

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. DAKA TEKNOLOGI INOVASI (CODORA)
PEMBUATAN INTERFACE HALAMAN BELANJA PADA
WEBSITE OLEH-OLEH UNTUK GERAJ SANGSA**

EMA DINI

6103191356



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS-RIAU
TAHUN 2021**

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. DAKA TEKNOLOGI INOVASI (CODORA)

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

EMA DINI

6103191356

Pekanbaru, 31 Agustus 2021

Direktur

PT. Daka Teknologi Inovasi
(Codora)



Dosen Pembimbing

Program Studi D-III Teknik Informatika

Supria, M.Kom

NIP. 198708122019031011

Disetujui

Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika

Muhammad Nasir, M.Kom

NIP.198611062019031006

KATA PENGANTAR

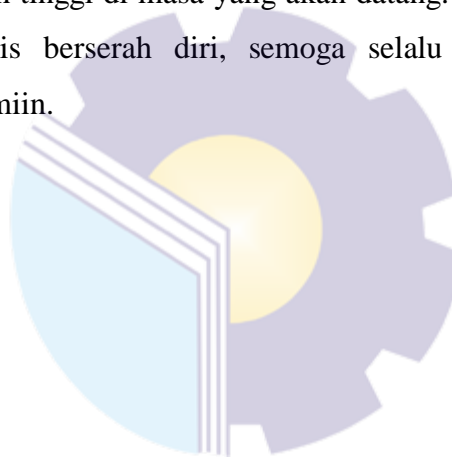
Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya, pelaksanaan Kerja Praktek dengan judul “Pembuatan Interface Halaman Belanja pada Website Oleh-Oleh Gerai Sangsa” dapat dilaksanakan dengan baik. Penulis menyadari bahwa semua temuan dalam laporan Kerja Praktek ini bukanlah merupakan hal yang baru, Selama penulisan laporan kerja praktek ini, penulis banyak mendapat bantuan tenaga, materi, informasi, waktu maupun motivasi yang tidak terhingga dari berbagai pihak. Karena itu dengan ketulusan dan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada yang terhormat.

1. Bapak Johny Custer, ST., MT selaku Direktur, Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Danuri, M.Cs selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Desi Amirullah, M.T selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Supria, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek, Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga atas segala dukungan baik materi maupun moral dan doa yang telah diberikan kepada penulis.
7. Bapak Khairul Anwar selaku CEO di PT Daka Teknologi Inovasi (CODORA)
8. Bapak Aldila Yonda Perdana selaku Pembimbing Kerja Praktek di PT Daka Teknologi Inovasi(CODORA)
9. Seluruh Staff dan Karyawan PT Daka Teknologi Inovasi(CODORA), yang telah bersedia menerima kami untuk melaksanakan Kerja Praktek serta

melayani dengan baik.

10. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen di Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
11. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih memiliki kekurangan. Karenanya penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca terutama kepada dosen pembimbing untuk perbaikan pada jenjang pendidikan yang lebih tinggi di masa yang akan datang. Akhirnya kepada Allah SWT jugalah penulis berserah diri, semoga selalu dalam lindungan dan hidayahnya-Nya. Aamiin.



Bengkalis, 22 Agustus 2021

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	2
1.2.1 Tujuan kerja praktek	2
1.2.2 Manfaat kerja praktek	2
BAB II GAMBARAN PT DAKA TEKNOLOGI INOVASI (CODORA)	3
2.1 Sejarah Singkat PT Daka Teknologi Inovasi	3
2.2 Visi Dan Misi Perusahaan.....	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
2.4 Hal lainnya (Strategi Perusahaan,Keunggulan dan Penghargaan)5	
2.5 Jenis – Jenis Pekerjaan di kantor Pt Daka Teknologi Inovasi (CODORA)	6
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	10
3.1 Uraian Tugas yang di Kerjakan	10
3.1.1 Mencari referensi website oleh-oleh	10
3.1.2 Persentasi hasil pencarian reverensi website oleh-oleh	11
3.1.3 Merancang pembuatan website menggunakan apikasi Mockup	11
3.1.4 Persentasi hasil rancangan website oleh-oleh (Gerai Sangsa)	12
3.1.5 Pembuatan website oleh-oleh khas Riau khususnya pada bagian halaman belanja.....	12
3.2 Target Pencapaian	13

3.3 Perangkat yang Digunakan	13
3.3.1 Perangkat lunak	13
3.3.2 Perangkat keras	15
3.4 Kendala yang Dihadapi	16

BAB IV PEMBUATAN INTERFACE HALAMAN BELANJA PADA WEBSITE OLEH-OLEH UNTUK GERAI SANGSA 17

4.1 Uraian Judul	17
4.2 Tools yang Digunakan dalam Pembuatan Interface Halaman Belanja	17
4.2.1 Envato Elements	17
4.3 Bahasa Pemograman yang di Gunakan	18
4.3.1 HTML	18
4.3.2 JavaScript	18
4.4 Proses Pembuatan Interface Website Oleh-Oleh pada halaman belanja untuk Gerai Sangsa	18
4.4.1 Mencari referensi	18
4.4.2 Observasi dan pengumpulan data	18
4.4.3 Merancang konsep	19
4.4.4 Pembuatan interface	19
4.4.5 Implementasi	19
4.5 Hasil Implementasi	19
4.5.1 Quick view	19
4.5.2 Grid view	20
4.5.3 List view	20
4.5.4 <i>Cart</i> (keranjang)	21
4.5.5 Wishlist (daftar keinginan)	21
4.5.6 Product details (detail produk)	22

BAB V PENUTUP 23

5.1 Kesimpulan	23
5.2 Saran	23

LAMPIRAN