

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, S., dan Ariyanty, D. (2019). Pengembangan dan Inovasi Makanan Tradisional Galendo Khas Ciamis Jawa Barat Dengan Pendekatan Design Thinking. *Universitas Muhammadiyah Bandung*.
- Aji, P. W., Muhammad, G. A. P., Muhammad, F. A., dan Felix, A. D. (2018) Metode- metode Klasifikasi: *Proseding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*
- Anandhi, T., Adam, H. B., dan Lutfi, F. (2018) Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking: *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*
- Anisa, R., Arief, L. N., dan Muhammad, A. (2017) Design Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan *Location Based Service: Jurnal Geodesi Undip*, 49
- Aria, A. R., Intan, R. M., dan Pindi, S. (2018) Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer: *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen dan Periklanan*, 75-83
- Azzahra, D., & Ramadhani, S. (2020). Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (OPAC) Berbasis Web Pada STAI Auliaurasyiddin Tembilanan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 2(2), 152–160.
- Batmetan, J. R., Parera, A., Maki, K., Ondang, J., Informatika, T., & Manado, U. N. (n.d.). *Model Desain Thinking Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning*.
- Dhimas, S. R., Kartina, D. K., dan Maksum, R. (2018) Aplikasi Pengenalan Nama Surah pada Juz ke 30 Kitab Suci Al-Qur'an Menggunakan Speech Recognition: *Jurnal RESTI*
- Glinski, P. (2012). Design Thinking And The Facilitation Process. Collaborative Design Workshop. NSW, Australia

- Hendra, H. K. (2016). Analisis Penerimaan dan Penggunaan Aplikasi Pemutar Musik Online Dengan Menggunakan Hedonic-Motivation System Adoption Model
- John, R. B., Alfandy, P., Klaudia, M., dan Jezkri, O. (2018). Model *Design Thinking* Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning
- Khairunizam, Danuri dan Jaroji. (2017). Aplikasi Pemutar Musik Menggunakan Speech Recognition: *Jurnal Inovtek Polbeng – Seri Informatika*, 97-104.
- M. Brilian, M. A. H., Herman, T., dan Agi, P.K. (2019). Pengembangan Aplikasi Pelatihan Bahasa Pada Tunarungu Menggunakan Google Speech Berbasis Android: *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*
- Putra, Y. N. R. R. (2020) Perancangan Sistem Antrian Berbasis Web dengan Metode *First In First Out* (FIFO) (Studi Kasus Kantor Pos Kabupaten Temanggung, Magelang.
- Raharjo, A. S. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMUTAR AUDIO DI WINDIWS DAN LINUX BERBASIS JAWA. *Strategy: Jurnal Teknik Industri*, 3(1).
- Raharjo, B. (2019). *Pemrograman Android dengan Flutter*. Bandung: Informatika Bandung.
- Saadillah, F., & Siregar, E. H. (2019). Pengaruh User Experience terhadap Kepuasan Konsumen Generasi Z pada Sistem Pemesanan McDelivery Mobile Application di Jawa Barat.
- Satyaputra, A., & Aritonang, E. M. (2016). Let's build your Android apps with Android Studio. Jakarta: Elexmedia Komputindo.
- Teguh, A. (2011). Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT. Yogyakarta: Andi Publisher