

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktik

Globalisasi yang ada didepan mata merupakan pemicu bagi insan untuk dapat meningkatkan kinerja dan kemampuannya. Setiap individu mempunyai rencana yang baik dan matang bagi masa depannya. Dunia kerja adalah seluruh aspek yang berkaitan dengan kegiatan yang dilakukan oleh individu atau kelompok untuk mendapatkan penghasilan melalui pekerjaan. Ini mencakup berbagai elemen seperti jenis pekerjaan, peluang kerja, lingkungan kerja, serta hubungan antara pekerja dan pemberi kerja. Dunia kerja juga melibatkan peraturan dan kebijakan yang mengatur hak dan kewajiban pekerja serta kondisi kerja, seperti upah, jam kerja, tunjangan, dan keselamatan kerja. Secara lebih luas, dunia kerja dipengaruhi oleh faktor ekonomi, teknologi, dan sosial yang dapat memengaruhi jenis pekerjaan yang tersedia, keterampilan yang dibutuhkan, serta cara kerja yang diterapkan. Dunia kerja mencakup sektor formal dan informal, serta berbagai jenis industri dan profesi yang ada di dalamnya. Selain itu, dunia kerja juga melibatkan perkembangan budaya kerja dan cara beradaptasi dengan perubahan yang terjadi di pasar tenaga kerja.

Perguruan tinggi merupakan pendidikan formal tertinggi yang akan menghasilkan sumber daya manusia (SDM) yang memiliki tingkat intelektual yang tinggi untuk bersaing dalam tuntutan dunia kerja. Baik tuntutan kemampuan maupun tuntutan kualitas. Hal ini perguruan tinggi dituntut untuk mempersiapkan SDM yang berkualitas baik untuk menghadapi persaingan yang semakin ketat. Politeknik Negeri Bengkalis salah satu perguruan tinggi yang menyelenggarakan dan mempersiapkan mahasiswanya untuk bersaing di dunia pekerjaan yang sesungguhnya. Setiap mahasiswa harus memiliki kesiapan dalam menghadapi keprofesionalan pekerjaannya yang sesuai dengan bidang yang digelutinya untuk dapat terjun ke dunia kerja setelah lulus kuliah. Dalam hal ini, Perguruan Tinggi

perlu mempersiapkan mahasiswa agar mampu untuk bersaing dalam dunia kerja. Kemudian, memperoleh pengalaman dan pengetahuan yang efektif.

Politeknik Negeri Bengkalis adalah politeknik yang berada di Kabupaten Bengkalis, Riau, Indonesia. Saat ini Politeknik Negeri Bengkalis memiliki 8 (delapan) jurusan dan memiliki 21 program studi, salah satunya adalah prodi Bisnis Digital. Bisnis Digital merupakan salah satu program studi di Politeknik Negeri Bengkalis di bawah jurusan Administrasi Niaga. Sebelumnya prodi Bisnis Digital ini adalah D3 (diploma tiga) Administrasi Bisnis namun sudah di tingkatkan pada tahun 2021 menjadi program studi Sarjana Terapan Bisnis Digital. Program studi ini didirikan untuk menghasilkan sumber daya manusia yang terampil dan profesional dalam bidang Bisnis. Untuk mengantisipasi persaingan yang ada, mahasiswa dituntut mempersiapkan diri dengan mencari pengalaman melalui Kerja Praktik, agar siap dalam dunia kerja bukan hanya dari segi materi.

KP ini dilakukan untuk menghasilkan sumber daya manusia yang bisa menjadi lebih berkualitas dan kompetitif. Pelaksanaan KP bertujuan untuk mendekatkan keterkaitan dan kesepadanan untuk menciptakan kesesuaian antara pengetahuan di bangku kuliah dan dunia kerja. Setiap mahasiswa diwajibkan untuk turun langsung ke dunia pekerjaan sesuai profesi bidang studi, dengan begitu setiap mahasiswa diharapkan bisa menerapkan secara langsung ilmu-ilmu yang telah dipelajari sebelumnya ke dunia kerja.

Secara umum, pelaksanaan KP ditujukan untuk meningkatkan pengetahuan, mengembangkan cara berpikir, memberikan ide-ide kreatif yang berguna untuk menambah kecakapan profesional, personal, dan sosial mahasiswa. kemampuan dan keterampilan mahasiswa sesuai bidangnya untuk diterapkan secara langsung di lapangan serta bertanggungjawab atas pekerjaan yang diberikan dalam berbagai kegiatan di instansi pemerintah maupun di swasta.

Era digital merujuk pada periode di mana teknologi berbasis komputer dan internet memiliki peran yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Dalam era ini, hampir semua aspek kehidupan, seperti komunikasi, pekerjaan, hiburan, dan pendidikan, sangat bergantung pada teknologi digital. Secara khusus, dunia grafika semakin berkembang dengan berbagai peluang yang muncul di industri kreatif,

seperti periklanan, percetakan, desain web, animasi, dan media sosial. Pemuda Grafika merupakan tempat percetakan yang berperan sebagai penggerak utama inovasi dan kreativitas, sering kali menggabungkan kreativitas dan keterampilan teknis untuk menghasilkan karya visual yang memiliki dampak estetis dan fungsional. Saat ini, Pemuda Grafika memegang peran yang sangat penting dalam menciptakan desain-desain inovatif yang sesuai dengan tren serta mempertahankan ciri khas lokal yang dapat mempengaruhi budaya visual. Selain itu, Pemuda Grafika juga memanfaatkan teknologi dan perangkat lunak desain terbaru untuk menciptakan karya visual yang menarik dan relevan dengan perkembangan zaman.

Dalam pelaksanaan kegiatan KP penulis mendapatkan banyak mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari di bangku kuliah dalam situasi nyata di dunia kerja. Dengan diadakannya KP penulis dapat memahami lebih mendalam bagaimana konsep-konsep yang dipelajari diterapkan dalam KP, serta memperkuat keterampilan teknis yang relevan dan mengembangkan keterampilan non-teknis, seperti kemampuan berkomunikasi, bekerja dalam tim, dan mengelola waktu. Pengalaman ini akan membekali mahasiswa dengan kepercayaan diri dan keterampilan interpersonal yang sangat dibutuhkan dalam dunia profesional.

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktik

Secara umum, tujuan KP merupakan salah satu kegiatan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis dalam menyelesaikan studinya. Adapun tujuan dan manfaat diadakan kerja praktik tersebut untuk mencapai hasil yang diharapkan, yaitu sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Kerja Praktik

Adapun tujuan kerja praktik diantaranya:

1. Untuk memberi kesempatan kepada mahasiswa dalam mengaplikasikan teori/konsep ilmu pengetahuan di Program Studi bsinis digital di Pemuda Grafika Bengkalis.
2. Untuk mengetahui spesifikasi pekerjaan yang dilakukan di Pemuda Grafika Bengkalis.

3. Untuk memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk menganalisis, mengkaji teori/konsep dengan kenyataan kegiatan penerapan ilmu pengetahuan dan keterampilan yang terdapat di suatu organisasi/perusahaan.
4. Untuk menguji kemampuan mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis dalam pengetahuan, keterampilan dan kemampuan dalam penerapan pengetahuan dan attitude/perilaku mahasiswa dalam bekerja.
5. Untuk mengetahui perangkat keras dan lunak yang digunakan di pemuda grafika bengkalis.
6. Untuk mengetahui peralatan dan perlengkapan yang digunakan selama melakukan Kerja Praktik di Pemuda Grafika Bengkalis.
7. Untuk mengetahui kendala dan solusi yang dihadapi selama melakukan Kerja Praktik di Pemuda Grafika Bengkalis.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktik

Dalam pelaksanaan KP mahasiswa diharapkan mampu mendapatkan hasil yang maksimal dan manfaat bagi mahasiswa, perguruan tinggi, dan perusahaan seperti yang diuraikan berikut ini:

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Mahasiswa berkesempatan untuk mengenal sistem kerja yang digunakan oleh perusahaan dan dapat menganalisis ilmu pengetahuan selama kuliah dengan yang ada pada dunia kerja sesuai bidangnya.
 - b. Mahasiswa mendapat gambaran dunia kerja sehingga bisa mempersiapkan diri menjadi lulusan yang kompetitif sebelum memasuki dunia kerja.
 - c. Mahasiswa memperoleh umpan balik dari kegiatan KP berupa proses perbaikan dan peningkatan hard skill dan soft skill untuk pengembangan dan proses pembelajaran.

2. Bagi Politeknik Negeri Bengkalis
 - a. Politeknik Negeri Bengkalis dapat meningkatkan kualitas peserta didik melalui kegiatan KP.
 - b. Perguruan Tinggi menjalin kerja sama dan mendapatkan umpan balik untuk melengkapi kebutuhan lingkungan instansi/perusahaan sehingga menghasilkan lulusan yang berkompeten.
 - c. Menjadi bahan penilaian peran tenaga pendidik dalam memberikan ilmu perkuliahan untuk mahasiswa dengan mengikuti perkembangan di dalam dunia kerja.
3. Bagi Perusahaan
 - a. Dapat membantu karyawan dalam melaksanakan pekerjaan sehingga menjadi ringan dan tepat waktu.
 - b. Dapat menjalin hubungan yang baik dan dinamis antara perusahaan dan lembaga perguruan tinggi, serta menumbuhkan hubungan kerja yang saling menguntungkan dan bermanfaat.
 - c. Menjalankan tanggung jawab dengan memberikan kesempatan kepada mahasiswa dalam melakukan KP.

1.3 Waktu dan Lama Kerja Praktik

Waktu KP ini dilaksanakan sesuai dengan ketentuan dari Perguruan Tinggi dan Pemuda Grafika Bengkalis , jangka waktu KP yaitu selama 5 (lima) bulan, terhitung mulai tanggal 31 Juli 2023 s.d 31 Desember 2024.

Adapun jadwal jam kerja di Pemuda Grafika Bengkalis disajikan dalam tabel 1.1 sebagai berikut:

Tabel 1. 1 Jadwal Kerja Praktik

No	Hari	Jam masuk	Jam Istirahat
1.	Senin	15.00 - 22.00 WIB	18.00 - 18.45 WIB
2	Selasa	15.00 – 22.00 WIB	18.00 – 18.45 WIB
3	Rabu	15.00 – 22.00 WIB	18.00 – 18.45 WIB
4	Kamis	15.00 – 22.00 WIB	18.00 – 18.45 WIB
5	Jum'at	15.00 – 22.00 WIB	18.00 – 18.45 WIB

No	Hari	Jam masuk	Jam Istirahat
6	Sabtu	Libur	Libur
7	Minggu	08.30 – 16.00	12.00 – 12.45 WIB

Sumber: Pemuda Grafika Bengkalis

1.4 Tempat Kerja Praktik

KP dilakukan di Pemuda Grafika Bengkalis Depan Kampus STAIN Jl. Lembaga, Senggoro, Kecamatan Bengkalis, Kabupaten Bengkalis, Provinsi Riau.