

DAFTAR PUSTAKA

- Afriandi, I., Hafiz, H., & Gharizi, F. (2013). Kajian Ekspresi Bangunan Eiger Adventure Store Jl. Sumatera Bandung Ditinjau Dari Eksterior Dan Interior Bangunan. *Reka Karsa*, 1(2).
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta:: PT. TransMedia.
- Carolina, I., & Rusman, A. (2019). Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus Toko ST Jaya). *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 4(2), 157-167.
- Dekoruma, K. (2019). Pentingnya Desain Eksterior Rumah Bagi Hunian Sehat!. : <https://www.dekoruma.com/artikel/88137/desain-eksterior-rumah-bagi-hunian-sehat>,.
- Evitarina, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android pada Mini Market Faras Pangkalpinang.
- Fatmawati, F. (2016). Perancangan sistem informasi pemesanan catering berbasis web pada rumah makan Tosuka Tangerang. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(2), 33-41.
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2018). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Telematika MKOM*, 9(2), 87-90.
- Halim, R. (2013). Pembuatan E-Katalog Dan E-Lelang Pada Sistem Android. *Calyptra*, 2(1), 1-10.
- Kurniawan, T. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL. *Jurnal TIKAR*.
- Kusniawan, A., & Sardiarinto, S. (2016). Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior. *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, 4(2).
- Majid, R., Riyadi, A., & Wardani, S. (2019, August). SISTEM INFORMASI PEMESANAN DESAIN INTERIOR DAN EXTERIOR RUMAH BERBASIS WEB STUDI KASUS DI CV. GRAHA ANGGUN ABADI YOGYAKARTA. In *Seri Prosiding Seminar Nasional Dinamika Informatika* (Vol. 1, No. 1).
- Masruri, M. H., & Creativity, J. (2015). *Buku Pintar Android*. Elex Media

Komputindo.

- Neyfa, B. C., & Tamara, D. (2016). PERANCANGAN APLIKASI E-CANTEEN BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED ANALYSIS & DESIGN (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik* .
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce (Studi Kasus: Toko Buku An'Nur di Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2).
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Priskila, R. (2018). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Karya Cipta Buana Sentosa berbasis web dengan Metode Extreme Programing. *Computer Engineering, Science and System Journal*, 3(2), 94-99.
- Rhojiqin, H. (2018). *Perancangan Sistem Pemesanan Barang Oleh Pegawai pada Coop Mart Koperasi Pegawai Negeri UIN Alauddin Makassar* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Sahara, F., & Adriana, R. (2016). APLIKASI E-KATALOG PERPUSTAKAAN BERBASIS MOBILE ANDROID. *Jurnal Informatika Global*, 7(1).
- Sukmawati, S., & Susianto, D. (2019). Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil. *Jurnal ONESISMIK*, 2(2), 60-71.
- Syani, M., & Werstantia, N. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, 1(2).
- Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., & Sinsuw, A. A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1).
- Wicaksono, Y. (2008). *Membangun Bisnis Online Dengan Mambo*. Jakarta: PT Elek Media Komputindo.
- Yulistina, D., & Arianti, B. D. D. (2019). E-Katalog Sebagai Sistem Informasi Pemasaran Kopi Sapit Berbasis Web. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 3(2), 45-52.