

DAFTAR PUSTAKA

- Brooke, J. (2013) SUS: A Retrospective, *Jurnal of Usability Studies*, 8(2), 29-40.
- Fahrizal, F., Ardiansyah, A., & Fitria, M. (2019). Sistem Pemandu Pencarian Tambal Ban Terdekat Menggunakan Location-Based Service Pada Platform Android. *Jurnal Karya Ilmiah Teknik Elektro*, 4(3).
- Fitrullah, A dan Ardiansyah, 2016 Layanan Informasi Lokasi Event Menggunakan Lbs Berbasis Jquery Mobile. Yogyakarta : *Jurnal Informatika* Vol. 10, No. 2: Hal 1289
- Nurajizah, S. (2015) ‘Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi’, *American Journal of Roentgenology*, 179(6), pp. 1643–1644.
- Pradipta, A. A. dk. (2019) ‘Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype’, *Jurnal Tugas Akhir | Fakultas Rekayasa Industri*, 3(1), pp. 341–347. Available at: <https://www.journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/83/66>.
- Pressman, Ph.D. Roger, S., 2010. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Semiawan, S. C. dan Munandar C, 2018, “MENGEMBANGKAN MINAT DAN BAKAT REMAJA,”
- Syarifudin, A. (2019) ‘Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype’, *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 8(2), pp. 149–158. doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.641.