

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
DISKOMINFO KOTA BATAM
SISTEM APLIKASI WARGA BERBASIS WEB**



METHA PRATIWI

6304181128

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN REKAYASA
PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
2022**

DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA BATAM

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek Pada Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika

METHA PRATIWI
6304181128

Batam, 10 Juni 2022

Pembimbing Lapangan
Dinas Komunikasi dan informatika
Kota Batam,



Dosen Pembimbing Program Studi
Rekayasa Perangkat Lunak,

AGUS TEDYYANA, M.Kom
NIP. 198510052015041001

Disetujui
Ketua Prodi Studi Rekayasa Perangkat Lunak
Politeknik Negeri Bengkalis

REZKI KURNIATI, M.Kom
NIP. 198306162018032001

KATA PENGANTAR

Allhamdulillahirobbilalamin, Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Laporan kerja praktek ini berjudul Sistem Aplikasi Warga Berbasis *Web*, laporan kerja praktek tersebut juga berisikan tentang seluruh kegiatan yang dilakukan penulis selama melakukan kerja praktek. Kerja praktek ini telah penulis laksanakan dengan baik di Kantor Walikota Batam, yang beralamat Jl. Engku Putri No.1, Tlk. Tering, Kec. Batam Kota, Kota Batam, Kepulauan Riau 29432.

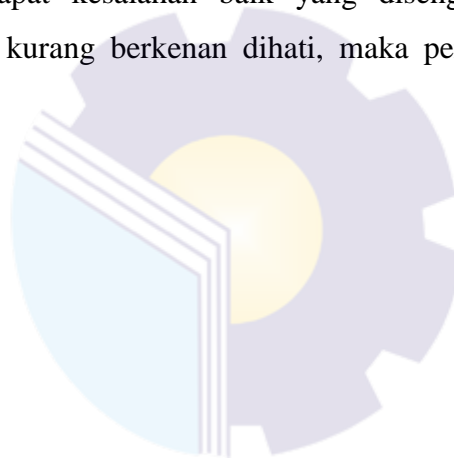
Dalam kesempatan ini, tak lupa juga penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada kedua orang tua penulis yang telah banyak memberikan dorongan berupa *financial* serta semangat yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa pula penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini antara lain:

1. Bapak Jhony Custer, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak selaku Wakil Direktur I Bagian Akademik Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak selaku Wakil Direktur II bagian Administrasi Umum dan Keuangan Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Teguh Widodo, M.SM, M.Rech selaku Wakil Direktur III bagian Kemahasiswaan Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
6. Agus Tedyana, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
7. Ryci, M.Cs selaku koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
8. Bapak Azril Apriansyah, ST, MT. selaku Kepala Dinas Komunikasi dan

Informatika Kota Batam

9. Bapak Irpan Syarif Hsb, S.Kom selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Batam.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi penulis sendiri maupun para pembaca. Penulis sendiri maupun para pembaca. Penulis juga menerima segala bentuk krtitik dan saran yang sifatnya membangun penulis, dengan tujuan supaya penulis mampu menjadi lebih baik lagi untuk kedepannya. Disini penulis juga meminta maaf kepada seluruh pihak khususnya kepada Pembimbing Kantor serta karyawan yang ada pada Kantor Diskominfo dan rekan-rekan apabila terdapat kesalahan baik yang disengaja maupun yang tidak disengaja sehingga kurang berkenan dihati, maka penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya.



Batam, 10 Juni 2022

Metha Pratiwi

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Ruang Lingkup.....	2
1.3. Tujuan Dan Manfaat	2
1.4. Luaran Projek Kerja Pratek.....	3
BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1. Sejarah Singkat Pemerintah Kota Batam	4
2.2. Visi dan Misi Kominfo Batam	5
2.2.1 Visi	5
2.2.2 Misi.....	5
2.3. Struktur Organisasi.....	6
2.4. Ruang Lingkup Instansi Diskominfo Kota Batam	6
BAB III.METODOLOGI.....	8
3.1. Uraian Tugas Yang Dikerjakan.....	8
3.1.1 Menginstal Aplikasi.....	8
3.1.2 Mempelajari <i>framework</i> CI	9
3.1.3 Pengkodingan Aplikasi Warga.....	9
3.1.4 Mengikuti acara kegiatan Bimtek service desk 2022	10
3.1.5 Membuat Power Point User Guide Aplikasi Satu Data.....	11

3.1.6	Membuat Desain Aplikasi Warga	11
3.1.7	Memahami pekerjaan didalam team.....	12
3.2.	Target Yang Diharapkan	12
3.3.	Perangkat Lunak/Keras Yang Digunakan.....	12
3.3.1	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	12
3.3.1.1	Visual Studio Code.....	13
3.3.1.2	<i>Xampp</i>	13
3.3.1.3	<i>Mozilla Firefox</i>	14
3.3.1.4	Jaringan Wi Fi	14
3.3.1.5	<i>Microsoft Word 2010</i>	14
3.3.1.6	<i>DBeaver</i>	15
3.3.2	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	15
3.4.	Kendala Yang Dialami	16
BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....		17
4.1.	Metodologi	17
4.1.1.	Prosedure Pembuatan Sistem	17
4.1.2.	Metodologi Pengumpulan Data.....	19
4.1.3.	Proses Perancangan	19
4.1.4.	Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan.....	20
4.2.	Perancangan dan Implementasi.....	21
4.2.1.	Analisis Data	21
4.2.2.	Rancangan Sistem	21
4.2.3.	Implementasi Sistem	21
4.2.4.	Dampak Implementasi Sistem.....	31
BAB V. PENUTUP.....		32
5.1.	Kesimpulan	32
5.2.	Saran.....	32

DAFTAR PUSTAKA33

