

1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja praktek dilaksanakan guna menambah wawasan, pengetahuan dan skill mahasiswa. Untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman. Pada dasarnya ilmu teori yang di dapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan praktek kerja di lapangan. Kerja praktek merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri maupun instansi untuk menyelaraskan antara ilmu teori dan praktek.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi yang luas mencakup beberapa aktivitas di luar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan dibidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek yang dilaksanakan di kantor Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik (Diskominfotik) Kabupaten Bengkalis merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak. Kerja praktek dilaksanakan selama 4 bulan, terhitung sejak tanggal 04 Januari 2021 hingga 30 April 2021. Adapun jam kerja praktek di perusahaan tersebut sesuai jam kerja, aktif selama 5 hari dalam satu minggu yaitu mulai hari senin pukul 08.00 – 16.00 WIB sedangkan hari kamis dan jumat pukul 08.00-16.30 WIB.

Tugas yang meliputi bidang informasi, statistik, pengelolaan data elektronik, urusan publikasi dan kerjasama media urusan *public relation*. Diskominfotik Kabupaten Bengkalis juga memberikan kesempatan untuk siswa

dan mahasiswa Kerja Praktek (KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki. Disamping itu selain melaksanakan Kerja Praktek (KP) pada instansi, Diskominfo Kabupaten Bengkalis juga memberikan tugas sesuai dengan profesi bidang studi yang digeluti siswa dan mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek.

Dalam pelaksanaan kerja praktek di Kantor Diskominfo Kabupaten Bengkalis penulis mendapatkan tugas membangun sebuah pembuatan aplikasi pariwisata Bengkalis berbasis *website* menggunakan *framework laravel* pada bagian admin. rancangan *website* ini yang di buat khusus untuk admin yang mengelola *website*, yang digunakan untuk mengelola data pariwisata Kabupaten Bengkalis. Alasan penulis dalam memilih topik ini adalah dikarenakan rancangan sistem ini dapat dengan mempermudah admin dalam mengelola data yaitu yaitu menambah, meng-update, menyimpan, dan menghapus.

1.2. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam pembuatan laporan ini yaitu mengelola data wisata penginapan, budaya, kuliner, alam, kritik dan saran.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah membuat *website* pariwisata Bengkalis dan menghasilkan *website* yang dapat mengolah data pariwisata Bengkalis yaitu menambah, meng-update, menyimpan, dan menghapus dengan mudah dan efektif.

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Memudahkan admin melakukan pengolahan data pariwisata yang ada di Bengkalis.
2. Pengolahan data pariwisata Bengkalis menjadi lebih mudah dengan adanya web ini.

1.4. Luaran Proyek Kerja Praktek

Produk yang dihasilkan adalah sebuah aplikasi pariwisata Bengkalis berbasis *website* menggunakan *framework laravel* pada bagian admin.