

PENYIRAMAN TANAMAN MENGGUNAKAN ANDROID BERBASIS *Internet Of Things* (IoT)

Nama Mahasiswa : Sartika
NIM : 3103181152
Dosen Pembimbing : Khairudin Syah, ST., MT

ABSTRAK

Digedung teknik elektro Politeknik Negeri Bengkalis memiliki taman bunga yang saat ini kondisinya kekurangan *suplay* air, yang mengakibatkan tanaman tersebut layu dan kering, karena jarang melakukan penyiraman yang teratur. Untuk itu dirancang sebuah alat Penyiraman Tanaman Menggunakan Android Berbasis *Internet Of Things* (IoT). Alat penyiraman tanaman ini akan berfungsi saat diberi tegangan 5 V pada NodeMCU ESP8266 untuk menjalankan sistem modul dan menggunakan sensor *water flow* untuk mengirim data ke *blynk* sebagai monitoring. Saat air mengalir melewati sensor, sensor dapat menghitung seberapa banyak air yang sudah keluar, rata-rata air yang mengalir perdetik nya yaitu 2,567 detik. Sistem hanya bekerja sesuai dengan kontrol di android yaitu aplikasi *blynk*.

Kata Kunci : *Tanaman, NodeMCU ESP8266, Sensor water flow, Blynk, Android*

WATERING PLANTS USING ANDROID BASED ON Internet Of Things (IoT)

*Name Of Student : Sartika
NIM : 3103181152
Advisor : Khairudin Syah, ST., MT*

ABSTRACT

The electrical engineering building of the Bengkalis State Polytechnic has a flower garden which currently lacks water supply, which causes the plants to wither and dry, because they rarely do regular watering. For this reason, a plant watering tool was designed using the Internet of Things (IoT) based Android. This plant watering device will function when given a voltage of 5 V on the NodeMCU ESP8266 to run the module system and use a water flow sensor to send data to the blynk as monitoring. When water flows through the sensor, the sensor can calculate how much water has come out, the average water flowing per second is 2.567 seconds. The system only works according to the controls on android, namely the blynk application.

Keywords : Plants, NodeMCU ESP8266, Water flow sensor, Blynk, Android