

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi yang dinamis ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi berlangsung dengan pesat, menciptakan persaingan usaha yang semakin ketat dan kompetitif. Mahasiswa menjadi salah satu pilar penting sumber daya manusia yang harus meningkatkan kecerdasan intelektual dan mempertajam profesionalisme untuk tampil aktif dalam persaingan yang semakin kompleks.

Program Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu keunggulan di kurikulum Program Studi D-III Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis. KP menjadi syarat kelulusan bagi Mahasiswa Teknik Informatika dan memberikan peluang berharga untuk mengembangkan diri melalui pengalaman di dunia industri di luar lingkup perkuliahan. Mahasiswa dipersiapkan secara matang untuk memperoleh pengalaman dan memberikan peluang berharga untuk mengembangkan diri melalui pengalaman di dunia industri di luar lingkup perkuliahan. Mahasiswa dipersiapkan secara matang untuk memperoleh pengalaman dan keterampilan khusus dari dunia nyata dalam bidang studi masing-masing. Dalam pengalaman berharga ini, diharapkan mahasiswa akan mengasah keterampilan fisik, intelektual, sosial, dan manajerial untuk meningkatkan daya saing dan kemampuan mereka menghadapi tantangan global.

Pelaksanaan Kerja Praktek (KP) memberikan kesempatan istimewa bagi para mahasiswa dalam menjalankan berbagai tugas sehari-hari di tempat industri, sambil mengaplikasikan keterampilan akademis yang telah mereka peroleh selama perkuliahan. Melalui interaksi dan pengalaman di industri, sambil mengaplikasikan keterampilan akademis yang telah mereka peroleh selama perkuliahan. Melalui interaksi dan pengalaman di industri, mahasiswa dapat menghubungkan pengetahuan akademis dengan keterampilan nyata yang mereka peroleh di lapangan. Pilihan penulis jatuh pada KANTOR DPRD , sebuah perusahaan di Kecamatan Bengkalis, Kabupaten Bengkalis, Provinsi Riau, sebagai tempat pelaksanaan KP,

yang berlangsung mulai dari 1 Juli hingga 31 Agustus 2024.

Pemanfaatan kesempatan ini dengan sebaik-baiknya menjadi tambahan berharga bagi penulis dalam memperluas wawasan dan mengembangkan kemampuan profesionalnya.

Dalam proses perjalanan KP yang menuntut ketelitian dan dedikasi, dibutuhkan penyusunan laporan yang komprehensif dan terstruktur dengan baik. Laporan tersebut menjadi panduan yang dapat dipertanggungjawabkan dan mencerminkan segala pengalaman yang diperoleh selama KP. Harapannya, pelaksanaan KP ini memberikan manfaat yang besar bagi semua pihak yang terlibat, termasuk perusahaan mitra, mahasiswa yang menjalani KP, dan institusi pendidikan, Politeknik Negeri Bengkalis. Semoga melalui laporan ini, segala usaha dan pengalaman dalam KP dapat memberikan dampak positif dan kontribusi berarti dalam menghadapi persaingan global yang semakin menantang.

1.2 Tujuan Kerja Praktek

1. Memenuhi beban satuan kredit semester (SKS) sebagai syarat kelulusan di program studi D-III Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Meningkatkan kemampuan praktis dengan terjun langsung di dunia industri.
3. Menumbuhkan dan menciptakan pola berpikir konstruktif yang lebihberwawasan bagi mahasiswa.

1.3 Manfaat Kerja Praktek

1. Mahasiswa
 - a. Membuka kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat melihat aplikasi teori yang telah didapat diperkuliahan kedalam dunia kerja
 - b. Menjadi media dan sarana bagi mahasiswa untuk dapat melakukan praktek kerja secara langsung di dunia industri, mengetahui keanekaragaman pemanfaatan aplikasi industri sehingga dapat mengatasi kecanggungannya dalam berinteraksi dengan dunia kerja setelah lulus.

2. Perusahaan

a. Perusahaan dapat memanfaatkan tenaga dan pengetahuan mahasiswa untuk melaksanakan tugas-tugas operasional dan juga mengatasi permasalahan di perusahaan.

3. Perguruan Tinggi

a. Memperoleh masukan tentang permasalahan sesungguhnya di tempat Kerja Praktek di lapangan.

b. Melalui kerjasama yang dibangun dengan dunia industri akan dapat menjadi ajang promosi mengenai Politeknik Negeri Bengkalis sebagai penyelenggara pendidikan.