

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, A. S. (2017, Juli). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI HOTEL. *Jurnal DISPROTEK*, VIII.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta:: PT. TransMedia.
- Astana, I. Y. (2017, September 1). Estimasi Biaya Konstruksi Gedung dengan Cost Significant Model. *Jurnal Riset Rekayasa Sipil*, 7-15.
- Budiharto, A., Muhyi, A., & Zulfikar. (2016). ESTIMASI BIAYA MENGGUNAKAN METODE COST SIGNIFICANT MODEL PADA KONTRUKSI JALAN ASPAL DI KABUPATEN PIDIE. *JURNAL SIPIL SAINS TERAPAN*.
- Khamistan. (2018, September). ANALISIS ESTIMASI BIAYA DENGAN METODE COST SIGNIFICANT MODEL SEBAGAI DASAR PERHITUNGAN KONSTRUKSI JEMBATAN BETON BERTULANG DI KABUPATEN ACEH TAMIANG. *Teras Jurnal*, 444-454.
- Kurniati, I., & Aprillyo, R. (2019). APLIKASI PEMESANAN CATERING PADA PT. AFZARKI INDOBOGA BERBASIS WEB.
- Kurniawan, A. (2016, Maret). SISTEM REKOMENDASI PRODUK SEPATU DENGAN MENGGUNAKAN METODE COLLABORATIVE FILTERING. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (SENTIKA 2016)*, 610-614.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. (A. Pramesta, Ed.) Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Neyfa, B. C., & D. T. (2016). PERANCANGAN APLIKASI E-CANTEEN BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED ANALYSIS & DESIGN (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 83-91.
- Nugroho, A. (2010). *Rasional Rose untuk pemodelan Berorientasi objek*. Bandung: PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Poh, & Horner. (n.d.). Cost-Significant Modelling-Its Potential For Use In South-East Asia. *Paper in Engineering*, 1995.
- Sugiyarto, Muali, A., & Hartono, W. (2016). Estimasi Biaya Konstruksi Bangunan Gedung Dengan Metode Cost Significant Model Studi Kasus Proyek Lanjutan Pembangunan Gedung Di Universitas Sebelas Maret Surakarta. *e-Jurnal MATRIKS TEKNIK SIPIL*, 498-504.
- Suryantara, I. G. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuswanto, & Subari. (2005). *Mengolah Database*. Surabaya: Prestasi Pustaka.