

DAFTAR PUSTAKA

- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Divisi Humas PT. Pegadaian.*
- Bismi, W., Maysaroh, & Asra, T. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Mahfudzhot Untuk Pndok Pesantren Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming.*
- Dharmawan, E. A., Ginting, S. W., & Noya, F. (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Penentu Tarif Dasar Ojek Di Kota Ambon Berbasis Android.*
- Hafiz, A., Rakasiwi, G., Pratama, I. W., Komarudin, A., Suparpto, B., & Ikhsan, F. K. (2020). *Rancang Bangun sistem Informasi Konseling Untuk Sekolah Menengah Kejurusan (SMK) Berbasis Web.*
- Hanafri, M. I., Triono, & Luthfiudin, I. (2018). *Rancang Bangun Sistem Monitoring Kehadiran Dosen Berbasis Web Pada STMIK Bina Sarana Global.*
- Handika, I. G., & Purbasari, A. (2018). *Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website.*
- Karlina, L., Asian, J., & Mahmud, M. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Resep Makanan Menggunakan Metode XP Berbasis Android.*
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). *Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate.*
- Rachmawati, A., Nugraha, A. L., & Awaluddin, M. (2017). *Desain Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan Location Based Service.*
- (2016). In R. A. S., & M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (p. 155).
- Suherlan, J., & Marcus Z, M.T, I. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Android 'GKI Pasteur' Menggunakan Framework Flutter.*

Supriyatna, A. (2018). *Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi seleksi Peserta Pelatihan Kerja*.

Suryantara, I. N. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Wahyudin, & Komariah, N. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming*.

