

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan di sekolah ataupun kampus dengan program penguasaan keahlian tertentu. Selain itu KP merupakan salah satu kegiatan akademik yang wajib diikuti oleh seluruh siswa ataupun mahasiswa pada program studi tertentu (Ayu dan Permatasari, 2018)

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Siak merupakan salah satu yang bergerak dibidang pembuatan software atau aplikasi yang berhubungan dengan aplikasi wisata siak, website dan aplikasi lainnya. Dibalik menfokuskan pada pembuatan aplikasi dan web, Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Siak juga memberikan kesempatan kepada siswa dan mahasiswa dalam melaksanakan Kerja Praktek (KP) guna meningkatkan mutu dan wawasan yang mereka miliki.

Bagi penulis sendiri latar belakang dilakukannya praktik kerja lapangan ini diantaranya yaitu penulis dapat memahami proses pembuatan webite Alarm Persalinan Kabupaten Siak sebagai perubahan dari pencatatan manual menjadi lebih praktis secara online dan data tersimpan di database, dan sebagai wadah untuk dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara langsung serta mendapatkan pengalaman dan juga sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan pendidikan pada program studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak.

1.2. Ruang Lingkup

Lingkup Kerja Praktek yang dilaksanakan dengan mengikuti kegiatan yang berhubungan dengan proses dari proyektor interior dari tahap perencanaan, perancangan sampai pelaksanaan. Selama melakukang kegiatan yang berhubungan dengan proyek yang diawasi oleh pembimbing dari dinas.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari kerja praktek (KP) adalah sebagai berikut :

1. Memperoleh wawasan dalam membangun sebuah aplikasi mobile maupun aplikasi web.
2. Meningkatkan kemampuan dalam membuat aplikasi
3. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus.
4. Mengenal suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik.
5. Memperoleh pemahaman dalam proses pembuatan website.
6. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Manfaat yang dapat diperoleh dari kerja praktek adalah :

1. Memperoleh kesempatan menganalisis masalah yang berkaitan dengan aplikasi.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari kampus ke tempat kerja praktek secara nyata.
3. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.

1.4. Luaran Proyek Kerja Praktek

Adapun output yang dihasilkan nantinya adalah sebuah sistem yang dapat meringankan pekerjaan pegawai dari pukesmas yang akan menggunakannya dalam pencatatan alamat pasien. Untuk sekarang pencatatan yang dilakukan masih secara manual di catat pada buku yang besar.