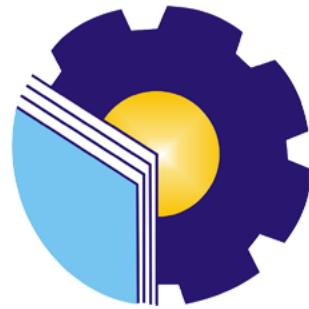


**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**APLIKASI PENDATAAN ASET KOMPUTER BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*  
*CODEIGNITER***

**PT WILMAR NABATI INDONESIA  
DUMAI**



**PUTRI BETHA SITINJAK**

**6304171053**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS  
BENGKALIS**

**2021**

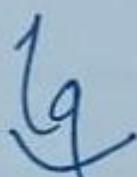
**APLIKASI PENDATAAN ASET KOMPUTER BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**PUTRI BETHA SITINJAK**  
**6304171053**

Bengkalis, 15 September 2021

Head MIS Unit Dumai

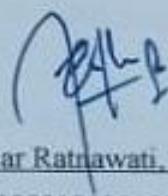


Gomes

Dosen Pembimbing

Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat

Lunak



Fajar Ratnawati, M.Cs

NIP. 198312122019032011

Disahkan Oleh

Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak



Rezki Kurniati, M.Kom

NIP. 198306162018032001

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatNya penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini dengan tepat waktu di tengah keterbatasan yang ada. Laporan praktek ini dibuat sebagai pertanggungjawaban setelah menyelesaikan kerja praktek di PT. Wilmar Nabati Indonesia-Dumai.

Pada kesempatan ini juga penulis mengucapkan terima kasih kepada keluarga yang memberi dukungan penuh dalam pelaksanaan Kerja Praktek dan kepada pihak lain yang telah membantu pelaksanaan KP di PT. Wilmar Nabati Indonesia-Dumai terlebih di Departemen MIS. Selanjutnya penulis juga menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung dalam terlaksananya kerja praktek ini, diantaranya :

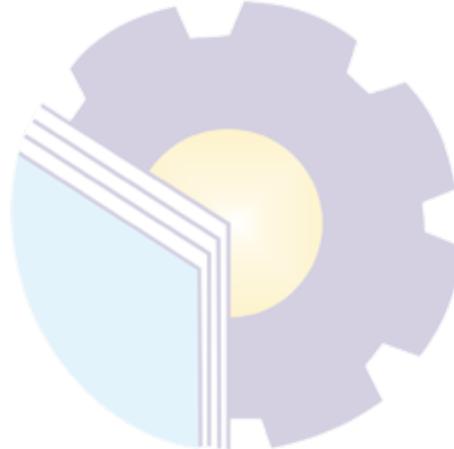
1. Bapak Johny Custer, S.T, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Armada, M.T selaku Wakil Direktur I Bagian Akademik Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Guswandi, M.T selaku Wakil Direktur II Bidang Keuangan Bagian Umum dan Kepegawaian Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Akmal Indra, M.T selaku Wakil Direktur III Bidang Kemahasiswaan Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Danuri, M.Cs selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
6. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
7. Bapak Depandi Enda, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
8. Ibu Fajar Ratnawati, M.Cs selaku Dosen Pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktek ini
9. Bapak Gomes selaku Head Departemen MIS Dumai.

10. Kepada seluruh Teknisi Departemen MIS yang sudah membimbing penulis selama masa kerja praktek.

11. Kepada rekan magang saya Rahmellia Agustina dan Zainal Arifn.

Saya menyadari atas ketidak sempurnaan penyusunan laporan kegiatan kerja praktek ini. Namun saya berharap laporan ini akan memberikan manfaat bagi para pembaca. Demi kemajuan saya, saya juga mengharapkan adanya masukan berupa kritik atau saran yang berguna. Terima kasih.

Bengkalis, 05 Juni 2021

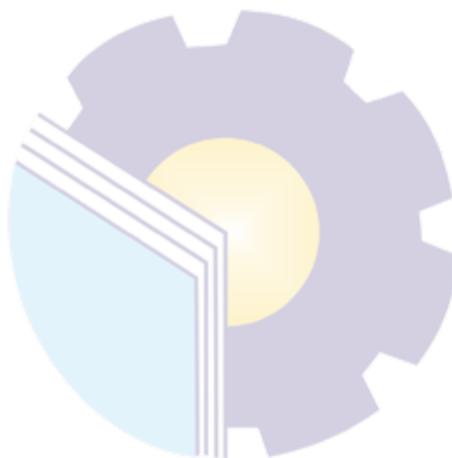


Penulis

## DAFTAR ISI

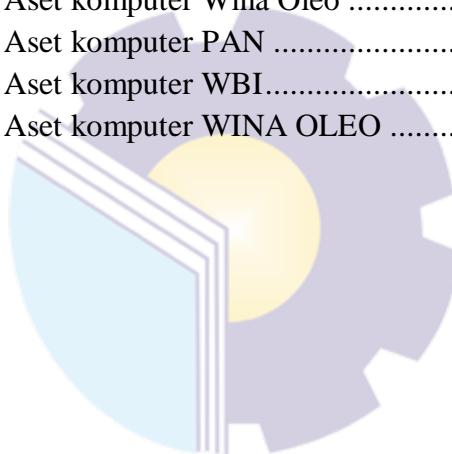
HALAMAN JUDUL .....	i
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
1. Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2 Luaran Proyek Perangkat Lunak .....	2
2. Gambaran Umum Perusahaan .....	3
2.1 Profil dan Sejarah PT. Wilmar Nabati Indonesia .....	3
2.2 Visi dan Misi PT Wilmar Nabati Indonesia-Dumai.....	4
2.2.1 Visi PT Wilmar Nabati Indonesia-Dumai .....	4
2.3 Struktur Organisasi .....	5
2.4 Ruang Lingkup PT. Wilmar Nabati Indonesia – Dumai .....	5
3. Metodologi .....	8
3.1 Prosedur Pembuatan Sistem .....	8
3.1.1 <i>Planning</i> (Perencanaan) .....	8
3.1.2 <i>Design</i> (Perancangan) .....	9
3.1.3 <i>Coding</i> (Pengkodean) .....	9
3.1.4 <i>Test</i> (Pengujian) .....	9
3.2 Metodologi Pengumpulan Data .....	9
3.2.1 Hasil wawancara .....	10
3.2.2 Hasil observasi.....	10
3.3 Proses Perancangan.....	11
3.3.1 Flowchart.....	11
3.3.2 Analisis sistem yang sedang berjalan .....	12
3.3.3 Rancangan Sistem yang diusulkan.....	12
3.4 Tahapan dan jadwal Pelaksanaan .....	12
4. Perancangan dan implementasi .....	13
4.1 Analisa Data .....	13
4.1.1. Kebutuhan Fungsional.....	13
4.1.2. Kebutuhan Non-fungsional.....	13
4.2 Perancangan Sistem .....	13
4.2.1 Perancangan UI.....	13
4.2.2 Perancangan Usecase.....	16
4.2.3 Struktur Tabel.....	17
4.3 Implementasi Sistem.....	22

4.3.1	Aspek Luaran dan Penggunaan.....	22
4.3.1.1	Hasil Database .....	22
4.3.2	Hasil .....	26
4.3.3	Pengujian .....	28
4.3.4	Feedback Pengguna .....	31
4.4	Dampak Implementasi Sistem.....	31
4.5	Kendala Implementasi .....	32
5	Penutup.....	33
5.1	Kesimpulan.....	33
5.2	Saran .....	33
	DAFTAR PUSTAKA .....	34
	FOTO KEGIATAN .....	35



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1. 1 Struktur Organisasi Departemen MIS Dumai .....	5
Tabel 3. 1 Hasil Wawancara.....	10
Tabel 3. 2 Jadwal Pelaksanaan KP .....	12
Tabel 4. 1 Tabel User.....	17
Tabel 4. 2 Tabel Data Aset komputer WINA.....	17
Tabel 4. 3 Tabel Data Aset komputer SADP .....	18
Tabel 4. 4 Tabel Data Aset komputer Wina Oleo .....	18
Tabel 4. 5 Tabel Data Aset komputer PAN .....	19
Tabel 4. 6 Tabel Data Aset komputer WBI.....	20
Tabel 4. 7 Tabel Data Aset komputer WINA OLEO .....	21



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3. 1 Tahapan Metode Extreme Programming .....	8
Gambar 3. 2 Alur Flowchart Sistem .....	11
Gambar 4. 1 Desain Login .....	14
Gambar 4. 2 Desain Dashboard.....	14
Gambar 4. 3 Desain Tampilan Data Aset komputer.....	15
Gambar 4. 4 Desain Input Data.....	16
Gambar 4. 5 Usecase .....	16
Gambar 4. 6 Tampilan Login .....	26
Gambar 4. 7 Tampilan Dashboard.....	26
Gambar 4. 8 Tampilan Data Aset komputer .....	27
Gambar 4. 9 Tampilan Form Inputan .....	27

