

DAFTAR PUSTAKA

- Silva, S, Eduardo., Anderson, Jader., Henrique, Janiel., Teichrieb, V., & Ramalho, G. (2013). A Preliminary Evaluation of the Leap Motion Sensor as Controller of New Digital Musical Instruments. *Centro de Informatica*, 12. Retrieved from http://compmus.ime.usp.br/sbcm/2013/pt/docs/art_tec_1.pdf
- Basuki, A., Zikky, M., Akhmad, J., Hasim, N., & Ramadhan, N. I. (2016). Motion Sensor With Leap Motion To Help Deaf, 8(1994), 317–321.
- Enda, D., & Nasir, M. (2020). Pengenalan Bentuk Tangan Secara Real Time Menggunakan Leap Motion Dan K-Nearest Neighbors, 5(2), 178–184.
- Fernando, R., Supria, S., & Nasir, M. (2017). Aplikasi Marawis Digital Menggunakan Sensor Leap Motion. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 2(2), 141. <https://doi.org/10.35314/isi.v2i2.201>
- Rohensih, Suwarni. (2015). APLIKASI DICTIONARY by DEKSTOP UNTUK 5000 KATA, 1(1), 2015. Retrieved from <http://weekly.cnbnews.com/news/article.html?no=124000>
- Hirza, H. (2018). METODE ANSAMBLE KEYBOARD SALAH SATU CARA MUDAH BERMAIN PIANO.
- Warno. (2012). Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java Dan Arti Keyword. *Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java Dan Arti Keyword*, 8, 40–51.
- Mooy, T. I., Dr. Darlis Herumurti, S.Kom., M. K., & Ridho Rahman Hariadi, S.Kom., M. . (2017). *Virtual Sasando , Sebagai Media Memainkan Alat Musik*.

Yowanda, A G., Sunaryo, D., Hariadi, R R., 2014, Rancang Bangun Aplikasi Papantulis Virtual Dengan Menggunakan Leap Motion, Jurnal Teknik Pomits, Vol. 3, Nomor 2, hal. 1-6, ISSN : 2337-3539.

