DAFTAR PUSTAKA

Alam, Nur, dan Herman. (2018) Aplikasi Sistem Respon Cepat Masyarakat Berbasis Mobile Dalam Penanganan Kondisi Darurat. *Jurnal Masyarakat Telematika dan Informasi* 2(9), (143-150)

Anshari, Saiful. (2015) Rancang Bangun Aplikasi Darurat Kota Makassar Berbasis Android. Sains Dan Teknologi. Universitas Islam Negeri, Makassar

Al-Kahfi. 2015. *"Metodologi Extreme Programing (XP)*, http://www.komputerberkarat.cf/2015/02/ agile-method.html, di akses pada 8 Agustus 2016 pukul 22.20.

Hardiansah, H., Safi'i, I., Suryono, S., Ciptaningrum, W., & Primandaru, R. R. (2017). Rancangan Aplikasi Layanan Pengaduan Masyarakat Dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus: Kabupaten Ngawi). *Semnasteknomedia Online*, *5*(1), 2–9.

Hanindra, Muhammad Zukhruf, dan Novi Safrriadi, Hengky Andra. (2017) Rancang Bangun Apliaksi SOS Broadcast Lokasi dan Status Keamanan User Sebagai Sarana Cepat Tanggap Tindak Kejahatan Dini Menggunakan Location Based Service Berbasis Android. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi* 5(1), (1-6)

Henderi, Nanda, dkk. (2016). Rancang Bangun *Automatic Emergency System* Berbasis *Mobile.* Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia,Tangerang: 1 November 2016. Hal 61-68

Levi. (2013). "Model *Extreme Programming"*, https://levi91.wordpress.com/2013/03/17/modelextreme-programmingxp/, diakses pada 23 Maret 2015 pukul 20.15

Mahardika, I Made Dwi, dan Royana Afwani.(2019) Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Keadaan Darurat di Kota Mataram (Studi Kasus Nomor Panggilan 112), *J-COSINE* 1(4), (36-44)

Nova, Marda. (2018) Aplikasi Layanan Ambulance Untuk Situasi Darurat Berbasis Android. Teknologi Industri. Teknik Informatika. Yogyakarta

Nurdiana, Nunu, dan Asep Rachmat. (2019). Penerapan Konsep Geotagging Pada Aplikasi Tanggap Darurat Bencana Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi* 1(6), (43-47)

Rahmalisa, U., & Yulanda, Y. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata Bengkalis Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Ilmu Komputer*, *9*(2), 98–101.

Rani, S. M., Danuri, D., & Ratnawati, F. (2021). Penerapan Metode Extreme Programming Pada Aplikasi Pemesanan Becak Online. *Seminar Nasional Industri Dan Teknologi*, 375–384.

Retnoningsih, Endang. (2016) Aplikasi Informasi Telepon Darurat Menggunakan Android Berbasis Location Based Service (LBS). *Jurnal UMJ*

Saputra, M. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Pemberitahuan Emergency Terhadap Driver Taxi Online Dan Ojek Online Berbasis Android*. Universitas Potensi Utama

Suryantara, I Gusti Ngurah. (2017) *Merancang Apikasi Dengan Metode Extreme Programmings.* PT Elex Media Komputindo. Jakarta

Supriyatna, Adi. (2018) Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Apikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika* 1(11), (1-8)

Tompoh, Jos Forman, dkk. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. *E-jurnal Teknik Informatika* 9(1), (1-9)

Wijaya, Ardi, dan Habbhie Burrahman Abdianto. (2019) Pembuatan Aplikasi Panggilan Darurat Berbasis Android Menggunakan Location Based Service. *Journal Scientific and Appied Informatics* 1(2), (97-104)