DAFTAR PUSTAKA

Arni, U.D. (2018) Cara Kerja Markeles Augmented Reality, (Online), (https://garudacyber.co.id/artikel/1393-cara-kerja-markerless-augmented-reality), Diakses 08 Juli 2020.

Aulia, R. (2016). Augmented Reality pengenalan rumah adat di Sumatra Utara berbasis android. Skripsi. Universitas Sumatra.

Azuma, R.T. (2014). A Survey Of Augmented Reality : Presence Teleoperators and Virtual Environments Huges Research Laboratories.

Batmetan, J.R., Komansilan, T., dan Parepa, A. (2020) "Model Design Thinking Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning" *Jurnal Sains dan Teknologi, Universitas Negeri Manado.* 1(2), 23-30.

Bengkalis.go.id (2019) Profile Kabupaten Bengkalis, (Online), (https://bengkaliskab.go.id/view/info/profile-kabupaten-bengkalis). Diakses 01 Juli 2020.

Budiman, E. (2016). Pemanfaatan Teknologi LocationBased Service Dalam Pemngembangan Aplikasi Profile Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. *Ilkom Jurnal Ilmiah.* 8(3):137-144.

Dickson. (2021) Pengertian Latitude dan Longitude, (Online), (https://ilmupengetahuanumum.com/pengertian-latitude-dan-longitude-garis-lintang-dan-garis-bujur/) Diakses 25 Februari 2021.

Dicoding.com. (2019) Belajar Membuat Augmented Reality, (Online), (https://www.dicoding.com/academies/135/tutorials/5029). Diakses 03 Juli 2020.

Gozali, H., Santoso, L.W., dan Adipranata, R. (2020*). Implementasi Aplikasi Penunjuk Lokasi Objek Wisata Kota Surabaya Menggunakan Teknologi Augmented Reality*. Jurnal Infra. 8(1).

Indonesiastudents.com (2017). Pengertian Wisata Bahari dan Penjelasannya Lengkap, (Online), (https://www.indonesiastudents.com/pengertian-wisata-bahari-dan-penjelasannya-lengkap/), Diakses 10 Juli 2020.

Kaonang, G. (2017). Google Umukan ARCore, Platform Augmented Reality untuk Semua Perangkat Android, (Online). (https://dailysocial.id/post/google-arcore-android). Diakses 22 Februari 2021.

Kurniawan, W.J dan Muzawi, R. (2020) Perancangan Sistem Periklanan Dengan Teknologi Augmented Reality dan Metode Location Based Service. *Jurnal of Information Technology and Computer Scient.* 3(2):167-173.

Lanham, M. (2018) *Learn ARCore-Foundamentals of Google ARCore*. Packt Publishing Ltd: Birmingham.

Legiawan, M.K, dan Apandi, S. (2019). Aplikasi Navigation dan 3D Mapping Objek Wisata Curug Cianjur Selatan Menggunakan Augmented Reality Geolocation Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Infromatika.* 3(1):79-85.

Maryam, S., dan Waridin, W. (2011). Pendekatan SWOT Dalam Pengembangan Objek Wisata Kampoeng Djowo Sektual Kabupaten Kendal. *Doctoral Dissertation, Universitas Diponigoro*.

Rio, U., Erlinda, S., dan Haryono, D. (2016). Implementasi Model Mobile Augmented Reality e-booklet untuk Memproosikan Objek Wisata unggulan Provinsi Riau dengan Metode 3D Object Tracking.. Jurnal Invotek Polbeng. 1(2): 177-191.

Safaat, N. (2012). *Pemograman Aplikasi Mobile. Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.* Bandung: Munawar.

Sumarno, R. (2018). 8 Referensi Tempat Wisata Alam di Bengkalis yang Wajib Kamu Singgahi, (Online), (https://www.idntimes.com/travel/ destination/riyan-sumarno/tempat-wisata-alam-bengkalis-riau-c1c2/8). Diakses 01 Juli 2020.

Syafrizal, A., Rifqo, M.H., dan Ardiansyah, M. (2018). Aplikasi Pengenalan Tempat Wisata Popinsi Bengkulu Menggunakan Teknologi Augemented Reality (Video Playback) Berbasis Android. *Jurnal of Technopreneurship and Information System*. 1(2): 50-53.

Syahputra, N. (2015). Augmented Reality apda pencarian aset pontesial kota Medan menggunakan GPS. Skripsi. Universitas Sumatra Utara.

Syofia, YM.P., Surjono., dan Adrianto, D.W. (2013). Karakteristik Objek Wisata Buatan Kota Batu. *Jurnal PROKONS Politeknik Negeri Malang*. 7(1): 50-58

UNESCO. (2009). *Pariwisata Pusaka: Masa Depan bagi Kita, Alam dan Warisan Budaya Bersama*. Jakarta.

Utama, A.Y. (2017). Penggunaan Augmented Reality Sebagai Media Promosi Pariwisata di Kabupaten Karanganyar. (Online), (http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/56717). Diakses 02 Juli 2020.

Yasin, K. (2019). Pengertian MySQL, Fungsi dan Cara Kerjanya. (Online), (https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/#Pengertian_MySQL). Diakses 19 Maret 2021.