

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja praktek atau magang merupakan komponen krusial dalam pendidikan modern, memberikan mahasiswa kesempatan untuk mendapatkan pengalaman langsung di lapangan yang relevan dengan bidang studi mereka. Pengalaman ini memungkinkan mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan teoritis yang telah mereka pelajari di ruang kelas ke situasi nyata, sekaligus mengembangkan keterampilan praktis yang esensial untuk sukses di dunia kerja. Kerja praktek juga berperan penting dalam memperkenalkan mahasiswa pada budaya kerja yang berlaku di industri serta meningkatkan kemampuan sosial dan profesional mereka.

Pelaksanaan kerja praktek bukan hanya sebagai salah satu syarat kelulusan, tetapi juga menjadi langkah penting dalam mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga kerja yang kompeten dan siap bersaing. Melalui kerja praktek, mahasiswa tidak hanya memperoleh pemahaman mendalam tentang bidang yang mereka tekuni, tetapi juga memiliki kesempatan untuk menciptakan karya nyata yang memiliki nilai lebih tinggi.

Dalam konteks ini, teknologi informasi memainkan peran yang semakin penting, seiring dengan meningkatnya kebutuhan akan efisiensi dan kemudahan akses informasi di berbagai sektor. Sebagai contoh, Dinas Perkebunan Bengkalis memerlukan solusi yang efisien untuk mengelola kepentingan kantor, seperti Mengelola setiap data perkebunan yang ada pada kabupaten bengkalis. Oleh karena itu, penulis ditugaskan untuk merancang dan membangun website Dinas Perkebunan Bengkalis. Tugas ini menjadi bagian dari kerja praktek yang dilaksanakan, dengan tujuan untuk mengintegrasikan teknologi informasi dalam operasional perusahaan dan meningkatkan efisiensi.

Dengan latar belakang ini, laporan kerja praktek ini disusun untuk

mendokumentasikan proses pengembangan website serta kontribusi yang diberikan dalam rangkaian kegiatan kerja praktek CV.Resam Solusi Tekno

1.2 Ruang Lingkup

Waktu pelaksanaan Kerja Praktek dilaksanakan selama 4 bulan terhitung mulai tanggal 24 Juni 2024 sampai 11 Oktober 2024. Melibatkan mahasiswa dalam berbagai kegiatan yang berkaitan dengan proses proyek yang sedang berlangsung. Mahasiswa akan terlibat dalam berbagai tahapan, mulai dari perencanaan, perancangan, hingga pelaksanaan proyek. Selama periode kerja praktek, mahasiswa bekerja di bawah bimbingan dan pengawasan profesional.

Partisipasi dalam proyek ini memberikan mahasiswa kesempatan untuk menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang telah dipelajari selama perkuliahan ke dalam situasi dunia kerja nyata. Selain itu, kerja praktek ini juga memberikan peluang untuk memperluas jaringan profesional, mengembangkan keterampilan interpersonal, serta mengasah kemampuan dalam menyelesaikan masalah yang terkait dengan proyek. Hal ini diharapkan dapat meningkatkan kesiapan mahasiswa dalam memasuki dunia kerja setelah menyelesaikan pendidikan.

1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Meningkatkan kemampuan dalam pengembangan Website.
2. Memperoleh kesempatan untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.
3. Mengembangkan sikap tanggung jawab, disiplin, etika yang baik, serta kemampuan bersosialisasi dengan lingkungan kerja.
4. Memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah:

1. Memperoleh pengalaman dalam menganalisis masalah yang ada di lapangan.
2. Mengaplikasikan ilmu pengetahuan dalam konteks dunia kerja nyata.
3. Memperluas wawasan mahasiswa tentang proses dan aktivitas yang terjadi di dalam sebuah organisasi atau perusahaan.
4. Meningkatkan kerja sama antara perusahaan dan lembaga pendidikan, khususnya Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Luaran dari proyek kerja praktek ini adalah Website Pendataan Hasil Kebun Masyarakat yang akan diimplementasikan untuk membantu Dinas Perkebunan Bengkalis dalam mengelola data perkebunan di kabupaten bengkalis dengan lebih efisien. Dalam website ini akan ada dua actor, yaitu admin dan super admin, akun admin akan dipegang oleh admin desa untuk mengisi setiap data yang diperlukan oleh super admin, sedangkan super admin adalah anggota dinas perkebunan yang mengelola data para admin, super admin memiliki kemampuan untuk menambahkan desa atau kecamatan, pada laporan kali ini penulis akan berfokus dibagian super admin