Iskandar, Y. (2023). Running LED Display Untuk Menampilkan Informasi Kedatangan Dosen. *Journal of Engineering Research*, 5(3), pp. 1–58.
- Nusyirwan, D., Akbar, M. A., & Perdana, P. P. P. (2021). Rancang Bangun Alarm Fokus Untuk Membantu Meningkatkan Konsentrasi Siswa Saat Belajar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik dan Kejuruan*, 14(1), pp. 44–56.
- Parwata, G. H., Putra, D., & Sutramiani, P. (2019). Penerapan Web Speech Api Pada Game Catur Berbasis Suara. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara*

*Penelitian Akademika Teknologi Informasi*), 7(1), pp. 1-9.

- Prakoso, I. A. (2010). *Rancang Bangun Robot Permainan Catur Berbasis Kamera. (Tugas Akhir)*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Putra, D. A. (2022). *Rancang Bangun Pencatat Otomatis Posisi Bidak Catur Menggunakan Digital Array Reed Switch. (Tugas Akhir)*. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- Rifai, B., Vambudi, S., & Maulanayudi, R. (2022). Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 8(2), pp. 1-7.
- Santoso, Tyudi. (2013). *Rancang Bangun Game Catur Untuk Smartphone Dengan Metode Forward Chaining Pruning. (Skripsi)*. Malang: Universitas Islam Negeri (UIN) Maulana Malik Ibrahim.
- Siahaan, H., Hutabarat, M., & Sinaga, J. (2023). Perancangan Sistem Kendali Display P10 Menggunakan Telegram Berbasis NodeMCU. *Jurnal Teknologi Informasi dan Indutri*, 3(1), pp. 1–16.
- Yudi, I., Saleh & Farabi, S. (2024). Evaluasi Kapasitas Panel Dalam Sistem Elektrikal Gedung. *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Teknik*, 3(1), pp. 1–9.
- Yuhanas, M., & Hadi, C. F. (2021). Rancang Bangun Running Text Menggunakan Modul LED Matrix P10 Berbasis Arduino Uno Di Fakultas Teknik Universitas PGRI Banyuwangi. *Journal Zetroem*, 3(2), pp. 16–22.