

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan suatu satuan kerja organisasi, badan atau lembaga. Satuan unit kerja tersebut dapat berdiri sendiri, tetapi dapat juga merupakan bagian dari organisasi di atasnya yang lebih besar. Perpustakaan yang berdiri sendiri seperti perpustakaan umum, Unit Pelaksana Teknis perpustakaan pada universitas, dan perpustakaan nasional. Sedangkan perpustakaan yang merupakan bagian dari suatu organisasi yang lebih besar seperti perpustakaan khusus atau kedinasan, dan perpustakaan sekolah. Fungsi perpustakaan sekolah adalah sebagai media sarana mencari informasi, tempat baca atau meminjam buku pelajaran yang diperlukan dalam proses belajar mengajar.

Permasalahan yang ada pada perpustakaan sekolah MA Al-Huda Kelebuk saat ini masih menggunakan kinerja manual yaitu masih tulis tangan menggunakan buku besar untuk menyimpan data mulai dari proses pendaftaran anggota baru oleh pustakawan dengan cara mengisi data diri siswa di data perpustakaan dan membuat kartu perpustakaan guna untuk melakukan proses peminjaman atau mengembalikan buku. Pencarian buku oleh siswa dilakukan dengan cara mencari buku yang diinginkan di rak buku, pencatatan peminjaman dan pengembalian buku bagi siswa dilakukan oleh pustakawan dalam satu buku menggunakan buku besar, hal ini menyebabkan terjadinya kekeliruan saat dalam pendataan sehingga memperlambat aktivitas yang lainnya. Dan juga untuk mengetahui buku yang akan dipinjam tersebut ada atau tidaknya harus pergi ke perpustakaan untuk memeriksa status buku tersebut sedang dipinjam oleh siswa lain atau masih berada di rak buku tersusun rapi sama seperti melihat kondisi buku dalam keadaan baik atau rusak. Serta jika ada siswa yang terlambat mengembalikan buku dalam waktu peminjaman yang telah ditentukan, dikenakan sanksi yaitu berupa membayar denda sebesar

Rp.1000,- per hari. Uang denda tersebut digunakan untuk memperbaiki buku perpustakaan seperti membeli sampul buku yang sudah rusak.

Dari jurnal terdahulu Wafiroh, Mulyono & Hutabri yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Pada SMAN 4 Kota Solok. Aplikasi tersebut dibangun untuk memudahkan bagi pustakawan dalam mengelola perpustakaan dan menerapkan sistem informasi pada sekolah tersebut.

Dalam penelitian oleh Fahmi, Haryono, Astuti & Cahyadi (2016) Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Perpustakaan Berbasis Multitenant. Aplikasi ini di buat untuk memenuhi kebutuhan fasilitas sekolah yang tidak cukup memiliki finansial dengan cara menyewa sehingga guru maupun murid tetap dapat menikmati fasilitas aplikasi perpustakaan seperti sekolah-sekolah lain dengan memanfaatkan internet sebagai media pelayanan maka dapat memudahkan petugas untuk memberikan pelayanan terhadap anggota secara optimal, dan anggota dapat mengakses informasi via internet dalam waktu 24 jam serta dapat diakses dimana saja.

Dalam penelitian yang berjudul Perancangan Aplikasi *Mobile Library* Pada Perpustakaan Sekolah Tinggi Teknologi Bontang Berbasis *Android* oleh Hardianto & Zain (2017). Aplikasi *Mobile Library* dibuat untuk mengintegrasikan sistem informasi perpustakaan yang sudah ada di perpustakaan sekolah tinggi teknologi Bontang untuk memudahkan layanan perpustakaan secara *mobile* berbasis *android* tentunya dengan perangkat *gadget android* yang telah terpasang aplikasi ini didalamnya.

Berdasarkan permasalahan di atas di usulkan aplikasi perpustakaan MA AL-Huda Desa Kelebuk dengan tujuan memudahkan bagi pustakawan mendaftar anggota baru, mengelola data perpustakaan, serta menghitung denda bagi anggota yang terlambat mengembalikan buku. Sedangkan bagi anggota yaitu mempermudah dalam melakukan peminjaman atau pengembalian buku, mengetahui status buku dan kondisi buku di perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis dapat merumuskan beberapa permasalahan, yaitu:

1. Melakukan analisa dan perancangan aplikasi perpustakaan MA Al-Huda Desa Kelebuk secara *online* berbasis web?
2. Bagaimana mengolah data siswa dan buku di web perpustakaan tersebut?
3. Bagaimana melakukan proses peminjaman dan pengembalian buku pada Perpustakaan MA Al-Huda?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah menuju penelitian yang terstruktur dan terfokus dengan baik maka perlu disusun ruang lingkup permasalahan atau pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Studi kasus penelitian ini adalah sekolah menengah atas yaitu MA Al-Huda Kelebuk dengan objek perpustakaan yang ada di sekolah tersebut.
2. Aplikasi yang dibuat ini mengenai sistem pendaftaran anggota baru, peminjaman buku, pengembalian buku, pencarian buku, status buku, keadaan buku, dan denda keterlambatan pengembalian buku.
3. Pengolahan data informasi perpustakaan MA Al-Huda Kelebuk ini dikelola oleh satu admin yaitu petugas perpustakaan disekolah tersebut dan *user* dari aplikasi ini adalah seluruh siswa sekolah MA Al-Huda tersebut.
4. Pembuatan aplikasi perpustakaan berbasis web pada MA Al-Huda Kelebuk ini menggunakan bahasa pemrograman PHP yang merupakan bahasa pemrograman untuk dijalankan melalui halaman web didukung dengan *Codeigniter* dan MySQL.

1.4 Tujuan

Adapun tujuannya adalah membuat sebuah aplikasi perpustakaan berbasis web yang dapat mempermudah bagi pustakawan dalam mengelola data di perpustakaan serta mempermudah bagi anggota untuk melakukan proses peminjaman atau pengembalian buku di perpustakaan tersebut dengan lancar.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan *website* ini adalah antara lain:

1. Diperolehnya kemudahan bagi pustakawan dalam mengelola data perpustakaan.
2. Memberi kemudahan melayani siswa yang melakukan peminjaman dan pengembalian buku.
3. Mengetahui jelas status buku tersebut dipinjam oleh siswa lain atau tersedia di rak buku serta keadaan buku tersebut rusak ataupun bagus.
4. Mempermudahkan dalam menghitung denda bagi siswa yang terlambat pengembalian buku.

1.6 Metode Penyelesaian Masalah

Metode penyelesaian masalah dalam pembuatan Aplikasi Perpustakaan MA Al-Huda Kelebuk Berbasis Web melakukan identifikasi masalah seperti melakukan wawancara kepada pustakawan di sekolah MA Al-Huda terkait sistem pendaftaran anggota baru, proses peminjaman dan pengembalian buku, cara mengetahui status buku dan keadaan buku, serta membayar denda keterlambatan pengembalian buku. Kemudian dilanjutkan dengan melakukan pengumpulan data dengan cara studi literatur mengacu pada jurnal, tugas akhir dan *website-website* resmi lainnya. Data tersebut akan diolah menjadi sebuah sistem aplikasi yang akan dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework codeigniter* serta menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data. Selanjutnya menganalisa sistem, merancang sistem informasi, membuat sistem informasi, menguji sistem informasi dan pembuatan laporan tugas akhir serta draft artikel.