

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**KANTOR DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA DAN**  
**STATISTIK KABUPATEN BENGKALIS**  
**APLIKASI PARIWISATA BENGKALIS BERBASIS WEBSITE**  
**MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA BAGIAN**  
**ADMIN**

**MIRA FAUZIA**  
**6304171044**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**  
**BENGKALIS-RIAU**  
**2021**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**APLIKASI PARIWISATA BENGKALIS BERBASIS WEBSITE**  
**MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA BAGIAN ADMIN**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**MIRA FAUZIA**  
**6304171044**

Bengkalis, 30 April 2021

Kepala Seksi Aplikasi Dinas Komunikasi, Informatika Dan Statistik Kabupaten Bengkalis	Dosen Pembimbing Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak
---	--



Andri Irawan, S.T  
NIP. 197711202010011014

Depandi Enda, M.Kom  
NIP.199005222019031010

Disahkan Oleh  
Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Rezki Kurniati, M.Kom  
NIP.198306162018032001

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Laporan kerja praktek ini berjudul Aplikasi Pariwisata Bengkalis Berbasis Website Framework Laravel Pada Bagian Admin. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek bagi para Mahasiswa dari Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja praktek ini telah penulis laksanakan di Kantor Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistika Kabupaten Bengkalis, yang beralamat di Jl. Kartini, Bengkalis Kota, Kecamatan Bengkalis, Kabupaten Bengkalis, Riau 28712.

Pada kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada kedua orang tua yang telah membantu penulis berupa financial serta doa yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa penulis ucapkan terima kasih terhadap pihak-pihak yang membantu penulis dalam mendukung menyelesaikan laporan kerja praktek ini antara lain:

1. Bapak Johny Custer, S.T, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Armada, M.T selaku Wakil Direktur I Bagian Akademik Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Guswandi, M.T selaku Wakil Direktur II Bidang Keuangan Bagian Umum dan Kepegawaian Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Akmal Indra, M.T selaku Wakil Direktur III Bidang Kemahasiswaan Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Danuri, M.Cs selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika
6. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
7. Bapak Depandi Enda, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek dan selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.

8. Seluruh Dosen Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak yang telah memberikan dukungan selama melaksanakan Kerja Praktek.
9. Bapak Drs. Johansyah Syafri selaku Kepala Dinas Komunikasi Informasi dan Statistik.
10. Bapak Zulkifli, ST selaku Kepala Bidang PBE Dinas Komunikasi Informasi dan Statistik.
11. Bapak Andri Irawan, ST selaku Kepala Seksi Infrastruktur dan Teknologi serta Pembimbing Lapangan Dinas Komunikasi Informasi dan Statistik.
12. Seluruh karyawan yang telah memberikan pelajaran dan bimbingan dalam menyelesaikan projek Kerja Praktek di Kantor Dinas Komunikasi Informasi dan Statistik Kabupaten Bengkalis.
13. Keluarga dan teman-teman Politeknik Negeri Bengkalis khususnya Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak semester VIII (Delapan) dalam memberikan dukungan dan motivasinya dalam menyusun kerja praktek.

Penulis menyadari atas ketidaksempurnaan penyusunan laporan kerja praktek ini, namun penulis tetap berharap laporan ini akan memberikan manfaat bagi para pembaca. Penulis menerima segala bentuk kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi penulis. Apabila terdapat kesalahan yang di sengaja maupun tidak di sengaja penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya.

Bengkalis, 30 April 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
1. Pendahuluan.....	1
1.1. Latar Belakang Pemikiran KP .....	1
1.2. Ruang Lingkup .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Luaran Proyek Kerja Praktek .....	2
2. Gambaran Umum Perusahaan .....	3
2.1. Profil dan Sejarah Singkat Diskominfo Kabupaten Bengkalis .....	3
2.2. Visi Dan Misi Diskominfo Kabupaten Bengkalis.....	4
2.2.1. Visi Kabupaten Bengkalis 2016-2021 .....	4
2.2.2. Misi Kabupaten Bengkalis 2016-2021 .....	4
2.3. Struktur Organisasi Diskominfo Kabupaten Bengkalis .....	4
2.4. Ruang Lingkup Diskominfo Kabupaten Bengkalis.....	5
3. Metodologi.....	7
3.1. Prosedur Pembuatan Sistem .....	7
3.1.1. Analisis.....	7
3.1.2. Desain .....	7
3.1.3. Pembuatan kode program atau implementasi program .....	8
3.1.4. Pengujian.....	8
3.1.5. Pemeliharaan.....	8
3.2. Metodologi Pengumpulan Data.....	8
3.3. Proses Perancangan .....	9
3.3.1. Analisis sistem yang sedang berjalan.....	9
3.3.2. Rancangan sistem yang diusulkan .....	9
3.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan.....	9
4. Perancangan dan implementasi .....	10
4.1. Analisa Data .....	10
4.2. Rancangan Sistem .....	10
4.2.1. Rancangan UI .....	10
4.2.2. Usecase .....	13
4.2.3. Struktur Tabel .....	14
4.3. Implementasi .....	15
4.3.1. Hasil Database .....	15
4.3.2. Hasil .....	17
4.4. Dampak Implementasi Sistem.....	22
4.5. Kendala Implementasi .....	22
5. Penutup.....	23

5.1. Kesimpulan.....	23
5.2. Saran.....	23
DAFTAR PUSTAKA .....	24
LAMPIRAN .....	24



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan.....	9
Tabel 4.1 Tabel Users .....	14
Tabel 4.2 Tabel Wisata .....	14
Tabel 4.3 Tabel Komentar.....	14



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Struktur Organisasi Diskominfotik Kabupaten Bengkalis .....	4
Gambar 3.1	Tahapan Waterfall .....	7
Gambar 4.1	Desain Login .....	10
Gambar 4.2	Desain Register .....	11
Gambar 4.3	Desain Beranda .....	11
Gambar 4.4	Desain Input Data.....	12
Gambar 4.5	Desain Edit Data.....	12
Gambar 4.6	Desain Kritik dan Saran .....	13
Gambar 4.7	Usecase.....	13
Gambar 4.8	Tampilan Login .....	17
Gambar 4.9	Registrasi .....	18
Gambar 4.10	Tampilan Beranda .....	18
Gambar 4.11	Input Data.....	19
Gambar 4.12	Data Wisata Alam .....	19
Gambar 4.13	Data Wisata Budaya .....	20
Gambar 4.14	Data Wisata Kuliner .....	20
Gambar 4.15	Wisata Penginapan .....	21
Gambar 4.16	Kritik dan Saran .....	21
Gambar 4.17	Edit Data.....	22

