BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Mahasiswa merupakan generasi penerus yang pada gilirannya akan memiliki tanggung jawab guna mengsukseskan pembangunan nasional dan memajukan bangsa dan negara. Mahasiswa dituntut untuk mampu meningkatkan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM), antara lain dengan meningkatkan intelektualitas, keterampilan (skill) dan pengabdian mahasiswa melalui disiplin ilmu sebagai implementasi terhadap ilmu pengetahuan yang diterima di bangku kuliah agar mahasiswa dapat menjawab tantangan perkembangan zaman yang semakin pesat.

Peran teknologi dan informasi melalui komputer disegala bidang membutuhkan pengamanan yang akurat, teliti dan mendetail yang menjadikan sebagai tuntutan dari perkembangan kebutuhan akan informasi itu sendiri. Pengaruh teknologi informasi begitu besar dalam berbagai kehidupan, baik secara individual maupun instansi atau perusahaan. Untuk itu selain mendapatkan berbagai teori di bangku pendidikan formal, di perlukan juga adanya pengalaman kerja di lapangan.

Salah satu cara untuk menambah pengalaman kerja tersebut adalah dengan mengadakan Kerja Praktek di industri-industri yang berkaitan dengan bidang studi yang dipelajari di bangku kuliah.

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu tugas wajib bagi seluruh Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja Praktek (KP) ini sebagai salah satu syarat wajib yang ditempuh di sebuah Perguruan Tinggi (PT) baik untuk tingkat sarjana maupun diploma. Program Kerja Praktek (KP) dilaksanakan untuk menggali potensi ilmu yang diperoleh di institusi pendidikan sesuai dengan latar belakang studi setiap Mahasiswa dengan kenyataan di dunia kerja. Kerja Praktek (KP) merupakan suatu bentuk pendidikan yang memadukan proses belajar akademik dengan pengalaman kerja yang terencana dan terbimbing. Program ini memungkinkan mahasiswa memperoleh

kemampuan yang praktis dengan dihadapkan pada penerapan dunia kerja yang mandiri, professional, dan siap memasuki dunia kerja.

Dalam memasuki era globalisasi dimana perkembangan teknologi komputer dan teknologi informasi saat ini telah memasuki hampir ke seluruh aspek kehidupan baik pendidikan, ekonomi, politik, sosial, dan budaya. Semua telah menggunakan teknologi komputer sebagai media komunikasi maupun informasi. Sehingga para pemakai komputer meningkat sangat pesat, sehingga kebutuhan akan hardware dan software juga meningkat. Untuk menunjangnya suatu kegiatan sistem informasi maupun kegiatan yang berkompeten dengan bidangnya karena itulah untuk mengantisipasi hal tersebut para pengguna dan ilmuwan teknologi perlu meningkatkan dan memperdalam ilmu pengetahuannya disamping keahlian yang telah dimiliki.

Sebagai tempat pendidikan dan pembekalan ilmu pengetahuan, Politeknik Negeri Bengkalis mendidik dan mengarahkan mahasiswanya agar dapat mengikuti perkembangan zaman dan turut berpartisipasi dalam kemajuan teknologi informasi dan mampu bersaing di dunia luar. Dalam hal ini perusahaan, instansi, badan usaha yang lainnya baik milik pemerintah maupun swasta merupakan tempat atau sarana untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat yang lebih difokuskan pada matakuliah Kerja Praktek (KP).

Dalam hal ini, mahasiswa diterjunkan langsung ke sebuah perusahaan dimana selama melakukan Kerja Praktek (KP) mahasiswa diawasi oleh seorang pembimbing dari perusahaan itu sendiri dan pembimbing dari akademik yang membantu dan mengawasi mahasiswa apabila ada kendala yang dihadapi, serta pembimbing mahasiswa.

Dalam membuat laporan ini selaku penulis melakukan Kerja Praktek (KP) di MeetUp Coworking & Office Space. Dimana selama melakukan Kerja Praktek (KP) penulis ditempatkan dibagian divisi IT, bagian ini dibentuk untuk menangani dan mengelola website.

1.2 Manfaat dan Tujuan Kerja Praktek

1.2.1 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan Kerja Praktek (KP) ini adalah sebagai berikut :

a. Mahasiswa memperoleh pengalaman belajar yang berharga secara langsung.
b. Memberikan kesempatan kepada Mahasiswa agar mampu mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari dibangku kuliah dan mempelajari detail tentang seluk-beluk standar kerja yang professional.
c. Memberikan pengalaman kerja dalam dinamika lingkungan kerja di perusahaan, sebagai sarana untuk mempercepat penyesuaian diri dengan lingkungan kerja bagi peserta Kerja Praktek (KP), pada saat masuk kedalam kegiatan usaha yang nyata, serta untuk mendapatkan informasi atas pengetahuan dan keterampilannya.
d. Meningkatkan hubungan antara perguruan tinggi dan lembaga atau instansi pemerintah/swasta sehingga perguruan dapat lebih berperan dan menyesuaikan kegiatan pendidikan serta penelitiannya dengan tuntutan nyata dari dunia kerja.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktek

Adapun manfaat yang ingin dicapai dari kegiatan Kerja Praktek (KP) ini adalah sebagai berikut :

a. Dari sisi perusahaan
    1. Mempermudah perusahaan dalam mengelola sistem informasi yang ada.
    2. Membina hubungan kemitraan antara perguruan tinggi dengan perusahaan.
b. Dari sisi Perguruan Tinggi
    1. Meningkatkan kemampuan pengajar agar memberikan kuliah yang relavan dengan dunia kerja disamping mutu akademisnya.

2. Membina hubungan antara perguruan tinggi dengan perusahaan dalam sarana dan prasarana pendidikan.
3. Memperluas jejaring antara kampus dengan institusi pemerintah maupun swasta
4. Memperoleh umpan balik *(feedback)* dalam meningkatkan kualitas lulusan.

c. Dari sisi Mahasiswa

1. Mahasiswa dapat mengaplikasikan dan meningkatkan ilmu yang diperoleh di perkuliahan
2. Meningkatkan *soft skill*
3. Menggali kamampuan yang berkaitan dengan sistem informasi.
4. Dapat mengetahui dunia kerja yang sesungguhnya.
5. Memberi kesempatan mencari pengalaman berorganisasi dalam tim kerja nyata.
6. Dapat menggali potensi diri dan menyesuaikan dengan tuntutan perusahaan.