

EVALUASI *USABILITY* APLIKASI UNDANGAN PERNIKAHAN BERBASIS WEB DAN *AUGMENTED REALITY* MENGGUNAKAN MODEL *SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*

Nama Mahasiswa : Muhammad Ridho Alfani

NIM : 6304171073

Pembimbing 1 : Lidya Wati, M.Kom

Pembimbing 2 : Depandi Enda, M.Kom

ABSTRAK

Diera saat ini, dalam penggunaan undangan cetakan dianggap sudah kuno dalam penerapannya. Kemudian, orang-orang ingin melakukan semua kegiatan dengan mudah dan cepat, undangan virtual dapat dijadikan salah satu cara untuk memberikan undangan. Namun, belum diketahuinya apakah penggunaan undangan virtual tersebut dapat diterima dengan baik pada lingkungan masyarakat. Maka dari itu, perlu ditemukannya cara dalam mengatasi permasalahan tersebut yakni, Evaluasi *Usability* Aplikasi Undangan Pernikahan Berbasis Web dan Berbasis *Augmented reality* Menggunakan Model *System Usability Scale (SUS)* diharapkan dapat mengetahui respon masyarakat terhadap undangan virtual. Dalam pembuatan sistem ini, peneliti menggunakan metode *Design thinking* pada perancangan undangan virtual tersebut, penulis juga berfokus dalam menggunakan model *System Usability Scale (SUS)* untuk mengetahui respon masyarakat dan mendapatkan hasil undangan pernikahan virtual berbasis web sebesar 77 *grade B(Good)* sedangkan untuk undangan pernikahan virtual berbasis *augmented reality* mendapatkan hasil 75 *grade B (Good)*.

Kata kunci : *Augmented reality (AR)*, *System Usability Scale (SUS)*, dan *Design thinking*.

***USABILITY EVALUATION OF WEB-BASED AND
AUGMENTED REALITY WEDDING INVITATION
APPLICATIONS USING THE MODEL SYSTEM USABILITY
SCALE (SUS)***

Nama Mahasiswa : Muhammad Ridho Alfani

NIM : 6304171073

Pembimbing 1 : Lidya Wati, M.Kom

Pembimbing 2 : Depandi Enda, M.Kom



ABSTRACK

In the current era, the use of concrete invitations is considered old-fashioned in its application. Then, people want to do all the activities easily and quickly, virtual invitations can be used as a way to give invitations. However, it is not yet known whether the use of virtual invitations can be well received in the community. Therefore, it is necessary to find a way to overcome these problems, namely, Evaluation of the Usability of Web Applications and Augmented Reality-Based Using the System Usability Scale (SUS) Model. In making this system, the researcher uses the Design thinking method in designing the virtual invitation, the author also focuses on using the System Usability Scale (SUS) model to find out the community's response and get the results of web-based virtual wedding invitations of 77 grade B (Good) while for invitations augmented reality based virtual marriage got 75 grade B (Good).

Keywords : Augmented reality (AR), Unity3D and Design thinking.