BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktik kerja lapangan menurut Oemar Hambalik (2001: 21) adalah Praktik kerja lapangan atau di sekolah sering disebut dengan on the job training merupakan model pelatihan yang bertujuan untuk memberikan kecakapan yang diperlukan dalam pekerjaan tertentu sesuai dengan tuntutan kemampuan bagi pekerja. Hal ini sangat berguna sekali bagi para siswa untuk dapat beradaptasi dan siap terjun ke dunia kerja, sehingga di dalam bekerja nantinya dapat sesuai dengan tuntutan dunia kerja.

Praktik kerja lapangan merupakan kegiatan yang dulunya disebut dengan pendidikan sistem ganda yaitu pendidikan dan pelatihan yang dilakukan di sekolah, di praktikkan di dunia industri, sehingga akan terjadi kesesuaian antara kemampuan yang diperoleh di sekolah dengan tuntutan di dunia industri (Minarti dan Usaman 2009: 108).

PT.Aplikanusa Lintasarta merupakan perusahaan yang bergerak sebagai penyedia internet yang beralamat di Jalan Suka Maju, Duri, Bengkalis. Selain bergerak dibidang jaringan, ini mulai beroperasi dengan Implementasi Sistem Laporan Bulanan Bank (LBB), Implementasi Sistem Informasi Kredit (SIK) Implementasi Sistem Autorisasi Kartu Visa dan Master. Setelah dua tahun berdirinya, PT. Aplikanusa Lintasarta ikut berpartisipasi dalam Jaringan ATM gabungan yang pertama yaitu ATM-Bersama dan Implementasi Layanan BPP Telekomunikasi. Alasan penulis memilih perusahaan ini karna kerjanya yang fleksibel, dimana mahasiswa yang melakukan kerja praktek mengerjakan tugas secara *offline*. Mahasiswa akan diberikan project yang waktu pengerjaannya sudah ditemtukan diawal kontrak magang. Project yang diberikan perusahaan untuk penulis adalah membuat Sistem Informasi Input Asset Registrasi. Berawal dari proses input data yang masih dilakukan secara tertulis, maka akan diubah secara

digital. Sistem ini akan digunakan teknisi untuk mengelola data perjalanan sehingga akan memudahkan admin untuk memperoleh Informasi.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

a. Meningkatkan Kemampuan dalam membuat aplikasi
b. Memperoleh kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam perkuliahan untuk diterapkan dalam lapangan kerja.
c. Melahirkan sikap bertanggung jawab, disiplin, sikap mental, etika yang baik serta dapat bersosialisasi dengan lingkungan sekitar.
d. Memperoleh pengalaman sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studi.
e. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangakat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis

Manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah:

a. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada.
b. Menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja.
c. Menambah wawasan pada mahasiswa Kerja Praktek tentang bagaimana proses dalam sebuah perusahaan dan mengetahui pekerjaan apa saja yang dilakukan dalam sebuah perusahaan.
d. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.

1.3 Ruang lingkup

Waktu pelaksanaan Kerja Praktek dilaksanakan selama 4 bulan terhitung mulai tanggal 21 Maret 2022 sampai 21 Juni 2022. Kerja praktek (KP) dilaksanakan di PT.Aplikanusa Lintasarta yang beralamat di Jalan Suka Maju, Duri, Bengkalis. Jam operasional PT. Aplikanusa Lintasarta dari Senin – Jumat yaitu 08.00 – 17.00 wib. Selama melakukan kerja praktek, kegiatan yang dikerjakan membuat web sistem informasi asset registrasi.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Output yang dihasilkan dari project yang dikerjakan selama Kerja Pratek di PT.Aplikanusa Lintasarta adalah membuat Sistem Informasi Input Asset Registrasi. Sistem ini dibuat untuk menginput data secara digital. Aplikasi ini berbasis web sehingga para karyawan kantor bisa dengan mudah mengaksesnya.