

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT AGSA GLOBAL NETWORK)
MERANCANG *RESPONSIVE WEBSITE TEMPLATE* PT AGSA
GLOBAL NETWORK**



Oleh :

AAN SAPUTRA

6103191340

**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS – RIAU
2021**

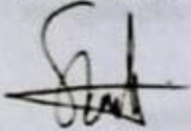
**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERUSAHAAN FLASHCOM**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

AAN SAPUTRA
6103191340

Bengkalis, 16 Desember 2021

Pengawas Kerja Praktek Mahasiswa
Perusahaan Flashcom



Suhardi A. MD

Dosen Pembimbing
Program Studi Teknik Informatika



Lipantri Mashur Gultom M.kom

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bengkalis



Muhammad Nasir, M.Kom
NIP. 198611062019031006

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya kegiatan dan Laporan Kerja Praktek (KP) ini dapat dilaksanakan dan diselesaikan dengan baik.

Kerja praktek ini merupakan salah satu kegiatan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis dalam menyelesaikan studi yang dilaksanakan pada akhir semester IV (empat) dan sebagai persyaratan untuk melanjutkan semester berikutnya mempunyai makna besar bagi penulis untuk dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dibangku perkuliahan ke dunia kerja yaitu pada PT Agsa Global Network.

Penulis sangat berterima kasih kepada pihak-pihak tertentu yang banyak membantu dan memberikan bimbingan selama melaksanakan Kerja Praktek (KP). Sikap keramahan, kekeluargaan, kedisiplinan, keterbukaan, saling membantu dan perhatian yang diberikan sangat membantu penulis dalam menyelesaikan Kerja Praktek ini dan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Jhony Custer, ST., MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Mansur, M. Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Muhammad Nasir M. Kom Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Lipantri Mashur Gultom M.kom selaku Dosen Pembimbing, yang telah banyak membantu, memberikan saran dan masukan selama proses mengerjakan laporan Kerja Praktek.
5. Desi Amirullah S. Kom., M.T Selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Diploma III (Tiga) Teknik Informatika
6. Teman-teman seperjuangan saat berada di Flashcom. Serta teman-teman Politeknik Negeri Bengkalis khususnya Program Studi Diploma III (Tiga) Teknik Informatika Semester IV (Empat) yang selalu memberikan dukungan dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Penulis mohon maaf apabila ada kesalahan dan tingkah laku yang kurang berkenan selama melakukan Kerja Praktek di Bagian Penyusunan Program di PT. Global Agsa Network Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini baik cara penyajiannya maupun susunannya, yang dikarenakan keterbatasan penulis. Untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diperlukan. Harapan penulis semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang membutuhkan.

Bengkalis, 31 Desember 2021

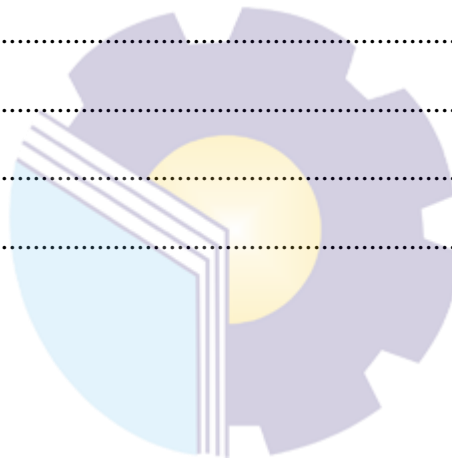


AAN SAPUTRA
6103191340

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	1
1.2.1 Tujuan.....	1
1.2.2 Manfaat.....	2
BAB 2 GAMBARAN PERUSAHAAN.....	3
2.1 Sejarah Perusahaan.....	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	3
2.2.1 Visi.....	3
2.2.2 Misi.....	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	4
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan.....	4
BAB 3 BIDANG PEKERJAAN KERJA PRAKTEK.....	5
3.1 Spesifikasi Tugas.....	5
3.1.1 Merancang <i>Portfolio</i> Sederhana.....	5
3.1.2 Membuat <i>Landing Page</i> Menggunakan <i>Bootstrap 4</i>	7
3.1.3 Merancang <i>Responsive Template</i>	8
3.2 Target Pencapaian.....	9
3.3 Perangkat yang Digunakan.....	10

3.3.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	10
BAB 4 MERANCANG <i>RESPONSIVE WEBSITE TEMPLATE</i> PT AGSA GLOBAL NETWORK	11
4.1 Uraian Judul.....	11
4.1.1 <i>Template</i>	11
4.1.2 <i>Responsive Template</i>	11
4.2 <i>Source Code Template</i>	12
4.3 Hasil Perancangan	13
4.4 Kelebihan <i>Responsive Template</i>	15
BAB 5 PENUTUP	16
5.1 Kesimpulan.....	16
5.2 Saran	16
DAFTAR PUSTAKA	17



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan	4
Gambar 3.1 Merancang <i>Portfolio</i> Sederhana	6
Gambar 3.2 Membuat <i>Landing Page</i>	7
Gambar 3.3 Tampilan <i>Website</i>	9
Gambar 3.4 Laptop	10
Gambar 4.1 <i>Source Code</i>	13
Gambar 4.2 Tampilan Hasil Rancangan.....	15

