LAPORAN KERJA PRAKTEK

PT. CLOUD HOSTING INDONESIA

SLICING DESIGN WEBSITE IDCLOUDHOST DAN PEMBUATAN *WEBSITE* SEKOLAH MENGGUNAKAN *CMS WORDPRESS*

IHSAN MAULANA ADLI
6304181130

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS- RIAU
2022

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PT CLOUD HOSTING INDONESIA

SLICING DESIGN WEBSITE IDCLOUDHOST DAN PEMBUATAN *WEBSITE* SEKOLAH MENGGUNAKAN *CMS WORDPRESS*

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

IHSAN MAULANA ADLI
6304181130

Bengkalis, 21 Juli 2022

Pembimbing Lapangan PT. Cloud Hosting Indonesia	Dosen Pembimbing Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak
D. Athri Kusuma **IDCH-031**	**Fajri Profesio Putra, M.Cs** **NIP. 198805072015041003**

Disetujui
Ka.Prodi Rekayasa Perangkat Lunak

Rezki Kurniati, M.Kom
NIP. 198306162018032001

KATA PENGANTAR

Bismilaahirrahmaanirrahiim...,

AssalamualikumWr,Wb

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala karunia, rahmat dan kekuatan, juga segala petunjuk dan kemudahan sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan laporan ini. Shalawat serta salam selalu kita hadiahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, beserta keluarganya, para sahabatnya dan para pengikutnya.

Laporan ini berjudul "*Slicing Design Website Idcloudhost* Dan Pembuatan *Website* Sekolah Menggunakan *CMS Wordpress*", Yang disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan kerja praktek di PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost). Dalam kesempatan kali ini saya ingin mengucapkan banyak terima kasih saya kepada orang orang yang berjasa dalam membantu saya menyelesaikan tugas kerja praktek sekaligus laporan kerja praktek, di antaranya:

1. Terimakasih kepada Allah SWT. yang selalu memberikan kesehatan sehingga saya dapat menyelesaikan Kerja Praktek saya dengan tepat waktu.
2. Terimakasih kepada kedua orang tua dan kakak saya atas doa dan restunya yang selalu menyertai setiap langkah dan tujuan.
3. Bapak Johny Custer, S.T.,M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Danuri, M.Cs selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku koordinator Kerja Praktek sekaligus Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.

7. Terimakasih kepada Om Alfian Pamungkas S selaku CEO PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost)
8. Terimakasih kepada Om M. Mufid Luthfi selaku CMO dan pimpinan cabang IDCloudHost Pekanbaru
9. Terimakasih kepada Kak Alfina Balqis selaku pembimbing atau mentor selama berada di tempat pelaksanaan KP.
10. Terimakasih kepada Kak Athri Kasih selaku pembimbing atau mentor selama berada di tempat pelaksanaan KP.
11. Seluruh karyawan PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost) yang telah banyak memberikan ilmu kepada penulis.
12. Terimakasih kepada semua teman-teman dan sahabat yang selalu memberi dukungan serta selalu bisa menjadi tempat curhat segala keluh kesah, dan juga sebagai keluarga kedua buat saya.

Selama proses kerja praktek berlangsung, saya sebagai pelaksana merasa senang hati melaksanakan kerja praktek ini karena memberikan dampak positif salah satunya pengalaman di lapangan langsung dari perusahaan yang tidak mungkin bisa saya dapatkan saat proses kuliah berlangsung.

Akhir kata, penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya terutama kepada pihak perusahaan dan pihak kampus apabila selama proses kerja praktek terdapat sikap yang kurang menyenangkan dan dalam penyusunan laporan ini terdapat banyak kesalahan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat pada umumnya bagi para pembaca.

Bengkalis, 13 Juli 2022

Ihsan Maulana Adli

NIM. 6304181130

DAFTAR ISI

Halaman Sampul i

Lembar Pengesahan ii

Kata Pengantar iii

Daftar Isi v

Daftar Gambar vii

Daftar Tabel ix

Daftar Lampiran x

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Pemikiran KP 1

1.2. Tujuan dan Manfaat KP 2

1.3. Luaran Proyek Kerja Praktek 3

BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI

2.1. Sejarah Singkat Perusahaan/Instansi 4

2.2. Visi dan Misi Perusahaan/Instansi 4

2.2.1. Visi 4

2.2.2. Misi 5

2.3. Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi 5

2.3.1. *CEO (Chief Executive Officer)* 6

2.3.2. *CMO (Chief Marketing Officer)* 6

2.3.3. *CTO (Chief Technology Officer)* 7

2.3.4. *COO (Chief Operating Officer)* 8

2.4. Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi 9

2.4.1. *Affliliate* 9

2.4.2. Beasiswa IDCloudHost 9

2.4.3. *Event* & Seminar 10

2.4.4. Lomba *Blog* 10

2.4.5. Program Ekabima 10
2.4.6. Program NGO *Go* Digital 10
BAB III. BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP
3.1. Pembuatan *Website* Sekolah Menggunakan *CMS Wordpress* 11
3.2. *Slicing Design Website* IDCloudHost 12
3.3. *Slicing Design* Aplikasi *Mobile* IDCloudHost 13
3.4. Menjadi Moderator Dalam *Event* IDCloudHost 13
BAB IV. *SLICING DESIGN WEBSITE* IDCLOUDHOST DAN PEMBUATAN *WEBSITE* SEKOLAH MENGGUNAKAN *CMS WORDPRESS*
4.1. Metodologi 14
4.1.1. Prosedur Pembuatan Sistem 14
4.1.2. Metodologi Pengumpulan Data 15
4.1.3. Proses Perancangan 15
4.1.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan 16
4.2. Perancangan dan Implementasi 16
4.2.1. Analisis Data 16
4.2.2. Rancangan Sistem 17
4.2.3. Implementasi Sistem 19
4.2.4. Dampak Implementasi Sistem 37
4.2.5. Kendala Implementasi Sistem 38
BAB V. PENUTUP
5.1. Kesimpulan 39
5.2. Saran 39
DAFTAR PUSTAKA 41
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Sejarah IDCloudHost 4
Gambar 2.2. Struktur Organisasi PT. Cloud Hosting Indonesia 5
Gambar 3.1. Proses Pembuatan *Website* Sekolah MTS Guppi Pematang Sijonam 11
Gambar 3.2. Proses *Slicing Design Website* IDCloudHost 12
Gambar 3.3. Proses *Slicing Design* Aplikasi *Mobile* IDCloudHost 13
Gambar 3.4. Moderator dalam *event* IDCloudHost 13
Gambar 4.1. Prosedur Pembuatan Sistem 14
Gambar 4.2. *Flowchart* Proses Perancangan 15
Gambar 4.3. *Design* Halaman VPS WHM Cpanel 17
Gambar 4.4. *Design* Halaman Cpanel Cloud Hosting 19
Gambar 4.5. *Design Header* 20
Gambar 4.6. *Design Content* 21
Gambar 4.7. *Design Footer* 22
Gambar 4.8. *Slicing* Logo IDCloudHost 23
Gambar 4.9. Menu *Export* 23
Gambar 4.10. Hasil Pembuatan *Website* IDCloudHost 29
Gambar 4.11. Foto MTS Guppi Pematang Sijonam 30
Gambar 4.12. *Profile* MTS Guppi Pematang Sijonam 31
Gambar 4.13. *Login Cpanel* 32
Gambar 4.14. *Software Cpanel* 33
Gambar 4.15. *Software Setup* 33
Gambar 4.16. *Site Settings & Admin Account* 33
Gambar 4.17. Instalasi Selesai 34
Gambar 4.18. Pencarian Tema pada *CMS Wordpress* 34
Gambar 4.19. *Customize* Tema 35
Gambar 4.20. Menambah Halaman 35

Gambar 4.21. Tampilan Pengeditan di *Elementor* 36
Gambar 4.22. Ketentuan *Footer* 36
Gambar 4.23. Implementasi Pembuatan *Website* IDCloudHost 37

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan 16
Tabel 4.2. *Source Code HTML* 27
Tabel 4.3. *Source Code CSS* 28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi xi

Lampiran 2 Penilaian dari Perusahaan Kerja Praktek xii

Lampiran 3 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Magang xiv

Lampiran 4 Kegiatan Mingguan xv

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Pemikiran KP

PKL (Praktek Kerja Lapangan) atau KP (Kerja Praktek) adalah suatu bentuk penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan keahlian kejuruan yang memadukan secara sistematik dan sinkron program pendidikan di sekolah dan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui bekerja di dunia kerja, terarah untuk mencapai suatu tingkat keahlian profesional tertentu. Dalam hal ini ada dua belah pihak yaitu lembaga pendidikan dan pelatihan, dan lapangan kerja (industri/perusahaan/instansi tertentu) yang secara bersama-sama menyelengarakan suatu program pendidikan dan pelatihan kejuruan. Kedua belah pihak ini, secara sungguh-sungguh terlibat dan bertanggung jawab dari tahap perencanaan program, tahap penyelenggaraan, sampai tahap penilaian dan penentuan kelulusan peserta didik, serta upaya pemasaran tamatannya. (Wardiman, 1998).

PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost) merupakan salah satu *Web Hosting Provider* yang ada di Indonesia dengan menawarkan layanan seperti pendaftaran Domain, *Cloud Hosting, Server (VPS* & *Dedicated Server), Reseller Domain & Hosting,* dan beberapa layanan lainnya. Data *center* IDCloudHost berada dibeberapa lokasi di Indonesia seperti IDC Duren Tiga, *Cyber* 1 dan 2. Selain itu juga terdapat dibeberapa negara seperti di Singapura, Inggris, Hongkong, dan Jepang. Saat ini sudah ada lebih +60.000 *client* yang menggunakan layanan IDCloudHost dan mendapatkan kepercayaan dari perusahaan besar seperti Telkomsel, Telkom, Universitas Telkom, ITS Surabaya, beberapa kementrian republik Indonesia, dan lainnya yang menggunakan fasilitas dari IDCloudHost. Tidak hanya itu, IDCloudHost berkomitmen menjadi salah satu *Web Hosting* murah dan terbaik di Indonesia dengan terdaftar sebagai salah satu registrar di PANDI sebagai salah satu pengelola nama domain di Indonesia. Saat ini sudah ada lebih dari +200.000 *client* yang bergabung menggunakan

layanan IDCloudHost sebagai solusi tepat untuk *website* dan aplikasi bagi para *Startup*, Bisnis *Online*, UMKM, *Freelance*, Perusahaan, dan lainnya. Dengan banyaknya keunggulan yang dimiliki IDCloudHost ini menjadi alasan bagi penulis untuk memilih IDCloudHost sebagai tempat pelaksanaan KP yang tepat.

Tidak semua orang itu bisa membuat *website*, karena IDCloudHost adalah *web hosting provider* jadi banyak pelanggan dari IDCloudHost yang tidak bisa membuat *website* itu sendiri, karena hal ini banyak pelanggan yang berpikir 2 kali untuk melakukan *hosting* di IDCloudHost dan ini dapat merugikan IDCloudHost itu sendiri. Oleh karena itu muncul sebuah ide untuk menyediakan jasa pembuatan *website* dan *hostingnya* dengan menggunakan *CMS Wordpress*. Program ini akan membuatkan *website* yang sesuai dengan kebutuhan *user* dan akan menyediakan *hosting* sesuai dengan paket yang dipilih. Untuk menyebarkan luaskan informasi ini, maka dibutuhkan marketing yang lumayan menarik agar dapat menarik pelanggan supaya berlangganan di IDCloudHost. Dibuatlah sebuah *website* yang dapat menyediakan informasi tentang promo-promo yang ada di IDCloudHost ini.

1.2. Tujuan dan Manfaat KP

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah :

1. Menyelesaikan salah satu syarat wisuda yaitu Kerja Praktek (KP).
2. Membangun relasi atau hubungan yang dapat menjadi jembatan dalam menuju kesuksesan.
3. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.

Adapun manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah :

1. Memperoleh pengalaman praktis sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studi.
2. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara nyata.

3. Menambahkan wawasan pada mahasiswa Kerja Praktek tentang bagaimana proses dalam sebuah perusahaan dan mengetahui pekerjaan apa saja yang dilakukan dalam sebuah perusahaan.
4. Memahami kemampuan dan kualitas kerja yang ada pada diri masing-masing dalam dunia kerja.

1.3. Luaran Proyek Kerja Praktek

Output yang dihasilkan dari proyek yang dikerjakan selama kerja praktek di IDCloudHost adalah *website* sekolah yang dikerjakan menggunakan *CMS Wordpress* dan juga *front-end website* IDCloudHost yang digunakan untuk menyediakan informasi mengenai IDCloudHost dan promo-promo yang ada. *Website* ini dapat diakses dengan mudah dan menggunakan tampilan yang menarik.

BAB II
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI

2.1. Sejarah Singkat Perusahaan/Instansi

IDCloudHost (PT Cloud Hosting Indonesia) adalah penyedia layanan *Web Hosting Provider* berbasis SSD *Cloud Hosting* dengan berbagai pilihan lokasi data *center*. Dibangun pada tahun 2015, IDCloudHost telah melayani kebutuhan dari berbagai segmentasi baik itu kalangan *professional*, *SME* hingga korporasi besar.

Gambar 2.1. Sejarah IDCloudHost

2.2. Visi dan Misi Perusahaan/Instansi

2.2.1. Visi

Menjadi Perusahaan *Web Provider* Indonesia terbesar, terlengkap, dan terpercaya dengan membawa nilai-nilai sosial dalam mendukung ekosistem digital di Indonesia.

2.2.2. Misi

Menjadi *One Stop Platform to Go Digital* bagi seluruh lapisan masyarakat dengan akses cepat, teknologi terbaru, dan partner bisnis yang tepat untuk pengembangan bisnis klien.

2.3. Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi

Struktur organisasi dalam perusahaan merupakan unsur penting dalam suatu perusahaan karena keberhasilan dari perusahaan tersebut dapat diukur dari mekanisme kerja dapat berjalan secara efektif dan efisien. Dengan adanya struktur organisasi dapat menggambarkan hubungan kerja antar personil dalam suatu perusahaan serta menetapkan tugas dan tanggung jawab dari masing-masing personil didalamnya. Untuk memudahkan kinerja disusunlah struktur organisasi PT. Cloud Hosting Indonesia seperti gambar dibawah ini.

Gambar 2.2. Struktur Organisasi PT. *Cloud Hosting* Indonesia

Pada gambar di atas menggambarkan struktur organisasi dari PT. *Cloud Hosting* Indonesia. Dimana struktur organisasi terdiri dari *CEO, CMO, CTO,* dan *COO*. Berikut adalah uraian tugas pokok yang ada di PT. *Cloud Hosting* Indonesia :

2.3.1. *CEO (Chief Executive Officer)*

CEO adalah jabatan tertinggi dalam sebuah perusahaan dan bertanggung jawab terhadap keberhasilan bisnis yang dijalankan. *CEO* dipercaya dalam mengelola keseluruhan perusahaan, membuat keputusan penting, serta bertindak sebagai titik komunikasi utama dengan dewan direksi dan pemegang saham. Adapaun tugas dan tanggung jawab yang dimiliki oleh seorang *CEO* yaitu:

1. Berkomunikasi atas nama perusahaan, dengan pemegang saham, pihak pemerintah, dan publik.
2. Memimpin pengembangan strategi jangka pendek dan jangka panjang perusahaan.
3. Menciptakan dan mengimplementasikan visi dan misi perusahaan atau organisasi.
4. Mengevaluasi pekerjaan para pemimpin eksekutif lainnya di dalam perusahaan, termasuk direktur, wakil presiden, dan presiden.
5. Menjaga performa perusahaan terhadap situasi pasar yang kompetitif, peluang ekspansi, perkembangan industri, dan lain-lain.
6. Memastikan bahwa perusahaan mempertahankan tanggung jawab sosial yang tinggi di mana pun ia melakukan bisnis.
7. Menilai risiko terhadap perencanaan perusahaan dan memastikannya dipantau dengan baik.
8. Menetapkan tujuan strategis bisnis untuk jangka panjang.

2.3.2. *CMO (Chief Marketing Officer)*

CMO adalah posisi eksekutif atau pimpinan perusahaan yang bertanggung jawab dalam urusan *marketing* atau pemasaran. Sebagai salah satu unsur pimpinan, seorang *CMO* haruslah berkoordinasi dalam menjalankan tugasnya. Hal ini agar berbagai keputusan yang dibuat sesuai visi perusahaan dan tidak tumpang

tindih dengan unsur pimpinan lain. Adapaun tugas dan tanggung jawab yang dimiliki oleh seorang *CMO* yaitu:

1. Analisi data meliputi:
    - Memprediksi tren bisnis dan perilaku pelanggan
    - Menyajikan laporan berdasarkan pengumpulan data, interpretasi data dan analisis.
    - Berkontribusi pada keputusan bisnis lewat pertanyaan penelitian yang signifikan.
2. Membuat strategi perencanaan yang meliputi:
    - Mempersiapkan strategi pemasaran secara menyeluruh untuk menggabungkan antara strategi penjualan dan pertumbuhan.
    - Turut seta dalam mengembangkan segmentasi pasar, pencarian prospek, strategi penetapan harga, analisis kompetitif dan analisis pasar.
    - Menggunakan analisis SWOT untuk menentukan faktor ekonomi mikro yang akan mempengaruhi kesuksesan manajemen bisnis.
3. Memahami produk perusahaan dengan cara:
    - Memimpin, memotivasi, mengatur dan mengukur kinerja tim penjualan.
    - Mengawasi perkembangan produk baru dan membuat peta jalan produk.
    - Memperkirakan penjualan dan anggaran di masa depan secara akurat untuk memastikan efektivitas tenaga penjualan.

2.3.3. *CTO (Chief Technology Officer)*

CTO adalah peran eksekutif yang bertanggung jawab untuk memahami dan menerapkan teknologi dan kebutuhan ilmiah perusahaan untuk membantu memenuhi tujuan bisnis. Sebagai posisi tingkat eksekutif tertinggi perusahaan untuk hal-hal yang terkait dengan teknologi, *CTO* memegang peran kepemimpinan baik di departemen teknologi atau teknik dan berkontribusi pada

pengambilan keputusan untuk penelitian dan pengembangan perusahaan. Adapaun tugas dan tanggung jawab yang dimiliki oleh seorang *CTO* yaitu :

1. Memastikan setiap teknologi yang digunakan mampu menunjang kebutuhan perusahaan, serta mengikuti *trend* terbaru yang lebih fleksibel dan canggih.
2. Memonitoring dan memastikan kebutuhan Sumber Daya Manusia (SDM) mampu berkompetisi dengan produktif dan sehat.
3. Menyusun, membuat, merancang, dan menetapkan kebijakan teknis.
4. Mampu untuk menjelaskan kepada departemen atau divisi *non*-teknis.
5. Mengembangkan produk dan teknologi terbaru.

2.3.4. *COO (Chief Operating Officer)*

COO adalah eksekutif senior yang bertugas mengawasi fungsi administrasi dan operasional sehari-hari dari sebuah bisnis perusahaan. *COO* akan melapor langsung ke *CEO* sebagai jabatan tertinggi dalam bisnis perusahaan. Untuk itu maka posisi *COO* berada pada jabatan tertinggi kedua dalam perusahaan di bawah seorang *CEO*. Adapaun tugas dan tanggung jawab yang dimiliki oleh seorang *COO* yaitu :

1. Bekerja bersama *CEO* untuk memastikan tujuan bisnis.
2. Mengelola operasional bisnis perusahaan dari hari ke hari.
3. Merancang dan mengimplementasikan proses dan strategi baru perusahaan.
4. Bertindak sebagai penghubung antara *CEO* dan karyawan tingkat tinggi.
5. Membuat kebijakan perusahaan untuk memfasilitasi produktivitas dan efisiensi.
6. Mendorong karyawan untuk mencapai tujuan yang sesuai dengan visi perusahaan.
7. Menganalisis kinerja perusahaan dan mencari area perbaikan.
8. Berkoordinasi dengan eksekutif tingkat C lainnya dan manajemen tingkat senior untuk mengalokasikan anggaran dan sumber daya.

9. Memastikan karyawan sebagai sumber daya manusia dilatih dan dipekerjakan dengan benar.

Adapun Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) penulis berada dibagian *Technical Support* dibawah dari *CTO* lebih tepatnya di dalam tim *developer* bagian *front-end*. Yang pekerjaannya adalah membuat tampilan *front-end* dari *UI/UX Design* yang sudah disediakan oleh karyawan lain.

2.4. Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi

PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost) adalah perusahaan yang menawarkan layanan seperti pendaftaran *Domain, Cloud Hosting, Server (VPS & Dedicated Server*), *Reseller Domain* & *Hosting*, dan beberapa layanan lainnya. Selain dari layanan di atas, IDCloudHost juga ada beberapa program yang sedang berjalan pada saat ini,yang dimana program ini melakukan kerjasama dengan perusahaan-perusahaan luar. Adapun beberapa program tersebut yaitu:

2.4.1. *Affiliate*

Program affliliasi adalah sebuah program memberikan komisi atau imbalan kepada pelanggan, yang diberikan oleh IDCloudHost sebagai salah satu kontribusi pelanggan membantu dalam berkolaborasi untuk perkembangan yang lebih baik. IDCloudHost mengajak dan merekomendasikan pelanggan mengikuti program afiliasi *hosting* untuk mendapatkan penghasilan tambahan secara *online* dengan mudah, cepat dan gratis tanpa biaya.

2.4.2. Beasiswa IDCloudHost

Program beasiswa IDCloudHost 2022 berkolaborasi bersama Masuk Kampus dan Telkom *University* merupakan program beasiswa yang memberikan dukungan berupa pembiayaan kuliah hingga lulus. Beasiswa ini bersifat gratis, tidak hanya mendapatkan fasilitas biaya kuliah sampai lulus, tapi juga mendapatkan fasilitas asrama secara gratis selama 1 tahun. Beasiswa IDCloudHost 2022 ini dibuka untuk jenjang S1 dan D3 dengan pilihan berbagai jurusan yang ada di Telkom *University*.

2.4.3. *Event* & Seminar

Program *Event* adalah program dengan konsep Seminar, Webinar, dan pelatihan baik *online* dan *offline* yang dikemas secara menarik dari IDCloudHost dengan berbagai topik menarik terkait digitalisasi bisnis yang dibawakan oleh beberapa pakar yang ahli dibidangnya.

2.4.4. Lomba *Blog*

Kompetensi Lomba *Blog* 2022 dari IDCloudHost merupakan suatu ajang lomba tahunan yang secara konsisten dilakukan IDCloudHost untuk memfasilitasi para *blogger* dalam menulis menggunakan *blog*. Pada kompetisi ini mengusung tema "Semua Bisa *Go* Digital" dimana pengguna dapat menceritakan bagaimana pengalaman dan *impact* positif terkait digitalisasi yang pernah dilakukan baik itu pengalaman individu atau pengalaman dalam membangun bisnis.

2.4.5. Program Ekabima

Program Ekabima adalah program yang menyediakan *domain* sch.id untuk *website* sekolah selama 1 tahun. Bukan hanya *domain*, program ini juga menyediakan pembuatan *website* sekolahnya juga. Program ini dapat diikuti mulai dari jenjang SD hingga SMA swasta maupun negeri.

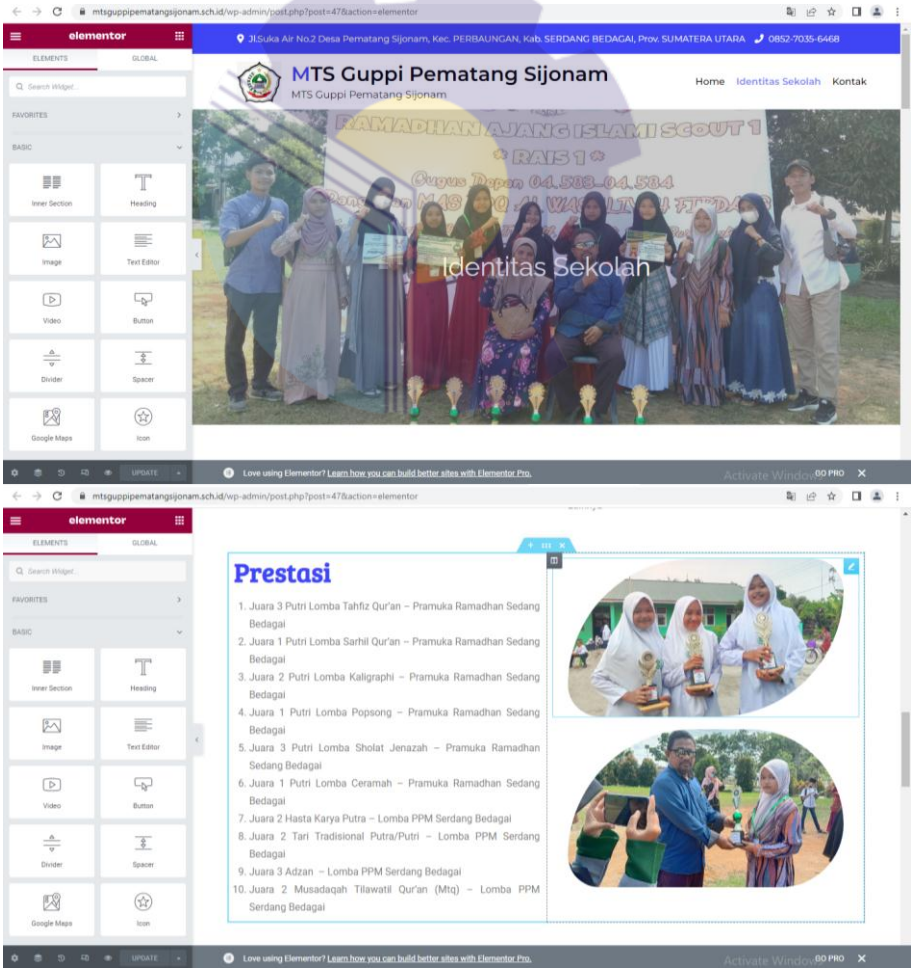
2.4.6. Program NGO *Go* Digital

Program NGO *Go* Digital merupakan salah satu program kolaborasi dan donasi yang dilaksanakan oleh beberapa partner dimana NGO/Yayasan/ Komunitas yang terdaftar akan mendapatkan bantuan akses digital untuk membangun *platfrom* digital organisasinya untuk upaya memperluas dampak manfaat dan kebaikan dari NGO/Yayasan/Komunitas di seluruh Indonesia.

BAB III
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1. Pembuatan *Website* Sekolah Menggunakan *CMS Wordpress*

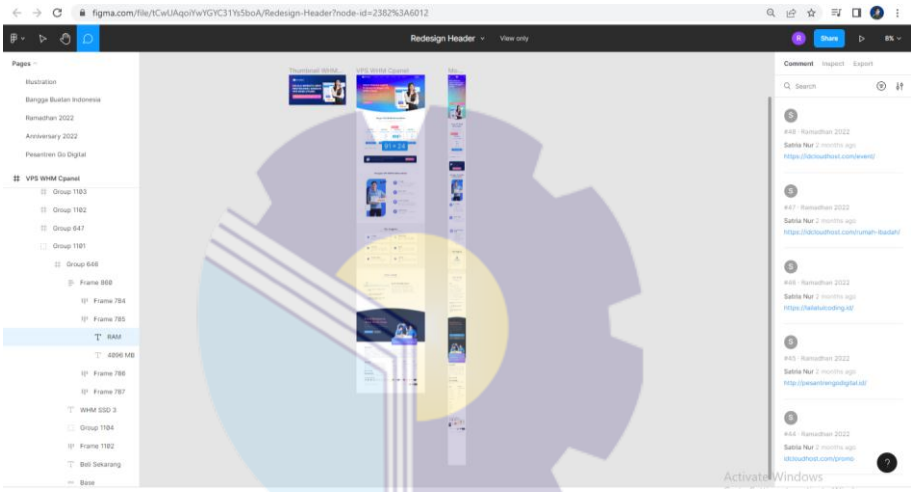
Pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress* ini adalah proyek dari program Ekabima yang dimana setiap sekolah akan dibuatkan *website* sekolah secara gratis oleh IDCloudHost dengan cara mendaftar di situs resmi IDCloudHost. Kemudian dengan data sekolah yang telah diberikan, maka akan dibuatkan sebuah *website* sekolah dengan menggunakan *CMS Wordpress*, pembuatan *website* menyesuaikan dengan data dan kebutuhan sekolah itu sendiri dengan menggunakan *theme* yang sudah ditetapkan sesuai jenjang sekolah.



Gambar 3.1. Proses Pembuatan *Website* Sekolah MTS Guppi Pematang Sijonam

3.2. Slicing Design Website IDCloudHost

Slicing design adalah sebuah kegiatan yang merubah bagian-bagian tertentu di sebuah *design* menjadi sebuah gambar dan menyimpannya yang bertujuan untuk dapat menambahkannya ke dalam *website*. Tugas ini dilakukan pada *website* IDCloudHost, *design* sudah tersedia oleh pembimbing lapangan di *website figma* dan dapat mengaksesnya dengan izin pembimbing lapangan. Tugas s*licing design website* ini ada 2 tampilan yang versi PC dan versi *mobile*, tugas ini mengunakan *HTML* dan *CSS* dan tugas ini dikerjakan dengan rentan waktu tertentu.



Gambar 3.2. Proses *Slicing Design Website* IDCloudHost

3.3. *Slicing Design* Aplikasi *Mobile* IDCloudHost

Sama halnya dengan tugas *slicing design website*, tugas satu ini kurang lebih sama dengan tugas *slicing design website*, yang membedakan adalah kalau tugas ini membuat dalam versi *mobile* yang dimana *design* sudah tersedia oleh pembimbing lapangan dan tinggal diakses melalui *website figma*. Untuk versi *mobile* ini dibuat menggunakan bahasa *react native* sesuai permintaan dari pembimbing lapangan.

Gambar 3.3. Proses *Slicing Design* Aplikasi *Mobile* IDCloudHost

3.4. Menjadi Moderator Dalam *Event* IDCloudHost

Untuk tugas moderator ini bukanlah tugas wajib, melainkan permintaan dari salah satu karyawan untuk melancarkan acaranya. *Event* yang dilakukan adalah seminar yang mendatangkan pemateri yang ahli dibidangnya. Tema yang diangkat adalah Mengelola Ancaman "*Cyber Crime*" Bagi Para Pelaku Bisnis oleh salah satu dosen ITB yaitu Bapak Budi Rahadjo. Seminar ini dilakukan secara *online* dengan melakukan *live* di *youtube*. Moderator hanya bertugas sebagai pembukaan, membacakan pertanyaan di kolom komentar dan penutupan.

Gambar 3.4. Moderator dalam *event* IDCloudHost

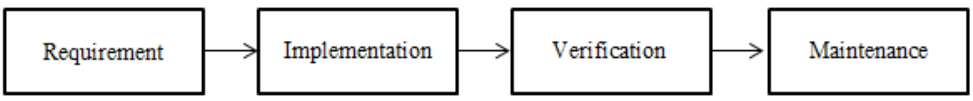
BAB IV
SLICING DESIGN WEBSITE IDCLOUDHOST DAN PEMBUATAN *WEBSITE* SEKOLAH MENGGUNAKAN *CMS WORDPRESS*

4.1. Metodologi

4.1.1. Prosedur Pembuatan Sistem

Slicing design website IDCloudHost dan pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS wordpress* melalui beberapa prosedur dalam pembuatannya. *Slicing design* adalah kegiatan memiliki tujuan untuk mengkonversi tampilan *design web* berupa gambar menjadi bagian-bagian yang kecil. Bagian-bagian yang kecil ini adalah bagian-bagian yang tidak bisa dimunculkan menggunakan *HTML* ataupun *CSS*. Dengan demikian saat akan membuat tampilan versi *HTML* cukup tinggal memanggil gambarnya saja. Untuk prosedur *slicing design website* IDCloudHost yaitu, pembuatan *UI/UX design* di figma oleh karyawan IDCloudHost, yang kemudian *UI/UX design* akan diperiksa dan dipilah bagian-bagian mana yang dapat diubah menjadi *slicing design* supaya bisa dimasukkan ke dalam tampilan *website* dengan menggunakan *HTML* dan *CSS*.

Sedangkan Pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress* adalah sebuah proyek dari IDCloudHost bersama Ekabima dimana setiap sekolah dapat mendaftarkan diri di *website* IDCloudHost secara gratis dengan ketentuan mendaftar di *website* IDCloudHost dan mengirim beberapa *file* penting yang akan ditampilkan dalam *website*. Adapun prosedur dalam pembuatan *website* sekolah ini yaitu, mendapatkan kebutuhan yang diinginkan oleh masing-masing sekolah, kemudian membuat *website* dengan *CMS Wordpress*.



Gambar 4.1. Prosedur Pembuatan Sistem

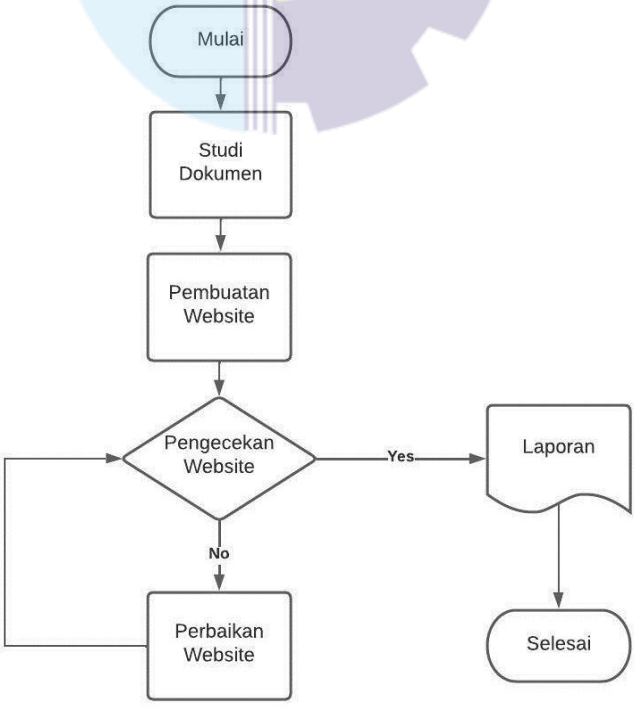
4.1.2. Metodologi Pengumpulan Data

Dalam mengerjakan 2 proyek tersebut ada proses pengumpulan data yang dilakukan, dalam *slicing design website* IDCloudHost metode pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan melakukan studi dokumen. Studi dokumen dilakukan pada *UI/UX design* dari *website* IDCloudHost. Dari studi dokumen tersebut didapatkan beberapa data berupa *file* gambar yang nantinya akan dimasukkan ke dalam file *HTML* dan *CSS*.

Sedangkan dalam pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress* menggunakan metode pengumpulan data yang sama dengan *slicing design*, yaitu metode studi dokumen. Studi dokumen dilakukan pada *file* yang diupload pada saat pendaftaran, kemudian data akan diringkas dan dipilah sesuai dengan kebutuhan *website* yang diinginkan sekolah.

4.1.3. Proses Perancangan

Dalam 2 proyek tersebut adapun proses perancangan yang terbilang sama secara umum, sesuai dengan *flowchart* dibawah :



Gambar 4.2. *Flowchart* Proses Perancangan

Dalam proses pada *flowchart* di atas, dimulai dengan studi dokumen yang dilakukan pada 2 proyek, dengan mempelajari dokumen untuk mendapatkan data yang dibutuhkan untuk membuat *website*. Setelah data yang dibutuhkan telah didapatkan, masuk ketahap selanjutnya adalah pembuatan *website*. Setelah *website* selesai dibuat, selanjutnya melakukan pengecekan oleh *client*, jika *website* tidak sesuai dengan kebutuhan maka akan ulang lagi ke tahap pembuatan *website*, dan jika telah sesuai dengan kebutuhan maka langkah terakhir adalah pembuatan dokumen laporan.

4.1.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

No	Tahapan	Bulan ke															
		I				II				III				IV			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Studi Dokumen																
3.	Implementation																
4.	Verification																
5.	Maintenance																
6.	Laporan																

Tabel 4.1. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

4.2. Perancangan dan Implementasi

4.2.1. Analisis Data

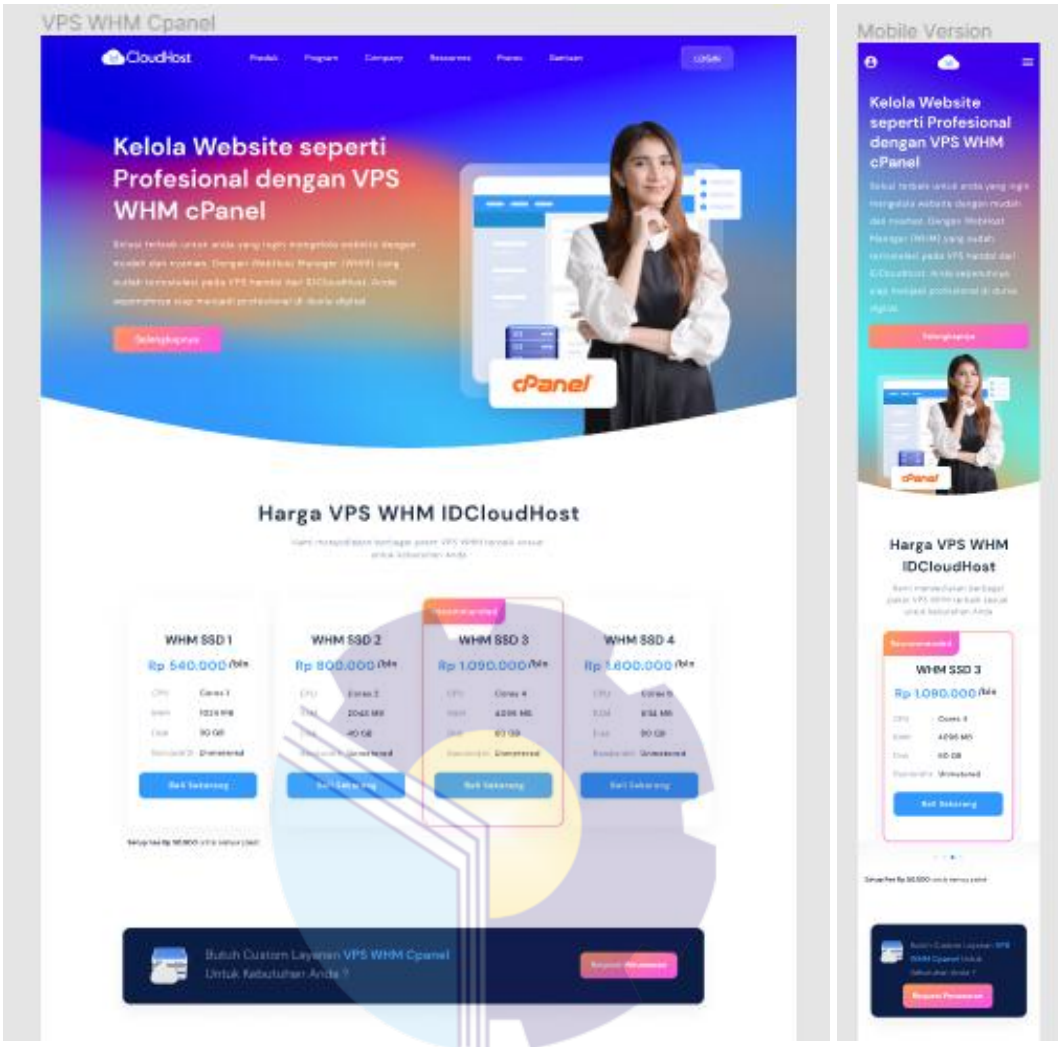
Analisis data adalah metode pengumpulan data yang diperlukan dalam mengolah data menjadi informasi dan solusi untuk proyek. Dalam pengambilan data menggunakan metode studi dokumen baik dalam *slicing design website* IDCloudHost maupun pembuatan *website* sekolah. Dalam analisis data pada

slicing design website IDCloudHost menggunakan tampilan *UI/UX Design* yang telah tersedia, dari *UI/UX Design* tersebut akan diambil beberapa data berupa gambar yang diubah kebagian kecil agar bisa dimasukkan ke dalam *website HTML* dan *CSS*.

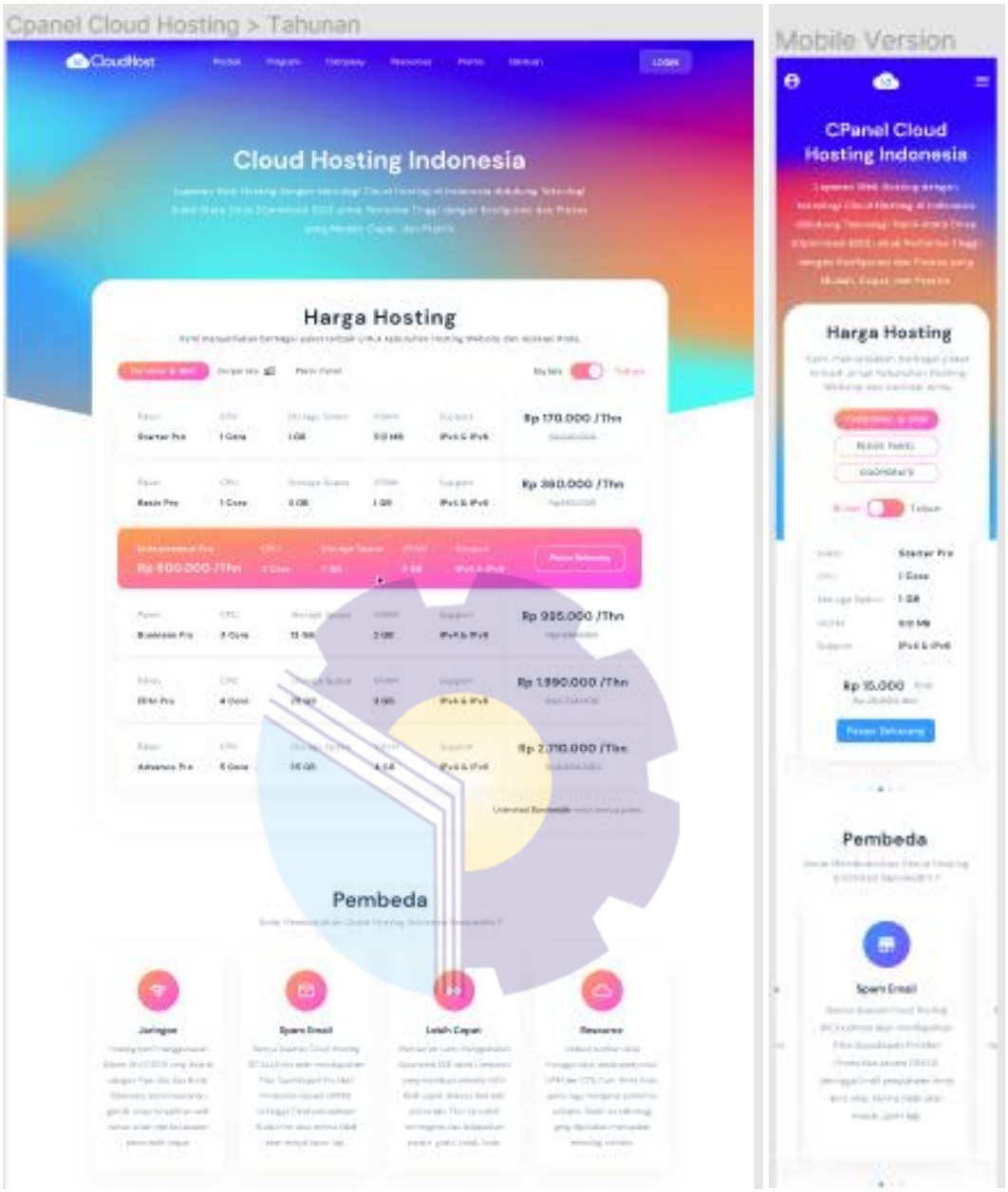
Sedangkan pada pembuatan *website* sekolah masih menggunakan metode studi dokumen dengan menganalisa dokumen yang telah diinput saat pendaftaran di program ekabima. Dokumen tersebut kemudian di analisa dan diambil data-data yang penting sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan sekolah.

4.2.2. Rancangan Sistem

Perancangan sistem adalah proses perancanaan yang akan dibangun sebelum rancangan sistem diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman. Untuk tahap perancangan sistem proyek ini menggunakan *website* figma, yang dimana *UI/UX design* sudah sesuai dengan kebutuhan dari *user*. Berikut *UI/UX design*-nya :



Gambar 4.3. *Design* Halaman VPS WHM Cpanel



Gambar 4.4. *Design* Halaman Cpanel Cloud Hosting

4.2.3. Implementasi Sistem

Implementasi sistem yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap pengkodingan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah direncanakan sebelumnya. Implementasi sistem *website* ini menggunakan *HTML* dan *CSS*. Adapun hasil dari implementasi adalah sebagai berikut :

4.2.3.1. Implementasi *Slicing Design Website* IDCloudHost

Slicing Design Website IDCloudHost adalah proyek dari IDCloudHost yang bertujuan untuk memperbarui tampilan *website* IDCloudHost yang lama. Tampilan yang dibuat adalah tampilan untuk halaman CPanel. Proyek ini memiliki 2 tampilan, yang *website* dan juga yang *mobile*.

Pada implementasi tahap pertama yang dilakukan adalah tahap studi dokumen, studi dokumen merupakan suatu teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari dokumen untuk mendapatkan data atau informasi yang berhubungan dengan masalah. Dokumen yang dipelajari adalah tampilan *UI/UX Design* yang berada di *website figma*. *UI/UX Design* ini dibuat oleh karyawan IDCloudHost dan dari *design* tersebut dipelajari dan dapat membaginya dalam 3 bagian, yaitu sebagai berikut :

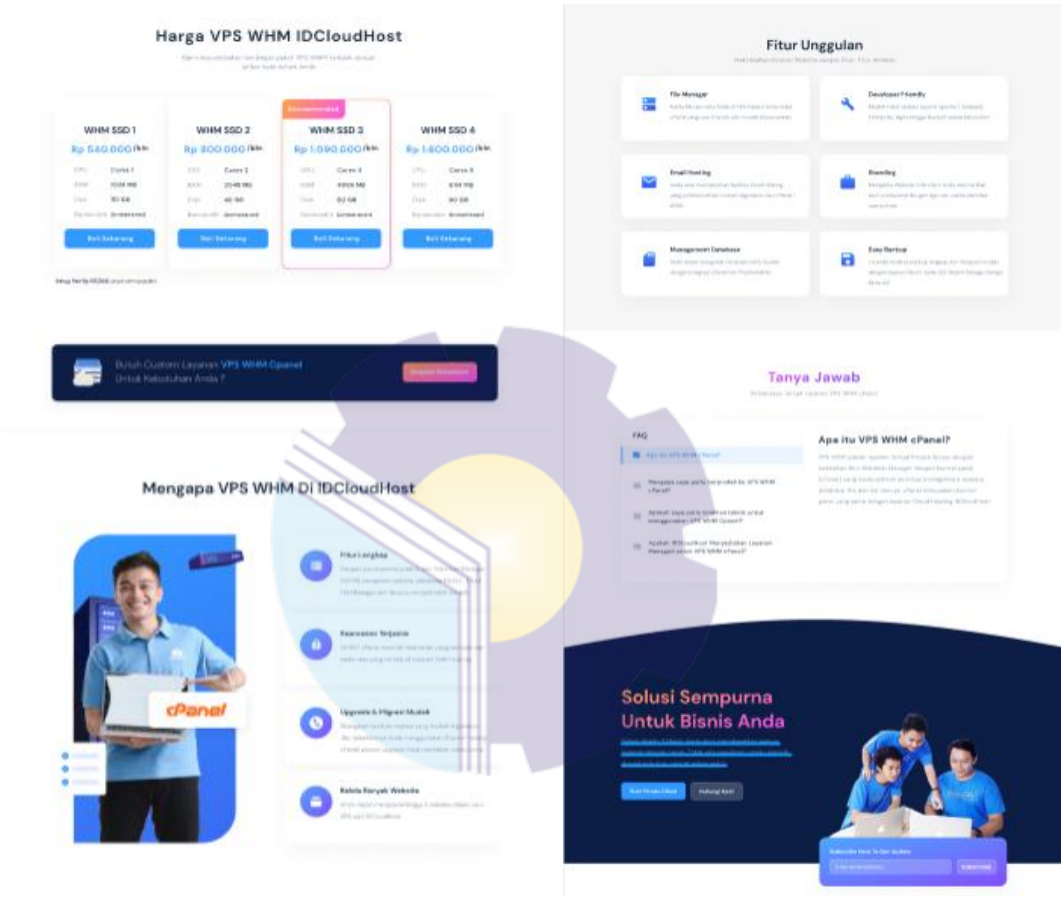
1. *Header*

   Pada bagian header berisi tentang menu-menu utama yang biasa terletak di navigasi, bukan hanya menu tetapi juga ada tombol login dan logo perusahaan. Dan dibawah navigasi berisi sesuatu yang dapat menarik pelanggan dengan tampilannya seperti gambar dibawah ini.

Gambar. 4.5. *Design Header*

2. *Content*

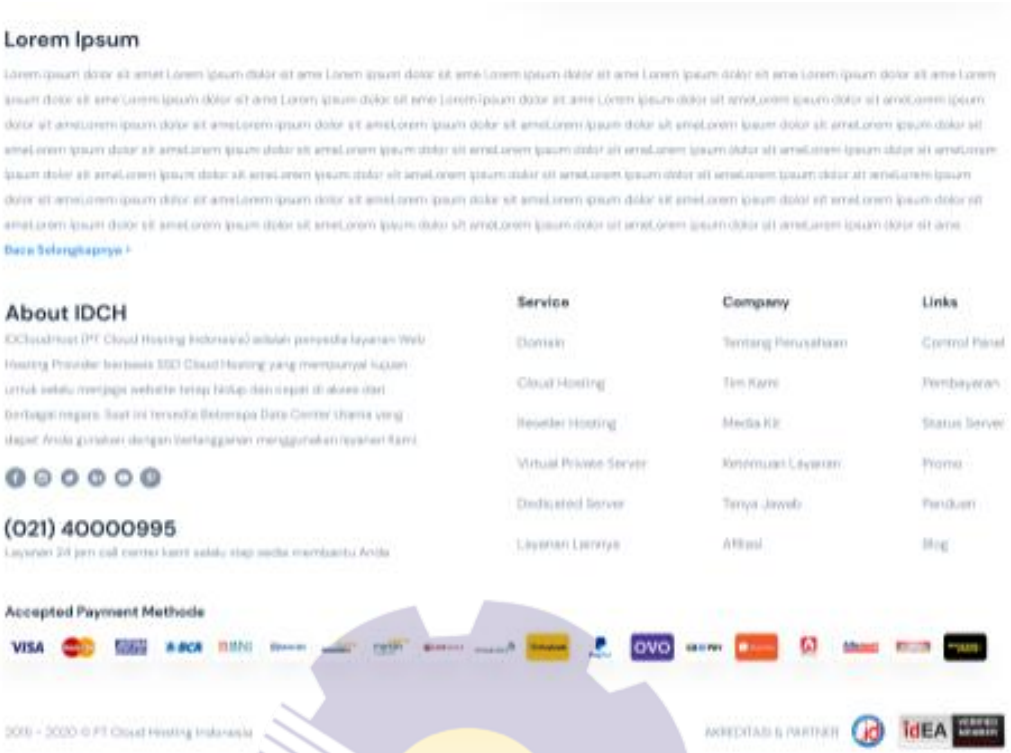
Pada bagian content berisi tentang informasi-informasi yang penting. Dalam suatu website bagian content adalah bagian inti dari website. Pada website berikut content dapat dibagi kedalam beberapa bagian yaitu, harga, kelebihan, fitur, Tanya jawab dan subscribe.



Gambar 4.6. *Design Content*

3. *Footer*

Pada footer biasanya berisikan informasi data diri dari perusahaan, seperti definisi, tentang, layanan dan kontak.



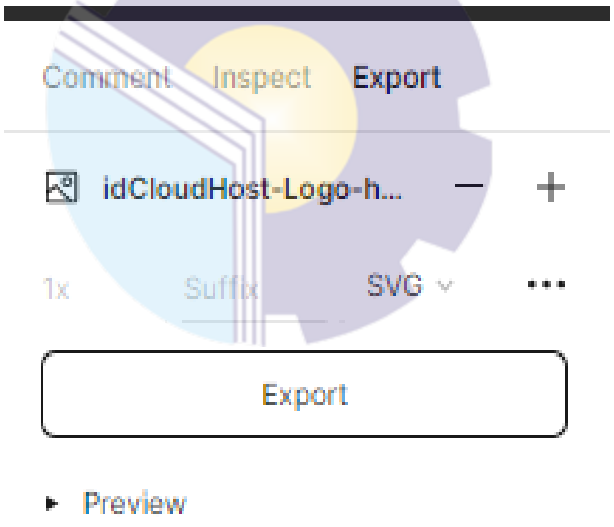
Gambar 4.7. *Design Footer*

Setelah tahap studi dokumen dilakukan, selanjutnya adalah tahap *slicing design. Slicing* adalah kegiatan memiliki tujuan untuk mengkonversi tampilan *design web* berupa gambar menjadi bagian-bagian yang kecil. Bagian bagian yang kecil ini adalah bagian-bagian yang tidak bisa dimunculkan menggunakan *HTML* ataupun *CSS*. Dengan demikian saat akan membuat tampilan versi *HTML* cukup tinggal memanggil gambarnya saja. *Slicing design* dilakukan pada *UI/UX Design* dengan *website figma*, adapun tahapan yang harus dilakukan yaitu :

1. Tahap pertama pada *slicing design* yaitu menyiapkan tampilan *UI/UX Design* terlebih dahulu.
2. Kemudian adalah memilih bagian yang ingin dilakukan *slicing*, disini dilakukan *slicing* pada logo IDCloudHost yang ada pada *header website*.

Gambar. 4.8. *Slicing* Logo IDCloudHost

3. Klik pada Logo IDCloudHost, kemudian pilih disisi kanan *website figma* dan pilih menu "*export*". Kemudian ubah format menjadi .SVG kemudian export.



Gambar 4.9. Menu *Export*

4. Kemudian sistem akan mengarahkan untuk ke penyimpanan dan simpanlah *file*.
5. Lakukan hal yang sama sampai semua bagian yang ingin di-*slicing* selesai dilakukan.

Setelah *slicing* selesai dilakukan selanjutnya adalah tahapan pembuatan sistem, pada pembuatan sistem dilakukan menggunakan aplikasi *visual studio code*. Pembuatan *website IDCloudHost* ini terdiri dari tampilan komputer dan juga tampilan *android* yang hanya sebatas *front-end* kemudian disesuaikan dengan tampilan *UI/UX Design* yang ada dengan menggunakan bahasa *HTML* dan juga *CSS*, berikut adalah *source code* dan hasil pembuatan *front-end website* IDCloudHost :

No.	Source Code HTML	Penjelasan
1.	<body> <nav> <img src="assets/img/idCloudHost-Logo-horizontal.svg" alt=""> <img src="assets/img/ikon-user-mobile.svg" alt=""> Produk Program Company Resources Promo Bantuan <img src="assets/img/idCloudHost-Logo-horizontal-03 1.svg" alt="" class="logo2"> LOGIN 	*Source code* bagian header, yang berisi beberapa fitur yaitu logo, menu dan login button. Bagian menu disesuaikan dengan kebutuhan yang ada. Penggunaan dan membantu dalam pembuatan menu pada tampilan html

	<img src="assets/img/ikon-nav-mobile.svg" alt="">
	
	</nav>
	<script>
	function men(){
	var menu1 = document.getElementById('menu')
	if(menu1.style.display === 'none'){
	menu1.style.display = 'block';
	} else {
	menu1.style.display = 'none';
	}
	}
	</script>	

2.	 Harga VPS WHM IDCloudHost Kami menyediakan berbagai paket VPS WHM terbaik sesuai untuk kebutuhan Anda WHM SSD 1 Rp 540.000/bln <table> <tr> <th>CPU</th> <td>Cores 1</td> </tr> <tr> <th>RAM</th> <td>1024 MB</td> </tr> <tr> <th>Disk</th> <td>30 GB</td> </tr> <tr> <th>Bandwidth</th> <td>Unmetered</td> </tr> </table> Beli Sekarang	*Source code* bagian harga yang terletak di *content*. Pada bagian ini banyak menggunakan tabel untuk merapikan tampilan. Dan tabel tersebut dibuat dalam satu div

3.	 Accepted Payment Methode <img src="assets/img/Logo-Visa.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Mastercard.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-ATM-Bersama.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-BCA.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-BNI.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Bank-BRI.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Mandiri.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Mandiri-Syariah.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-CIMB-Niaga.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Permata-Bank.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Bank-Maybank.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Paypal.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-OVO.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-GOPAY.svg" alt=""> <img src="assets/img/Pembayaran-Shopee-Pay-IDCloudHost.svg" alt=""> <img src="assets/img/logo-Alfamidi.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Alfamart.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Indomaret.svg" alt=""> <img src="assets/img/Logo-Wester-Union.svg" alt=""> 	*Source Code* bagian *payment* dan juga akreditasi yang berada di *footer*. Pada bagian *payment* menggunakan <img> untuk menampil-kan gambar logo dari *payment*, menggunakan atribut src juga untuk memanggil lokasi gambar, begitu juga untuk bagian akreditasi.

	    2015 - 2020 @ PT Cloud Hosting Indonesia AKREDITASI & PARTNER <img src="assets/img/Logo-Accredited-registrar-pandi-IDcloudHost 1.svg" alt="" class="log"> <img src="assets/img/IDEA-Member-Verified 1.svg" alt="" class="log1"> 	

Tabel 4.2. *Source Code HTML*

No.	Source Code CSS	Penjelasan
1.	@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=DM+Sans:ital,wght@0,400;0,500;0,700;1,400;1,500&display=swap'); @import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=DM+Sans:ital,wght@0,400;0,500;0,700;1,400;1,500&family=PT+Sans:ital,wght@0,400;0,700;1,400;1,700&display=swap');	Pemanggilan *font* dari *google font* menggunakan import dan memanggil link menggunakan url.

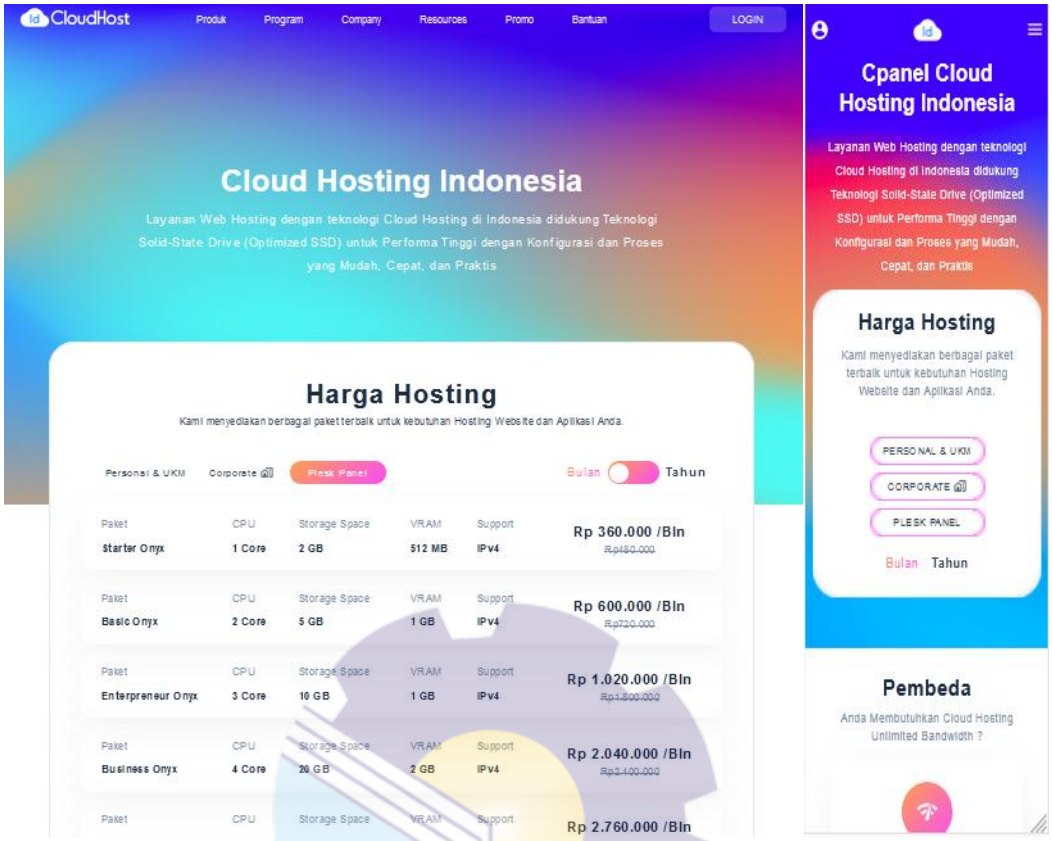
2.	nav {
	display: flex;
	justify-content: space-between;
	align-items: center;
	height: 92px;
	margin-bottom: 37px;
	}
	
	nav-content {
		Source code untuk memberi nilai pada *nav* yang dimana ada display yang bernilai 'flex' yang berfungsi untuk memungkinkan pengaturan layout yang ukurannya belum

	display: flex;
	justify-content: space-between;
	align-items: center;
	}
	
	.head-content {
	margin-top: -230px;
	width: 46%;
	}
	
	.head-content a {
	text-decoration: none;
	color: white;
	}
		diketahui atau bernilai dinamis, dan ada justify-content yang bernilai 'space-bertween' yang berfungsi untuk membuat item berada disisi berjarak sama.

3.	.selengkapnya {
	width: 206px;
	background: linear-gradient(101.73deg, #FDA14D -15.95%, #FD4DF6 109.36%);
	padding: 10px;
	border-radius: 8px;
	}
	
	.text h1 {
	background: -webkit-linear-gradient(314.65deg, #FDA14D -0.61%, #FD4DF6 100%);
	-webkit-background-clip: text;
	-webkit-text-fill-color: transparent;
	font-size: 54px;
	line-height: 70px;
	margin-top: 250px;
	}
		Source code untuk memberi nilai pada *class* selengkapnya yang dimana ada *background* yang bernilai 'linear-gradient' untuk membuat tampilan warna gradient pada tampilan. Dan ada juga *source code* untuk gradient pada text, yaitu dengan 'text-fill-color' menjadi *transparent* dan mengubah background menjadi warna text dengan 'background-clip'

4.	#faq1, #faq2, #faq3, #faq4 {
	width: 587px;
	height: 474px;
	box-shadow: -1px 0px 0px #E6EAF1;
	border-radius: 0px 15px 15px 0px;
	display: none;
	}
		Source code untuk memberi nilai pada *id* faq1, faq2, faq3, dan faq4 yang dimana ada display yang bernilai 'none' yang berfungsi untuk tidak menampilkan bagian tersebut.

Tabel 4.3. *Source Code CSS*



Gambar 4.10. Hasil Pembuatan *Website* IDCloudHost

Setelah *website* telah selesai dibuat, maka selanjutnya adalah tahapan pengecekan dan perbaikan. Pengecekan dan perbaikan adalah tahap akhir yang akan dilakukan pada *website* IDCloudHost. Pengecekan akan dilakukan oleh salah satu karyawan IDCloudHost yang dimana akan dicek kecocokan tampilan dengan yang diinginkan, jika hasil pengecekan tidak sesuai maka akan lanjut ke tahap perbaikan. Pada tahap perbaikan, akan dilakukan perbaikan pada bagian-bagian yang tidak sesuai sampai dirasa sudah memenuhi hal yang diinginkan. Jika semua dirasa sudah sesuai maka website sudah selesai dibuat.

4.2.3.2. Implementasi Pembuatan *Website* Sekolah Menggunakan *CMS Wordpress*

Pembutan *website* sekolah adalah Program kerjasama IDCloudHost bersama Ekabima. Program ini membantu sekolah-sekolah untuk membuat *website* sekolah secara gratis. Program ini menyediakan *domain* gratis yaitu

dengan *domain* .sch.id selama 1 tahun, kemudian *hosting* gratis selama 6 bulan dan pembuatan *website* secara gratis menggunakan *CMS Wordpress*.

Dalam implementasi pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress* ini dimulai dengan tahap pengumpulan data melalui proses studi dokumen, pengumpulan data ini dilakukan dengan dokumen yang telah didapatkan dari pihak sekolah, adapun beberapa dokumennya antara lain :

Gambar 4.11. Foto MTS Guppi Pematang Sijonam

PROFILE

Visi dan Misi MTs GUPPI Pematang Sijonam

VISI

Menciptakan Lulusan Madrasah Yang Berilmu Agama, Berwawasan Pengetahuan Dan Berakhlatul Karimah

MISI

1. Mewujudkan Siswa Berilmu Agama Melalui Penambahan Materi Pelajaran Agama
2. Mewujudkan Siswa Yang Berwawasan Pengetahuan Umum Melalui Penambahan Materi Pelajaran Umum Dan Seni
3. Mewujudkan Siswa Yang Berakhlatul Karimah Melalui Kegiatan Pembiasaan Ibadah, Solat Berjamaah, Qiraatul Qur'an, Pencak Silat, Pramuka, Kader Dai, Pentas Seni Dan Kegiatan Social Lainnya

IDENTITAS MADRASAH

Nama Madrasah : MTs GUPPI Pematang Sijonam

NPSN : 10264404

NSM : 121212180041

Status Madrasah : Swasta

SAMBUTAN KEPALA SEKOLAH

Segala puji bagi Allah SWT tuhan semesta alam yang mengajarkan kita dengan pena pengetahuan. Salawat dan salam semoga selalu tercurah kepada teladan sepanjang zaman, Nabi Muhammad SAW.

Pendidikan merupakan pilar penting bagi peradaban bangsa. Maju mundurnya suatu bangsa bisa ditentukan dengan perkembangan ilmu pengetahuan yang dimiliki oleh sumber daya manusianya.

Dan puncak dari ilmu pengetahuan itu adalah ahlak mulia yang melekat sebagai karakter utama pada diri manusia.

Sebagai salah satu lembaga pendidikan di Kabupaten Serdang Bedagai, MTs GUPPI Pematang Sijonam mulai beroperasi sejak 1983 terus berupaya meningkatkan kualitas dan kuantitasnya sebagai bagian dari pilar penting yang membangun kualitas sumber daya manusia. Menjadi lembaga yang turut ambil bagian dalam pembentukan generasi hari ini untuk menjadi pemimpin di masa yang akan datang.

Dengan penuh kesadaran bahwa sepuluh hingga dua puluh tahun kedepan, para pemimpin bangsa ditentukan dari generasi saat ini, maka MTs GUPPI Pematang Sijonam diharapkan melahirkan generasi yang salih, kuat ilmu pengetahuan dan bermoral islami.

Akhirnya, hanya kepada Allah SWT kita bertawakal. Semoga kita semua sukses dan diberkahi dalam menjalankan semua aktivitas.

KONTAK

Alamat Madrasah : Jl.Suka Air No.2 Desa Pematang Sijonam, Kec. PERBAUNGAN, Kab. SERDANG BEDAGAI, Prov. SUMATERA UTARA

Nomor Telepon: 0852-7035-6468

PRESTASI

Juara 3 Putri Lomba Tahfiz Qur'an – Pramuka Ramadhan Sedang Bedagai

Juara 1 Putri Lomba Sarhil Qur'an – Pramuka Ramadhan Sedang Bedagai

Juara 2 Putri Lomba Kaligraphi – Pramuka Ramadhan Sedang Bedagai

Juara 1 Putri Lomba Popsong – Pramuka Ramadhan Sedang Bedagai

Juara 3 Putri Lomba Sholat Jenazah – Pramuka Ramadhan Sedang Bedagai

Juara 1 Putri Lomba Ceramah – Pramuka Ramadhan Sedang Bedagai

Juara 2 Hasta Karya Putra – Lomba PPM Serdang Bedagai

Juara 2 Tari Tradisional Putra/Putri – Lomba PPM Serdang Bedagai

Juara 3 Adzan – Lomba PPM Serdang Bedagai

Juara 2 Musadaqah Tilawatil Qur'an (Mtq) – Lomba PPM Serdang Bedagai

SEJARAH

Gabungan Usaha Pembaharuan Pendidikan Islam (GUPPI) adalah salah satu wadah dari elemen masyarakat yang peduli pendidikan, khususnya pendidikan Islam, berdiri pada tanggal 3 Mei 1952 di Jakarta yang kemudian sejak Januari 2002 GUPPI berubah arti menjadi GERAKAN USAHA PEMBAHARUAN PENDIDIKAN ISLAM.

Salah satu program GUPPI diantaranya adalah menyelenggarakan pendidikan formal setara dengan Sekolah Menengah Pertama (SMP) yaitu Madrasah Tsanawiyah (MTs) di berbagai daerah di Indonesia. Dan satu diantaranya adalah MTs GUPPI Pematang Sijonam Kec. Perbaungan Kab. Serdang Bedagai Provinsi Sumatera Utara yang didirikan sejak Juli 1983 dan kemudian tahun 2000 ditempat yang sama diselenggarakan wadah pendidikan RA GUPPI.

Madrasah Tsanawiyah dan RA GUPPI dikelola oleh Yayasan pendidikan Raudhatul Muta'allimin Al Burhani yang dipimpin oleh Ibu NURLELA dan MTs GUPPI dipimpin oleh ARKANUDDIN GINTING , S.Pd.I. MDA GUPPI dipimpin oleh KHADIJAH, A.Ma.Pd dan RA GUPPI dipimpin oleh SAFRIDA HAFNI, S.Pd.

Madrasah Tsanawiyah GUPPI Pematang Sijonam yang berdiri sejak tahun 1983, awalnya menumpang di gedung BPP (Balai Penyuluhan Pertanian) Desa Pematang Sijonam. Pada tahun 1986 telah menggunakan gedung sendiri yang dibangun semi permanen 2 lokal diatas tanah wakaf perorangan dari masyarakat setempat. Dan hingga sekarang ini gedung semi permanen yang sederhana itu sudah berumur 38 tahun. Kondisi fisik sudah berubah dengan bantuan yang diberikan oleh pemerintah baik pusat maupun provinsi .

Gambar 4.12. *Profile* MTS Guppi Pematang Sijonam

Pada *file-file* di atas, di dapatkan data-data yang diperlukan dalam proses pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress,* dan dari data di atas dapat ditentukan kebutuhan dari *website.* Setelah data sudah didapatkan, maka dilanjutkan dalam proses pembuatan. Pembuatan ini dilakukan menggunakan *CMS Wordpres,* setelah sudah dibuat akun *wordpress* selanjutnya adalah proses pembuatan *website* menggunakan *CMS Wordpress*, berikut beberapa tahapannya, antara lain :

1. *Login* ke *cpanel* dengan alamat naamdomain:2083 dengan *username* dan *password* yang ada

   Contoh:

   Username: smpyossu

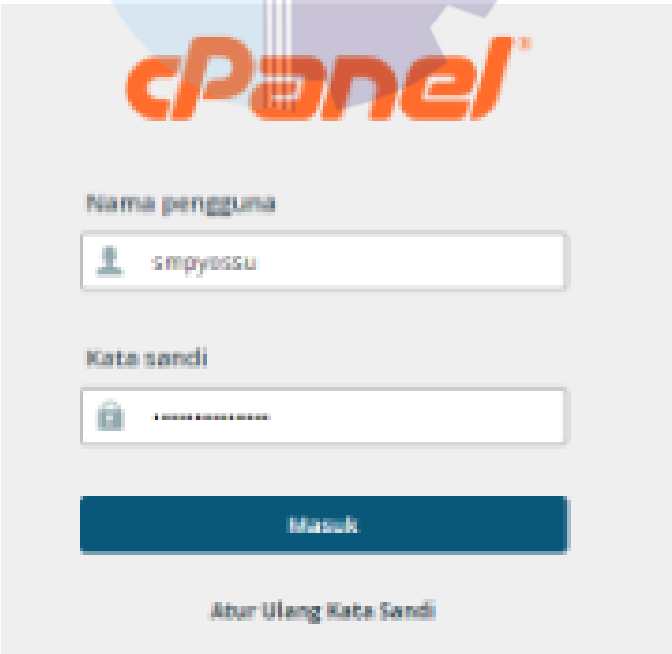
   Password: o6c9hPg#0RP0P.

   Smpyossudarsosbg.sch.id

   Urlnya : Smpyossudarsosbg.sch.id:2083

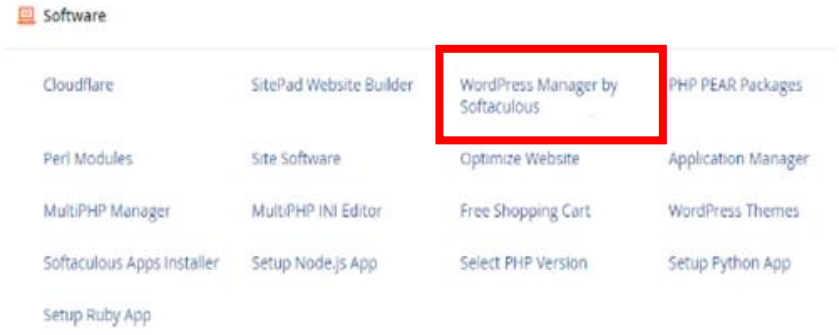
   User : smpyossu

   Pass : o6c9hPg#0RP0P.



Gambar 4.13. *Login Cpanel*

2. Setelah *login*, kemudian *scroll* ke bawah, ke bagian *software*, pilih "*software manager by softaculous"* seperti gambar di bawah.

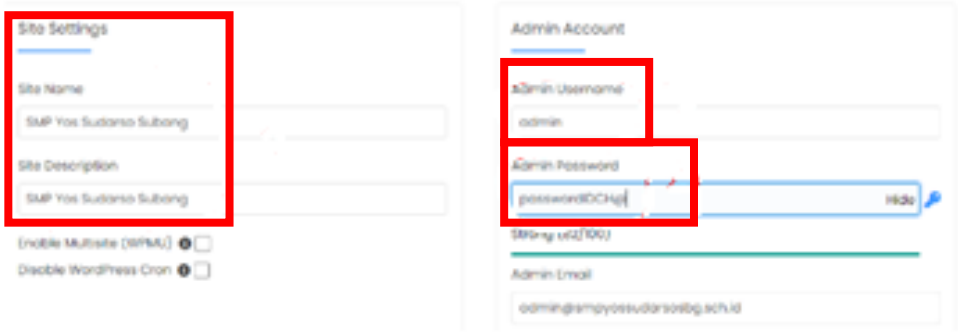


Gambar 4.14. *Software Cpanel*

3. Pada bagian *Software setup*, pastikan kolom *in Directory* kosong (defaultnya ada tulisan wp, hapus aja)

Gambar 4.15. *Software Setup*

4. Pada bagian *site setting* dan *admin account*

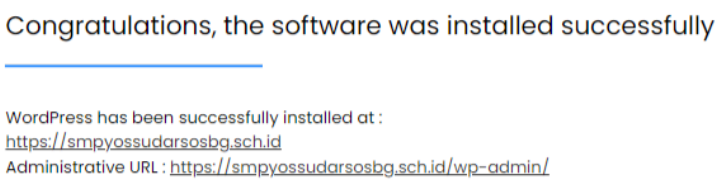


Gambar 4.16. *Site Settings & Admin Account*

Site name dan *site description* : isi dengan nama sekolah

Username = admin, password = passwordIDCH@

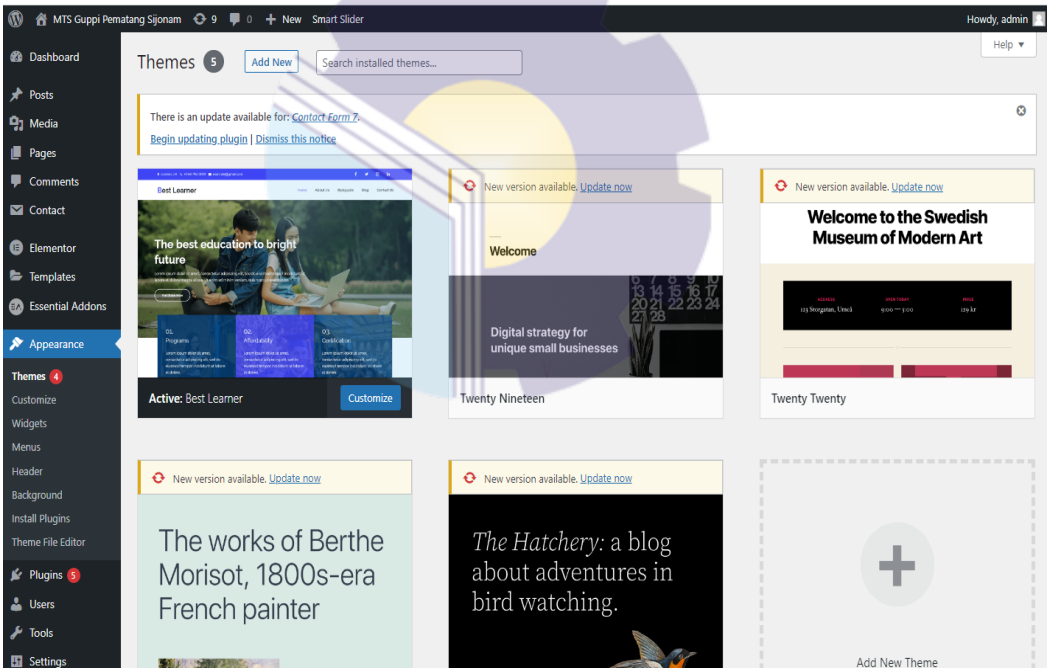
5. Kemudian *scroll* kebawah dan klik *install*
6. Tunggu hingga instalasi selesai
7. Tampilan instalasi berhasil dan selesai



Gambar 4.17. Instalasi Selesai

Kemudian klik url di administrative URL.

8. Untuk mengganti tema tampilan, klik *appearance - themes - add new*, lalu *search* tema yang akan digunakan.



Gambar 4.18. Pencarian Tema pada *CMS Wordpress*

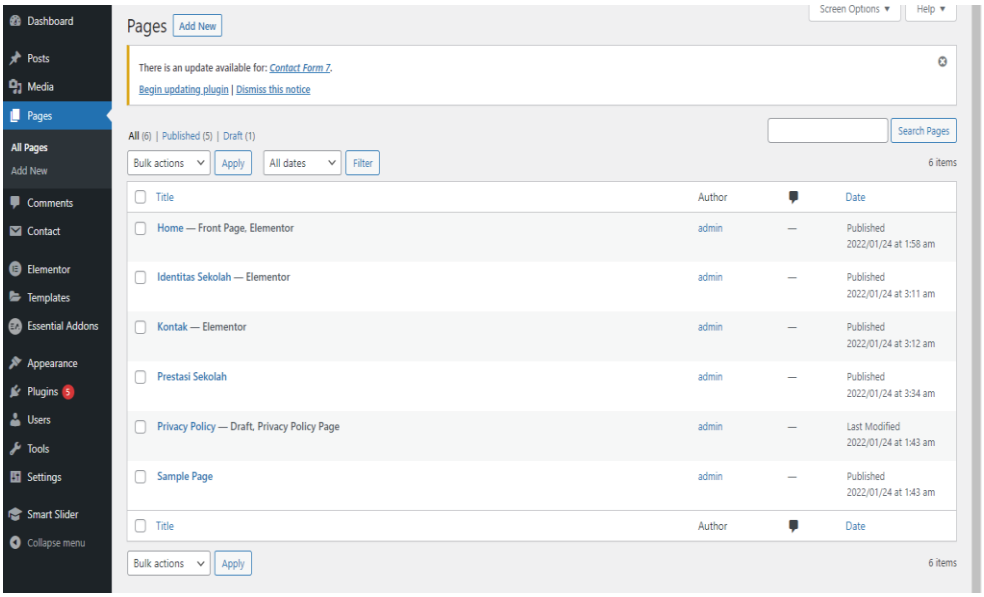
9. Untuk tema tampilan bebas, tapi yang sering digunakan adalah
   - HamroClass (SD, MI)
   - best-learner (SMP)
   - Guten Learn (SMK)
   - Newsup (SMK)

- agency-starter (SMA)
- learn-press-education

10. Setelah tema berhasil *install*, klik *activate*, setelah itu tema bisa di *customize* sesuai keinginan

Gambar 4.19. *Customize* Tema

11. Jika ingin menambahkan halaman pada *website* bisa mengklik pada menu "*pages*" dan pilih "*add page*" seperti gambar di bawah ini.



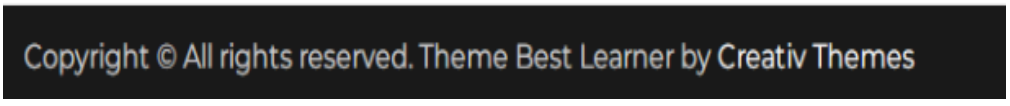
Gambar 4.20. Menambah Halaman

12. Untuk pengeditan tampilan *website* bisa menggunakan *plugin* yang telah tersedia oleh *CMS Wordpress* yaitu *Elementor*.

Gambar 4.21. Tampilan Pengeditan di *Elementor*

Pengeditan dapat diikuti sesuai dengan data yang ada.

13. Pada bagian *footer* diganti dengan "Website Sekolah Gratis dan Program Ekabima IDCloudHost".



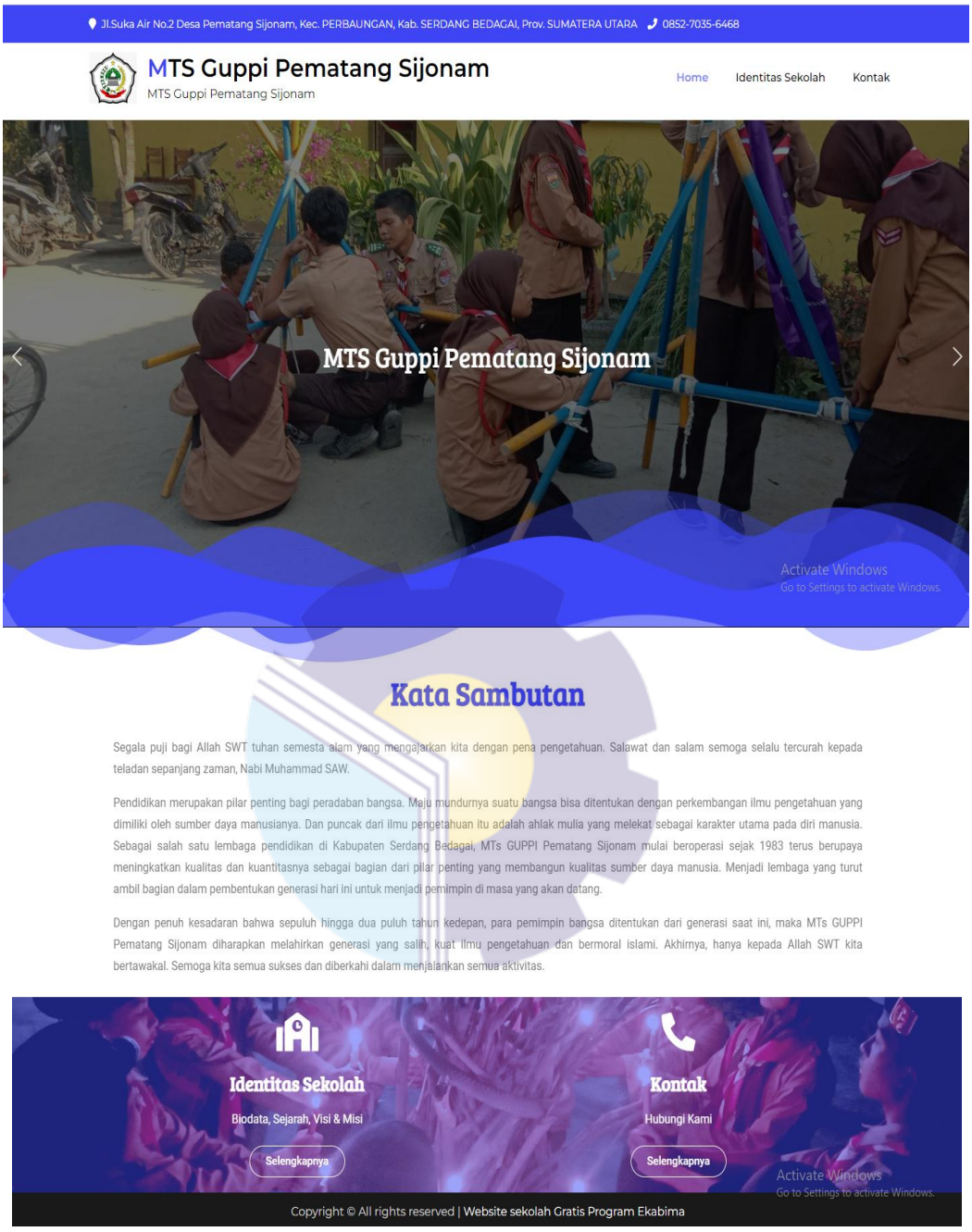
Gambar 4.22. Ketentuan *Footer*

Codenya :

 |

 Website sekolah Gratis dan Program Ekabima

14. Pembuatan *website* sekolah menggunakan *cms wordpress* pun selesai dilakukan. Berikut adalah tampilan akhir dari impelementasi :



Gambar 4.23. Implementasi Pembuatan *Website* Sekolah

4.2.4. Dampak Implementasi Sistem

Kerja Praktek ini sudah dilakukan selama 4 bulan, dimulai dari tanggal 17 Januari 2022 – 17 Mei 2022. Banyak hal yang dapat di pelajari dan juga banya dampak dari pembuatan proyek. *Slicing design website* IDCloudHost dan pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress* melewatkan berbagai

proses agar *website* yang dibuat sesuai dengan harapan yang diinginkan, hal ini berdampak dalam berbagai hal.

Pada pembuatan *website* sekolah yang dimana pada awalnya sekolah tidak memiliki *website* tempat informasi sekolah tersebut, setelah dibuatkan *website* menggunakan *CMS Wordpress* sekolah mendapatkan halaman *website* yang berisikan informasi tentang sekolah nya. Untuk *slicing design website* IDCloudHost, perusahaan mendapatkan tampilan *website* yang lebih terbaru, terupdate dan lebih menarik daripada tampilan *website* yang lama.

4.2.5. Kendala Implementasi Sistem

Pada proses pembuatan *website* sekolah menggunakan *CMS Wordpress* dan *slicing design website* IDCloudhost terdapat beberapa kendala yang dialami, yang dimana kendala ini dapat membuat proses pengerjaan sistem ini menjadi lambat. Adapun beberapa kendalanya diantara lain, yaitu:

1. Komunikasi dengan pembimbing lapangan yang terkendala jarak, yang dimana pembimbing lapangan yang memantau proyek berada di sukabumi dan jika ingin menghubunginya harus menggunakan social media. Walaupun dengan kondisi seperti ini, implementasi sistem tetap bisa dikerjakan dengan semestinya karena diatasi dengan komunikasi yang terus-menerus dan teratur.
2. Pemahaman tentang proyek yang seadanya, karena pembimbing lapangan tidak berada di tempat jadi penjelasan tentang sistem dilakukan melalui *meeting online*. Tetapi dengan kondisi seperti ini berhasil diatasi dengan selalu mempelajari hal-hal baru di *google* dan juga selalu bertanya ke pembimbing lapangan jika ada hal yang bingung.

BAB V
PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilalui selama 4 (empat) bulan di PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost) Pekanbaru, penulis mengerjakan beberapa proyek pada proses pelaksanaan kerja praktek, ada beberapa project yaitu *slicing design website* IDCloudHost dan pembuatan *website* sekolah. Dari pengerjaan sistem ini dapat diketahui kekurangan dan kelebihan dari sistem ini, selain itu juga dengan mengetahui kekurangan dari sistem ini dapat menyimpulkan dan memberi saran yang tepat.

Kesimpulan mengenai pembuatan sistem *slicing design website* IDCloudHost dan pembuatan *website* sekolah di PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHosting) Pekanbaru adalah dalam Kerja Praktek (KP) merupakan ajang yang sangat bagus untuk mempelajari dunia kerja secara langsung, banyak yang dapat dipelajari seperti sikap, cara berinteraksi, situasi dilapangan dan banyak hal lainnya. Contohnya seperti di IDCloudHost saat mengerjakan project *slicing design website* IDCloudHost dan pembuatan *website* sekolah, ilmu lapangan seperti bekerja sama di dalam tim dan tugas-tugas tersebut dibagi secara merata dan berkoordinasi kepada penanggung jawab itu seperti apa. Ilmu pemrograman seperti memahami *error* di program dan hal-hal baru yang kita pelajari berkaitan dengan proyek juga bisa kita dapatkan. Hal ini diharapkan menjadi pengalaman terbaik untuk menambah ilmu di dunia kerja.

5.2. Saran

Adapun saran yang disampaikan terkait pengalaman Kerja Praktek (KP) yang telah diperoleh selama 4 bulan melaksanakan Kerja Praktek (KP) di PT. Cloud Hosting Indonesia (IDCloudHost) Pekanbaru antar lain :

1. IDCloudHost adalah salah satu *software house* di dunia digital dan sangat cocok untuk jurusan Teknik Informasi khususnya untuk prodi D3 Teknik Informatika dan D4 Rekayasa Perangkat Lunak. Bukan

hanya jurusan Teknik Informatika tetapi juga Jurusan Administrasi Niaga karena IDCloudHost juga fokus dalam hal *marketing* produk.

2. Untuk mahasiswa jurusan TI disarankan pergi ke kantor IDCloudHost Sukabumi karena untuk bagian teknik berada di Sukabumi, sedangkan untuk IDCloudHost Pekanbaru cocok untuk mahasiswa jurusan ADM karena bagian marketing

DAFTAR PUSTAKA

Wardiman Djojonegoro. (1998). *Pengembangan Sumber Daya Manusia Melalui SMK*. Jakarta: Jayakarta Agung Offset

Lampiran 1 Dokumentasi

Kunjungan dari dosen pembimbing ke tempat magang

Berdiskusi saat mengerjakan project

Foto bersama karyawan IDCloudHost Pekanbaru

Lampiran 2 Penilaian dari Perusahaan Kerja Praktek

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
PT. Cloud Hosting Indonesia

Nama : Ihsan Maulana Adli
NIM : 6304181130
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak
Politeknik Negeri Bengkalis

No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	88
2	Tanggung- jawab	25%	88
3	Penyesuaian diri	10%	87
4	Hasil Kerja	30%	88
5	Perilaku secara umum	15%	88
	Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%		87,8

Keterangan :
Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :
Selama praktern Ihsan sudah bertanggungjawab penuh terhadap tugas yang diberikan serta turut aktif menyangkut problem dan tugas yang diberikan.

Wonodadi, 17 Juni 2022

Alfina Balqis Nurzaharani
Front-End Developer

Lampiran 3 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Magang

SURAT KETERANGAN
<002-002/SKet/IDCH/V2022>

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama	: Ihsan Maulana Adli
Tempat/ Tgl. Lahir	: Pekanbaru / 20 November 1999
Alamat	: Jl. Garuda Sakti Perum UNRI Kec. Tampan

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, PT. Cloud Hosting Indonesia sejak tanggal 17 Januari 2022 sampai dengan 18 Mei 2022 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP).

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 18 Mei 2022

Cloud Host

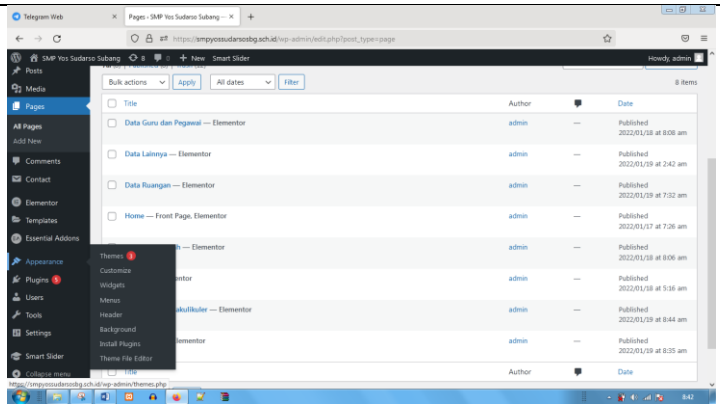
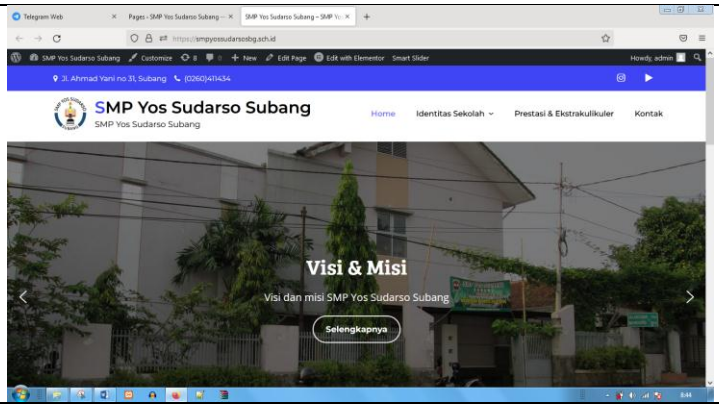
D. Athri Kasih

Marketing Supervisor

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 1
TANGGAL : 17 Januari - 21 Januari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Meeting bersama tim Developer	Alfina Balqis	
2.	Membuat website SMP Yos Sudarso Subang dengan CMS Wordpress bagian home		
3.	Membuat website MI Miftahul Huda Kota Malang		

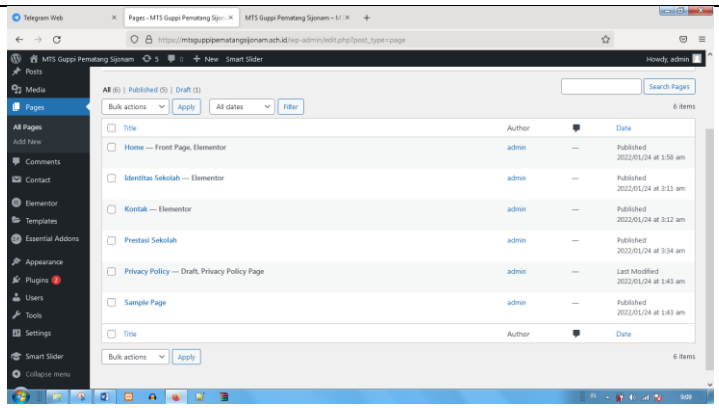
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan admin untuk website SMP Yos Sudarso Subang
2		Tampilan home untuk website SMP Yos Sudarso Subang

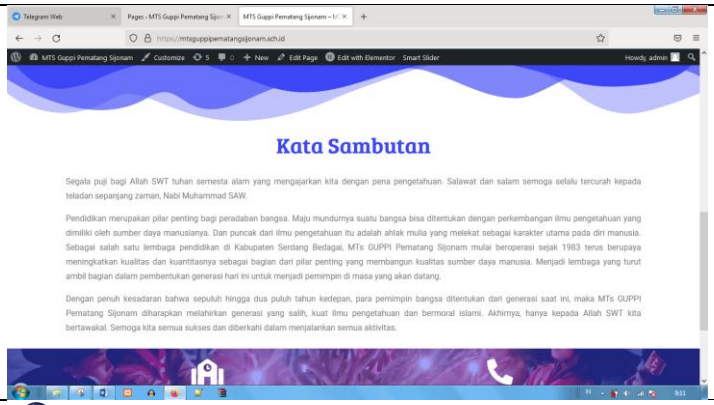
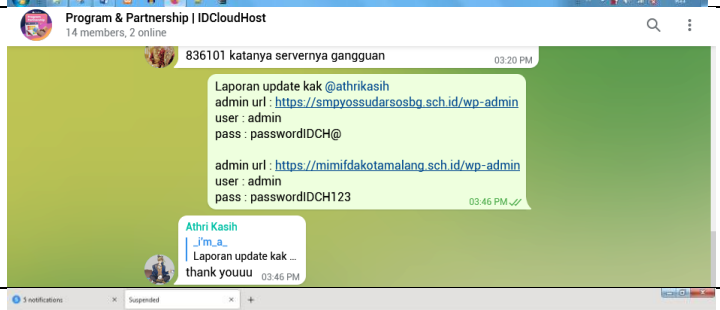
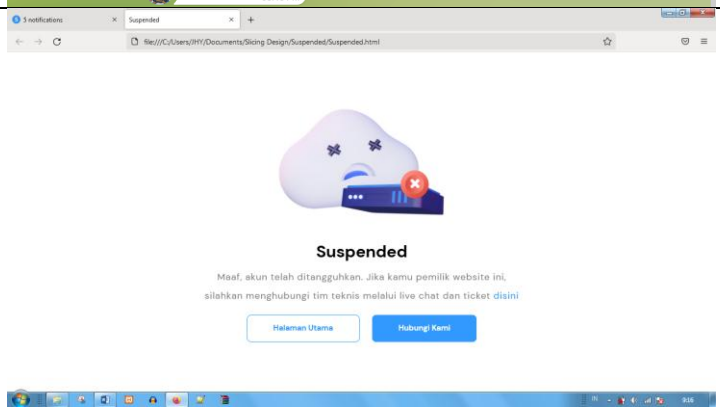
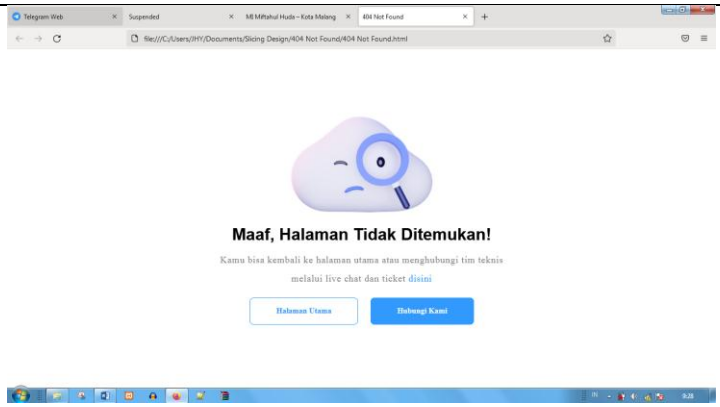
4		Tampilan home untuk website MI Miftahul Huda Kota Malang

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 2
TANGGAL : 24 Januari – 28 Januari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat website MTS Guppi Pematang Sijonam	Alfina Balqis	
2.	Submit tugas ke grup Program & Partnership | IDCloudHost		
3.	Membuat slicing design untuk halaman suspended		
4.	Membuat slicing design untuk halaman not found		

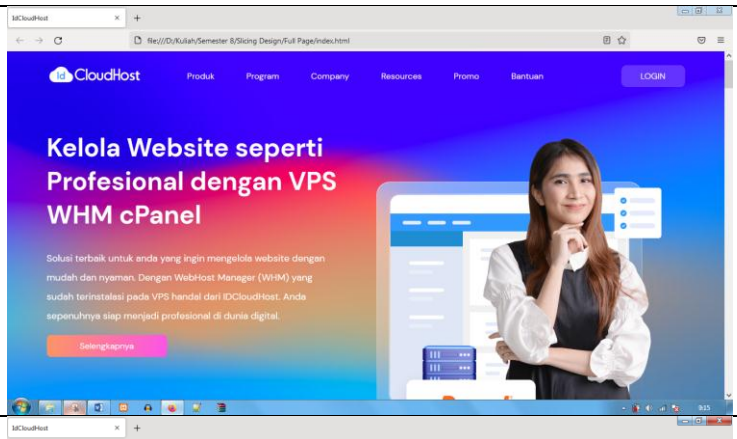
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan admin untuk website MTS Guppi Pematang Sijonam

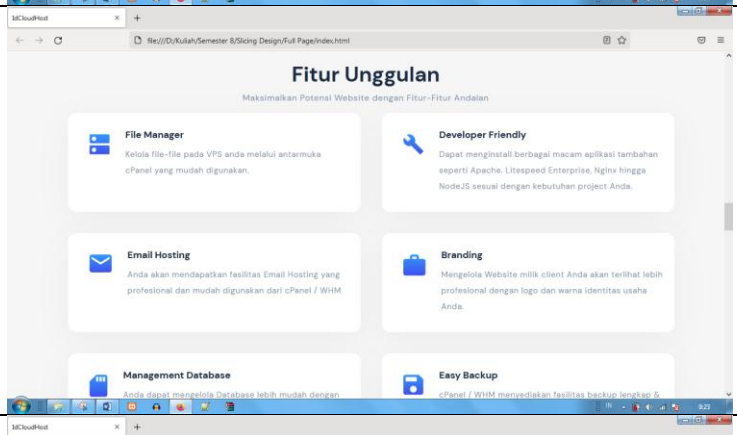
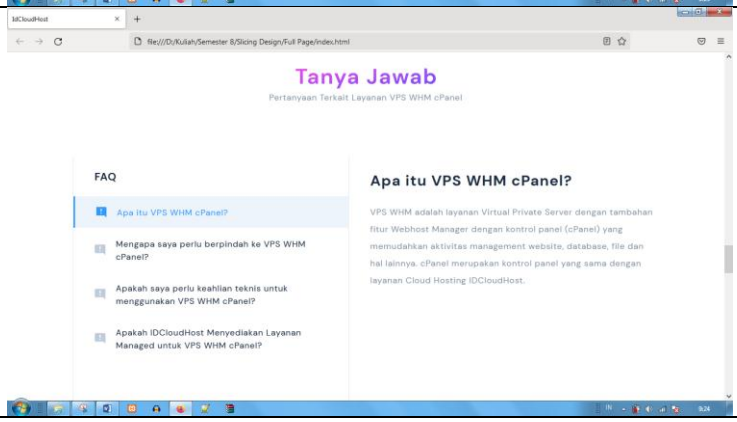
2		Tampilan home untuk website MTS Guppi Pematang Sijonam
3		Submit atau melaporkan tugas ke grup Program & Partnership | IDCloudHost
4		Tampilan slicing design untuk halaman suspended
5		Tampilan slicing design untuk halaman 404 not found

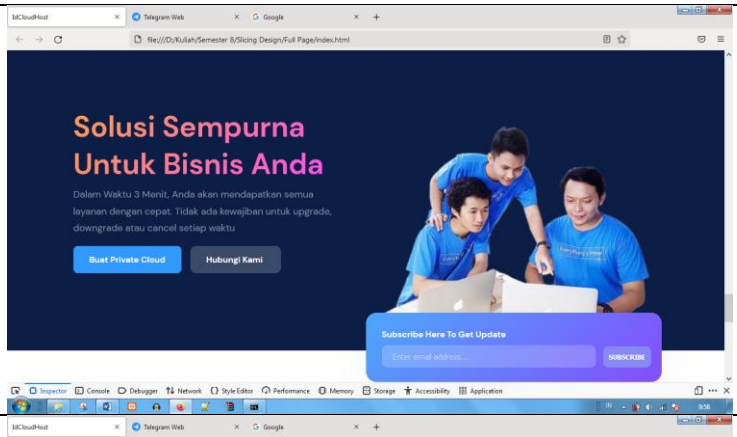
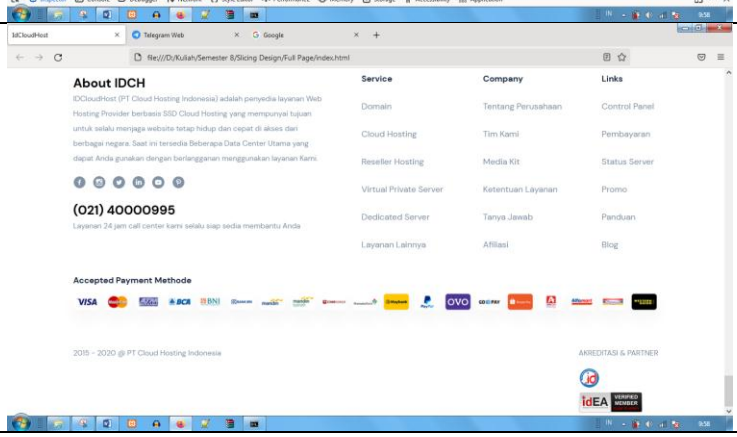
KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 3
TANGGAL : 31 Januari – 04 Februari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat slicing design full pages website	Alfina Balqis	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan slicing design full pages website bagian header
2		Tampilan slicing design full pages website bagian content harga

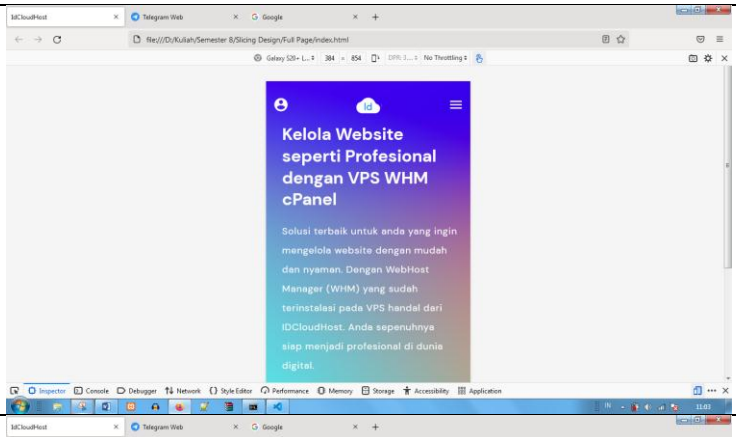
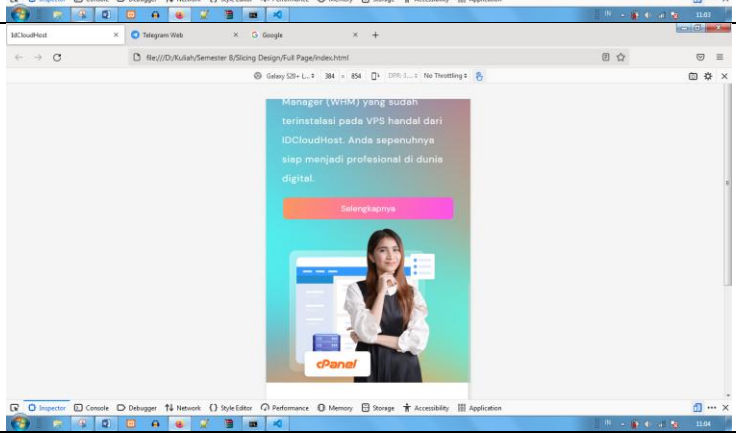
3		Tampilan slicing design full pages website bagian content alasan
4		Tampilan slicing design full pages website bagian content fitur
5		Tampilan slicing design full pages website bagian content tanya jawab

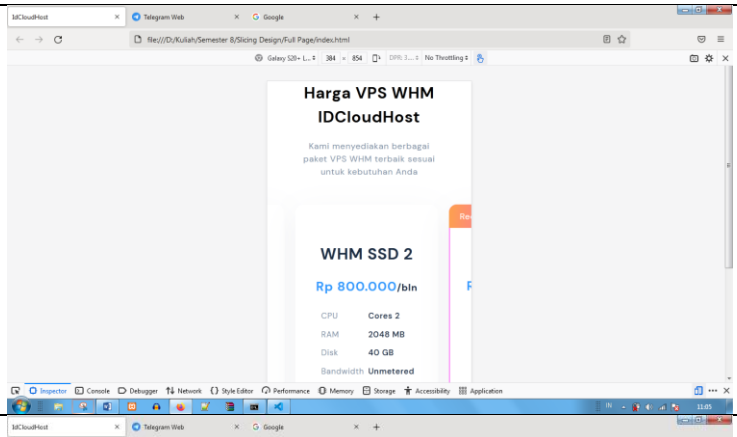
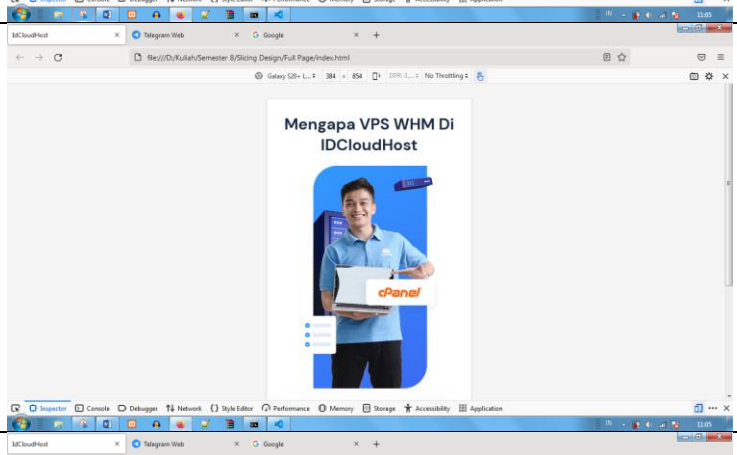
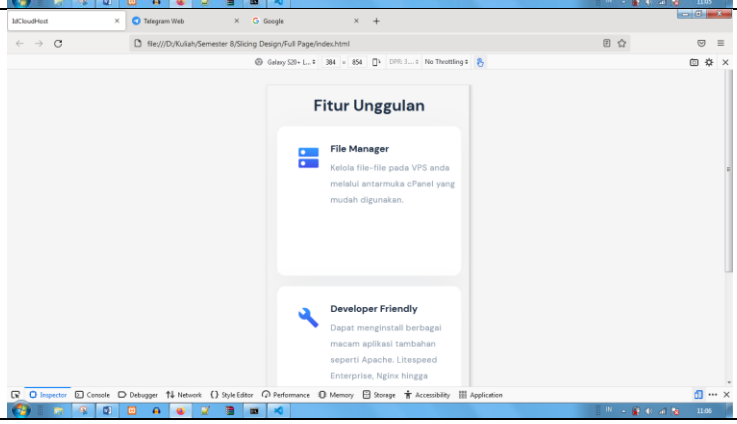
6		Tampilan slicing design full pages website bagian footer
7		Tampilan slicing design full pages website bagian footer

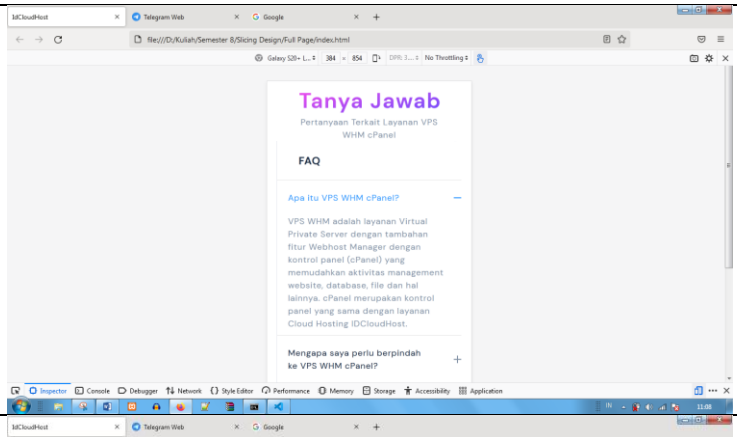
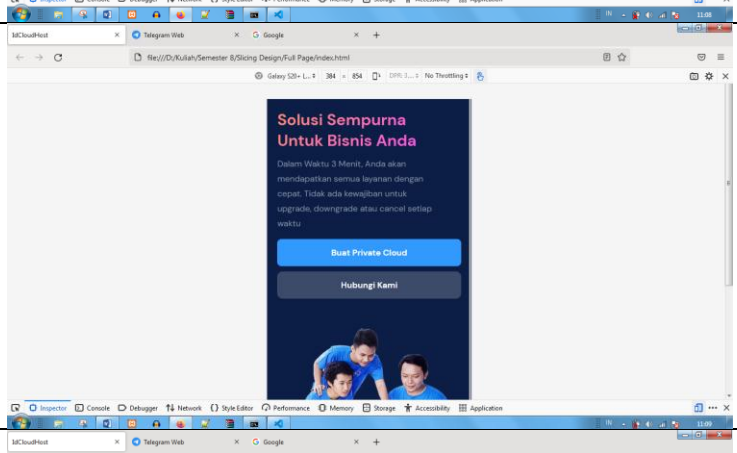
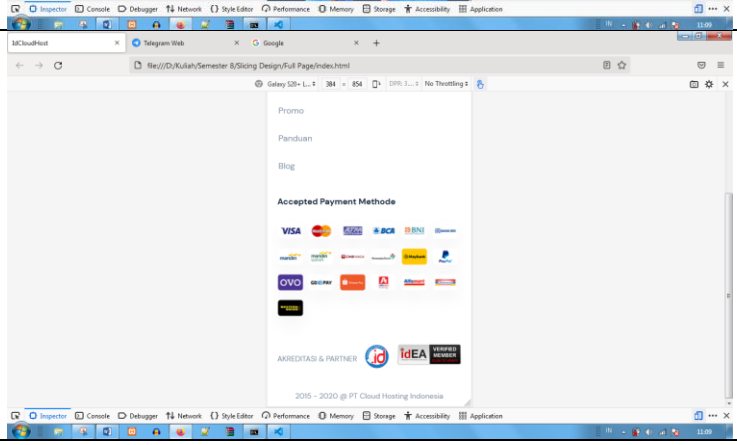
KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 4
TANGGAL : 07 Februari – 11 Februari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat slicing design full pages mobile	Alfina Balqis	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan slicing design full pages mobile bagian header
2		Tampilan slicing design full pages mobile bagian header

3		Tampilan slicing design full pages mobile bagian content harga
4		Tampilan slicing design full pages mobile bagian content alasan
5		Tampilan slicing design full pages mobile bagian content fitur

6		Tampilan slicing design full pages mobile bagian content (tanya jawab) dan footer
7		Tampilan slicing design full pages mobile bagian footer
8		Tampilan slicing design full pages mobile bagian footer

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 6
TANGGAL : 21 Februari – 25 Februari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat slicing design Cpanel website	Alfina Balqis	

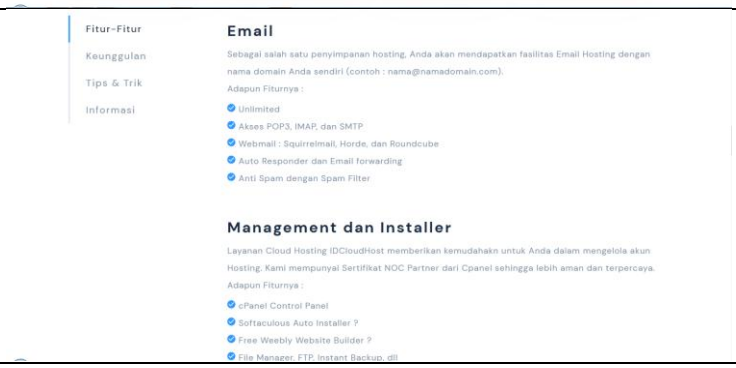
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan slicing design Cpanel website bagian header
2		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (harga bagian personal & UKM)

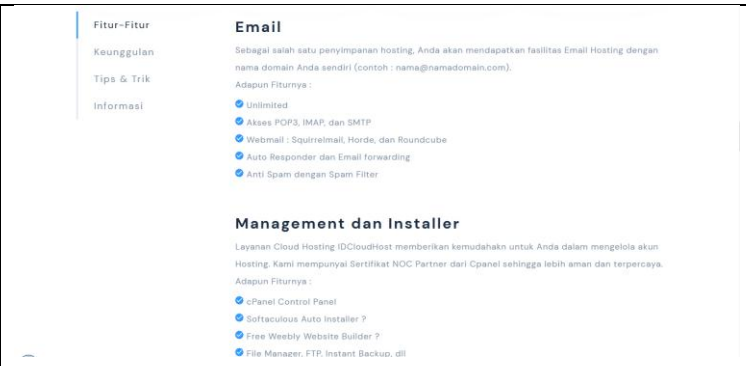
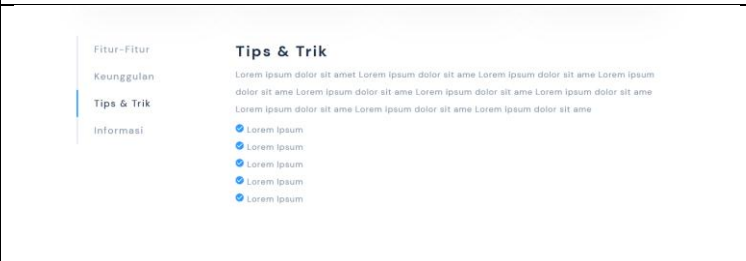
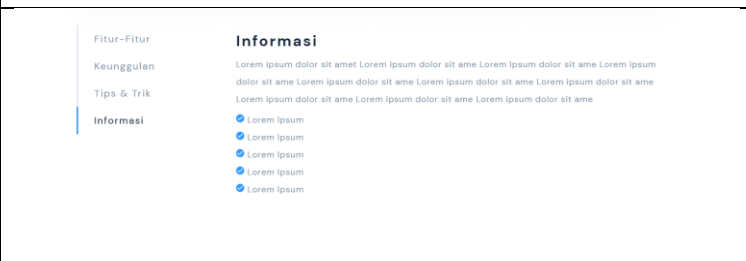
3		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (harga bagian personal & UKM)

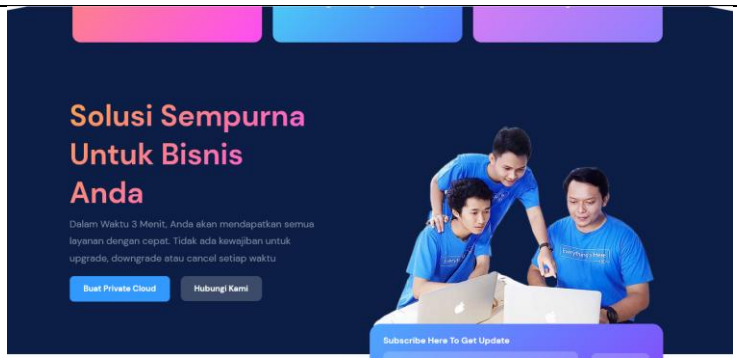
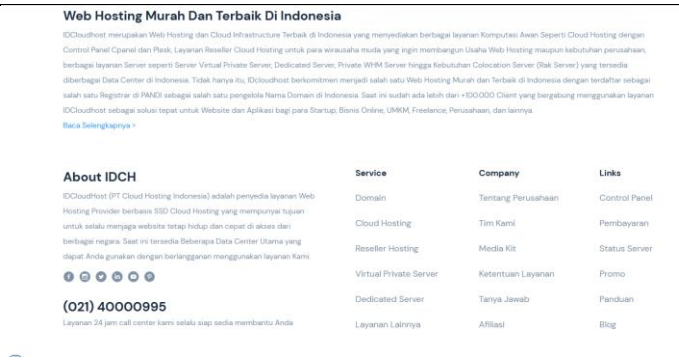
KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 7
TANGGAL : 28 Februari – 04 Maret 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat slicing design Cpanel website bagian	Alfina Balqis	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (pembeda)
2		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (fitur)

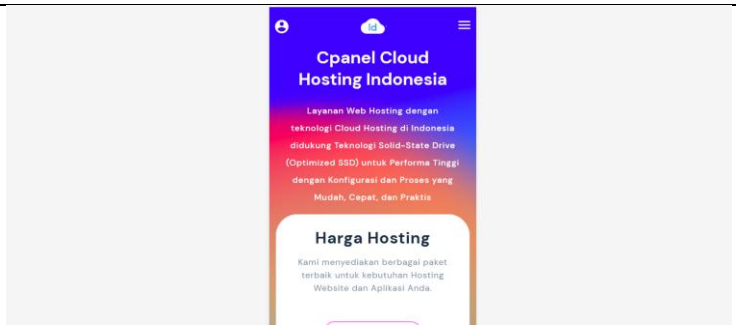
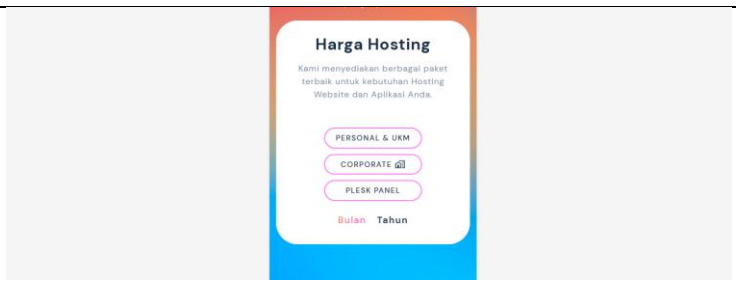
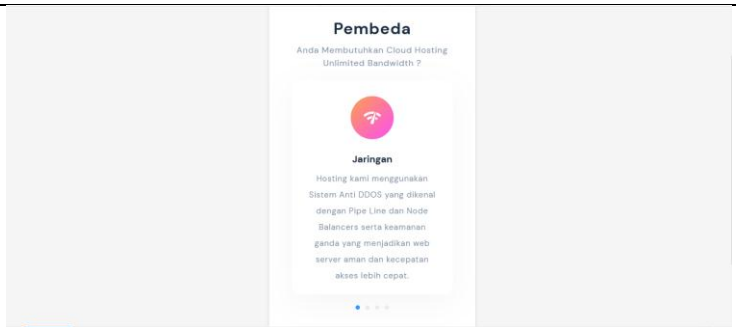
3		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (fitur)
4		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (keunggulan)
5		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (tips & trik)
6		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (informasi)
7		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (teknologi)

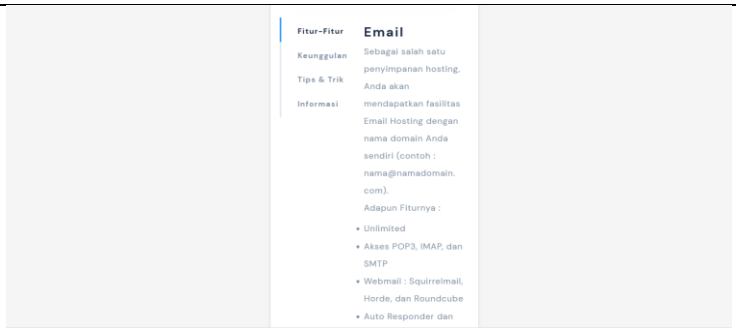
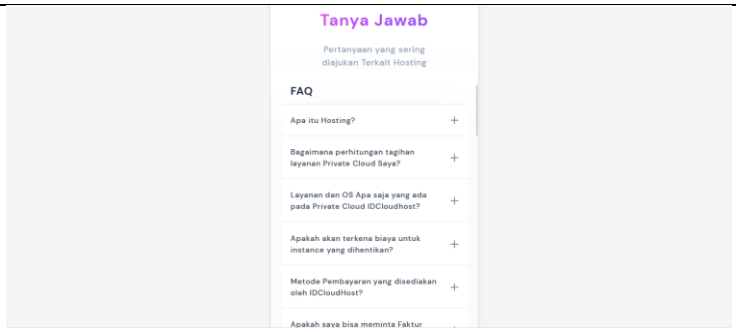
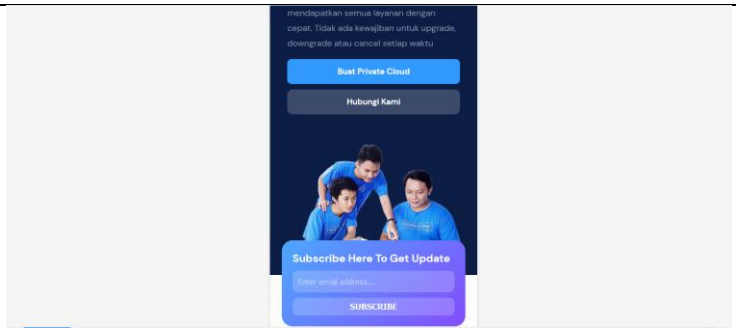
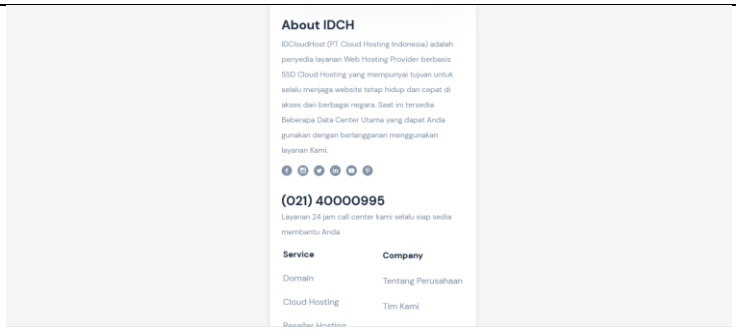
8		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (tanya jawab)
9		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (form)
10		Tampilan slicing design Cpanel website bagian content (penjelasan dan about)
11		Tampilan slicing design Cpanel website bagian footer

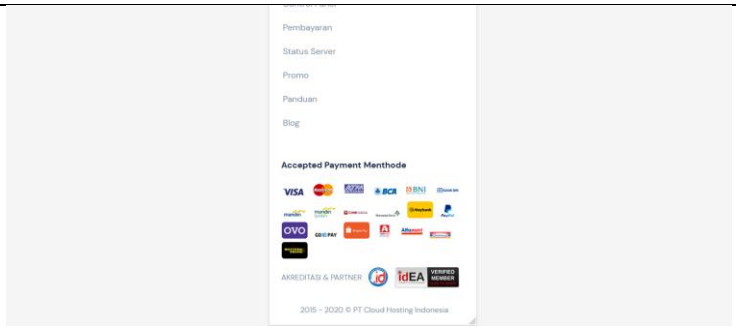
KEGIATANMINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 8
TANGGAL : 7 Maret – 11 Maret 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat slicing design Cpanel mobile	Alfina Balqis	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian header
2		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian content (harga)
3		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian content (pembeda)

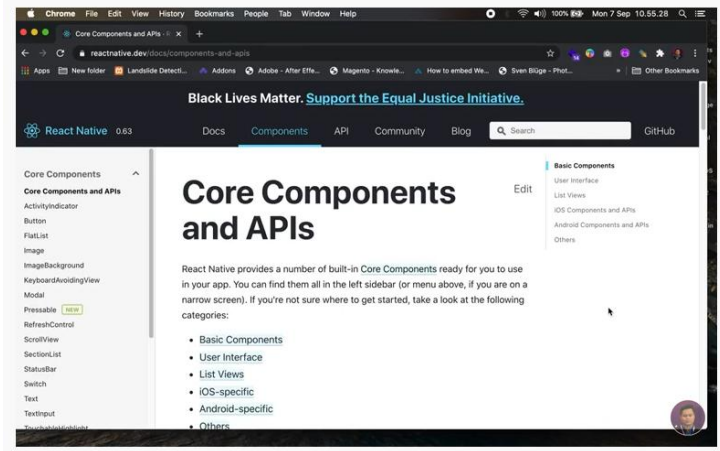
4		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian content (fitur, keunggulan, tips & trik, informasi)
5		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian content (tanya jawab)
6		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian content (form)
7		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian content (about)

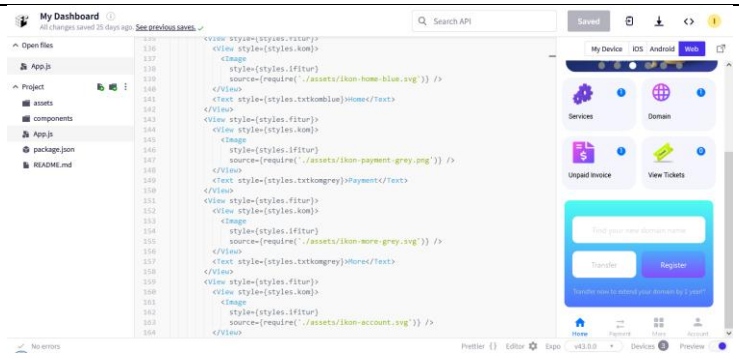
8		Tampilan slicing design Cpanel mobile bagian footer

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 9
TANGGAL : 14 Maret – 18 Maret 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Mempelajari tentang react native dari youtube	Alfina Balqis	
2.	Membuat tampilan dashboard dengan react native		

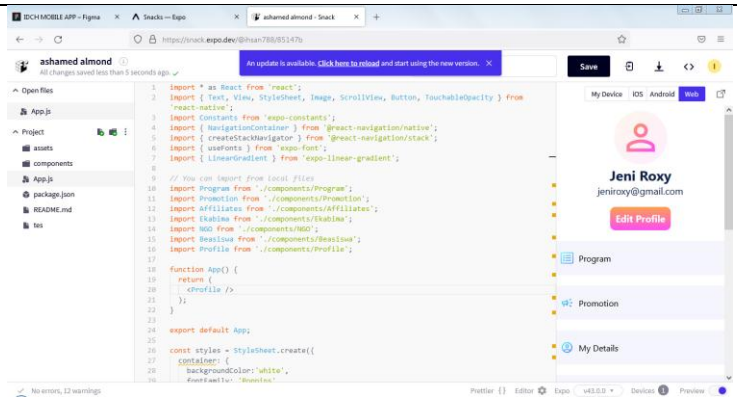
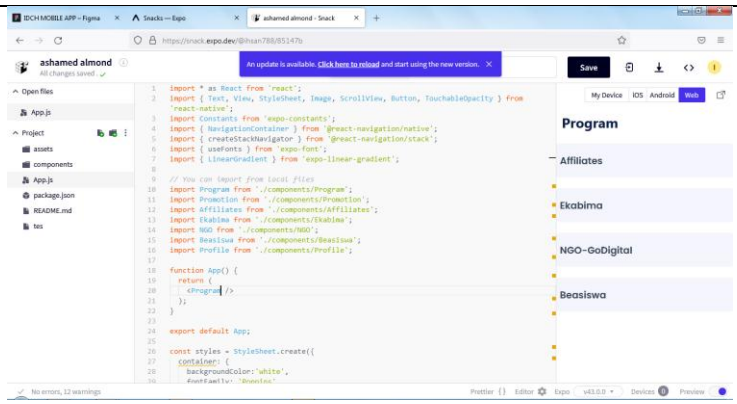
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1	 STIKOM YOS SUDARSO React Native Tutorial : Introduction #1 | Pemrograman Mobile	Mempelajari pemograman mobile yaitu react native dari youtube channel Ipung DEV Academy
2		Membuat tampilan my dashboard dengan react native dengan menggunakan expo

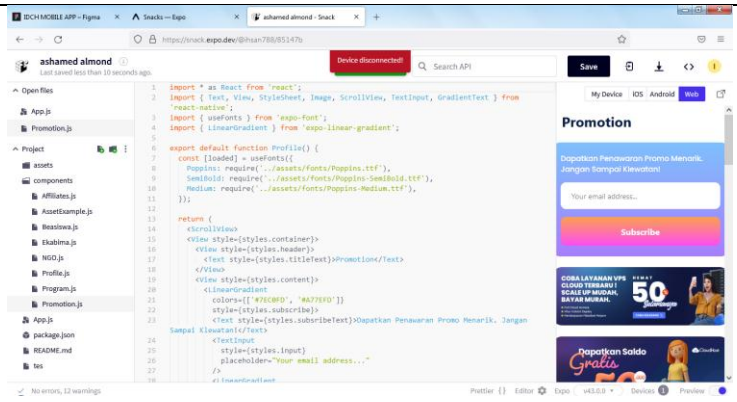
3		Membuat tampilan my dashboard dengan react native dengan menggunakan expo

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 11
TANGGAL : 28 Maret – 01 April 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat akun gitlab	Alfina Balqis	
2.	Membuat tampilan profile dengan react native		
3.	Membuat tampilan program dengan react native		
4.	Membuat tampilan promotion dengan react native		

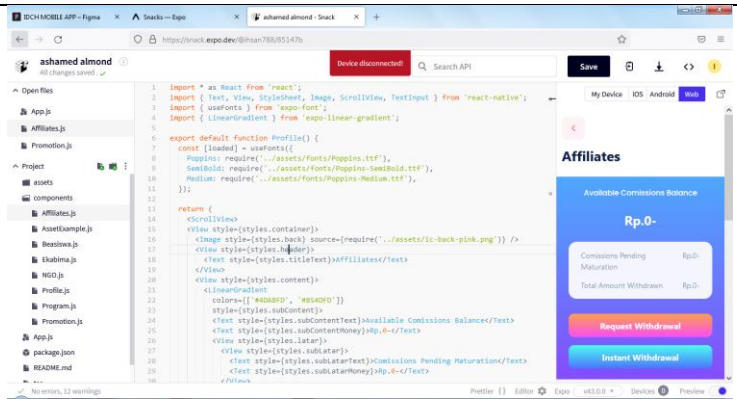
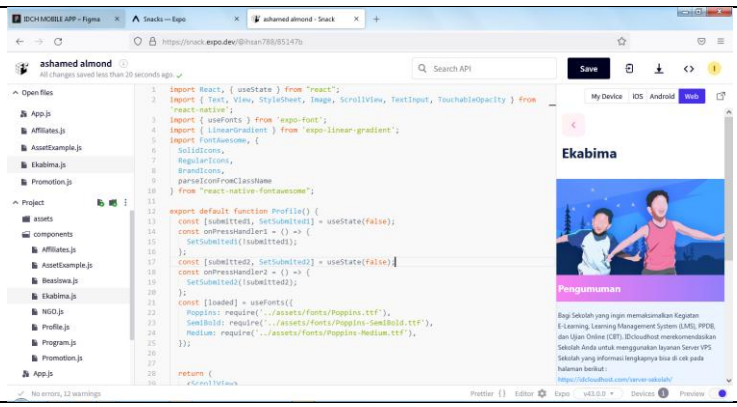
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat tampilan profile dengan react native dengan menggunakan expo
2		Membuat tampilan program dengan react native dengan menggunakan expo

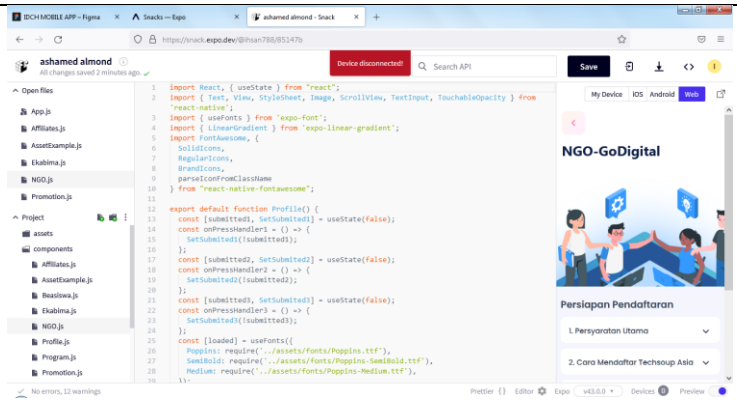
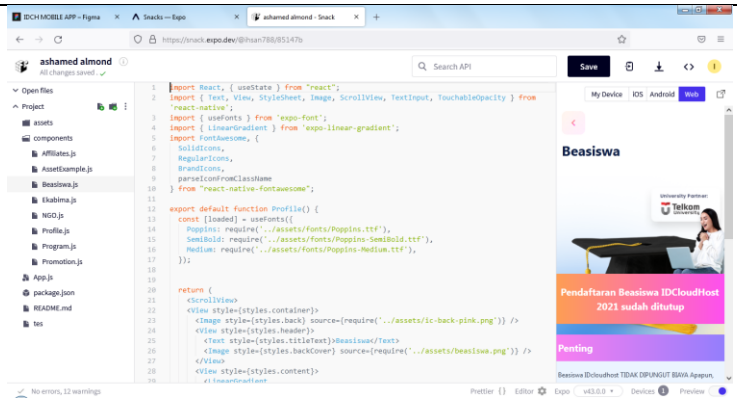
4.		Membuat tampilan promotion dengan react native dengan menggunakan expo

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 12
TANGGAL : 04 April – 08 April 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat tampilan affiliates dengan react native	Alfina Balqis	
2.	Membuat tampilan ekabima dengan react native		
3.	Membuat tampilan NGO dengan react native		
4.	Membuat tampilan beasiswa dengan react native		

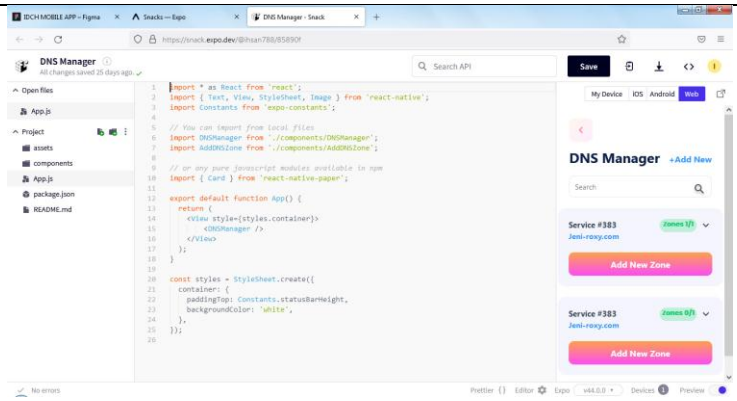
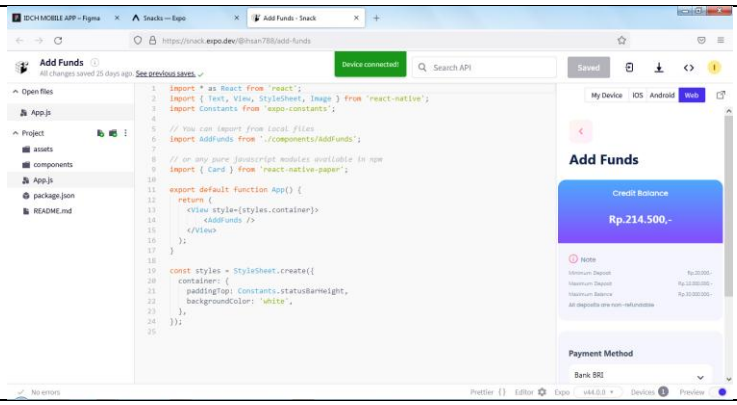
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat tampilan affiliates dengan react native dengan menggunakan expo
2.		Membuat tampilan ekabima dengan react native dengan menggunakan expo

3.		Membuat tampilan NGO dengan react native dengan menggunakan expo
4.		Membuat tampilan beasiswa dengan react native dengan menggunakan expo

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 13
TANGGAL : 11 April – 15 April 2022

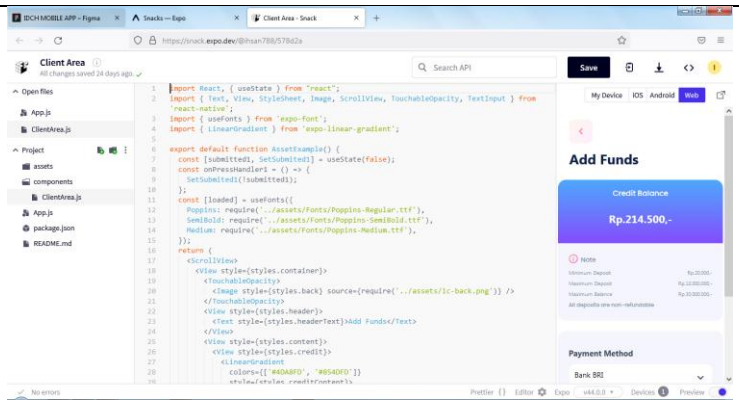
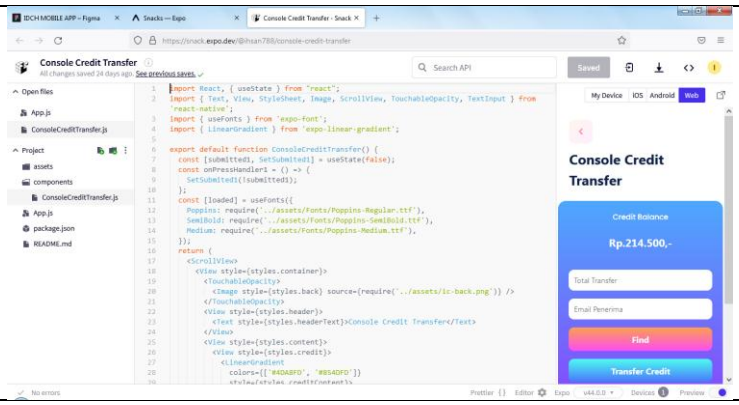
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat tampilan DNS manager dengan react native	Alfina Balqis	
2.	Membuat tampilan add funds dengan react native		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat tampilan DNS manager dengan react native dengan menggunakan expo
2.		Membuat tampilan add funds dengan react native dengan menggunakan expo

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 14
TANGGAL : 18 April – 22 April 2022

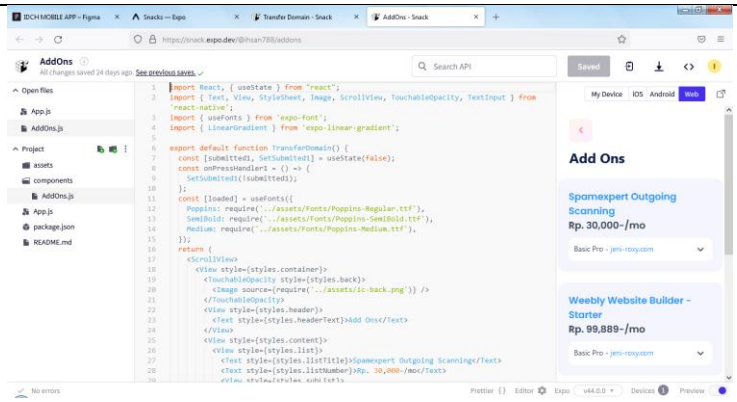
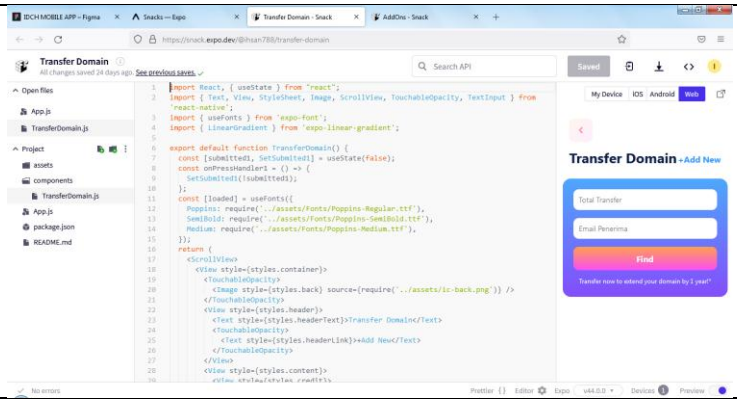
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat tampilan client area dengan react native	Alfina Balqis	
2.	Membuat tampilan console credit transfer dengan react native		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat tampilan client area dengan react native dengan menggunakan expo
2.		Membuat tampilan console credit transfer dengan react native dengan menggunakan expo

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 15
TANGGAL : 25 April – 29 April 2022

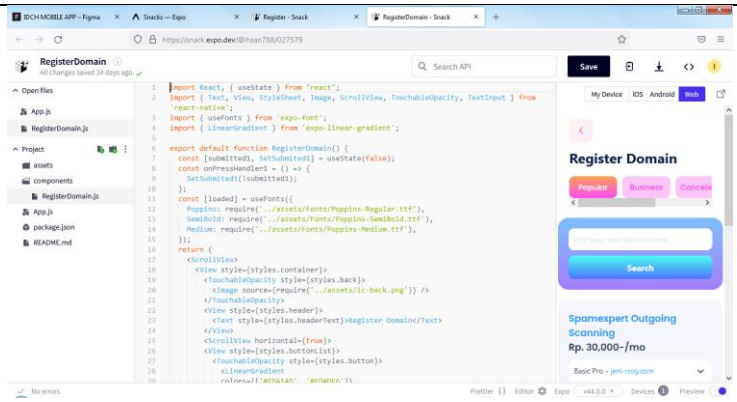
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat tampilan addons dengan react native	Alfina Balqis	
2.	Membuat tampilan transfer domain dengan react native		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat tampilan addons dengan react native dengan menggunakan expo
2.		Membuat tampilan transfer domain dengan react native dengan menggunakan expo

KEGIATAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK (KP)

MINGGU : 16
TANGGAL : 02 Mei – 06 Mei 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat tampilan register domain dengan react native	Alfina Balqis	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Membuat tampilan register domain dengan react native dengan menggunakan expo