

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja praktek dilaksanakan guna menambah wacana, pengetahuan dan *skill* mahasiswa. Untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman. Pada dasarnya ilmu teori yang di dapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan praktek kerja di lapangan. Kerja praktek merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri maupun instansi untuk menyelaraskan antara ilmu teori dan praktek.

Program studi Teknik Informatika merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Teknik Informatika bergerak di bidang studi yang luas mencakup beberapa aktifitas di luar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Teknik Informatika ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan di bidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. (Komunikasi et al. 2021)

Adapun kerja praktek yang dilaksanakan selama 2 bulan di PT. Imbang Tata Alam dan di tempatkan pada divisi *ICT* Kurau Camp, yang bertanggung jawab terhadap pemeliharaan jaringan telepon, internet, *CCTV* serta pemeliharaan pada perangkat keras (*hardware*) komputer. Setelah beberapa waktu penulis melaksanakan kerja praktek di PT. Imbang Tata Alam, penulis menemukan sebuah permasalahan perusahaan yang bisa diselesaikan dengan sebuah perangkat lunak.

Mahasiswa yang melakukan kerja praktek mengerjakan tugas secara *offline*, akan diberikan *project* yang waktu pengerjaannya sudah ditentukan di awal kontrak magang. *Project* yang diberikan perusahaan untuk penulis adalah Penerapan Teknologi *Point To Point* Dalam Infrastruktur Jaringan Modern. *Point-to-point* adalah metode komunikasi di mana dua perangkat terhubung langsung satu sama lain untuk bertukar data.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

- a. Meningkatkan Kemampuan dalam membuat alat dan komunikasi data
- b. Memperoleh kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam perkuliahan untuk diterapkan dalam lapangan kerja.
- c. Melahirkan sikap bertanggung jawab, disiplin, sikap mental, etika yang baik serta dapat bersosialisasi dengan lingkungan sekitar.
- d. Memperoleh pengalaman sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studi.

Adapun manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah:

- a. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada.
- b. Menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja.
- c. Menambah wawasan pada mahasiswa Kerja Praktek tentang bagaimana proses dalam sebuah perusahaan dan mengetahui pekerjaan apa saja yang dilakukan dalam sebuah perusahaan.
- d. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan, khususnya program studi D-III Teknik Informatika.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Output yang dihasilkan dari *project* yang dikerjakan selama Kerja Pratek di PT. Imbang Tata Alam adalah membuat Pemanfaatan Penerapan Teknologi *Point-to-Point* dalam Infrastruktur Jaringan Modern.