

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa diseluruh perguruan tinggi Khususnya Mahasiswa yang berada di Politeknik Negeri Bengkalis. Untuk dapat terjun langsung kedunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman, guna menghadapi keprofesionalan pekerjaannya sesuai dengan bidang yang digeluti. Oleh sebab itu, kerja praktek sangat tepat dilaksanakan sehingga nantinya akan memberikan keselarasan antara ilmu teori dan praktek karena pada dasarnya ilmu teori yang di dapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan kerja praktek di lapangan. Kerja Praktek adalah wadah yang baik bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri.

Mengingat dengan semakin majunya teknologi saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam membangun usahanya adalah Diskomifno Kota Batam.

Selama melakukan kerja praktik di Diskominfo Kota Batam dengan durasi waktu kurang lebih 4 bulan, pembimbing lapangan memberikan beberapa tugas untuk dikerjakan. Diantaranya menganalisis perancangan database, mendesain *user interface*, membuat dokumentasi *power point*, belajar framework CI, instalasi framework, dan lain-lain. Perusahaan juga memberikan kesempatan untuk mengerjakan suatu project. Dimana klien tersebut dari Ketua Rt Kecamatan Belian. Dimana ia mempunyai masalah terhadap pencatatan dan pencarian dokumen- dokumen warga di daerahnya. Karena, dalam proses pencatatannya Ketua Rt tersebut harus mencari dalam bentuk laporan buku secara manual. Solusi yang bisa dilakukan oleh penulis yakni melakukan Analisa, perencanaan, dan membangun sistem untuk menyelesaikan masalah yang terjadi dilapangan tersebut.

1.2 Ruang lingkup

Lingkup Kerja Praktek yang dilaksanakan yaitu kerja praktek dengan mengikuti kegiatan yang berhubungan dengan proses dari proyek interior dari tahapan perencanaan, perancangan sampai pelaksanaan. Selama melaksanakan kegiatan yang berhubungan dengan proyek yang di awasi oleh pembimbing dari instansi.

1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan yang dapat diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kemampuan mengenai ilmu Rekayasa Perangkat Lunak.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus.
3. Mempermudah pihak kampus dalam melakukan pelaporan tanpa harus mengumpulkan berkas yang terlalu banyak ketika melakukan pelaporan.
4. Mempermudah dalam menyimpan berkas dan mengurangi penggunaan ruangan serta penggunaan kertas yang berlebihan.
5. Mempersingkat waktu dalam melakukan pekerjaan.
6. Mendapat umpan balik dari dunia usaha mengenai kemampuan mahasiswa dan kebutuhan dunia usaha guna pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran bagi Politeknik Bengkalis (sesuai dengan program studi terkait).
7. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Manfaat yang dapat diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai

berikut:

1. Mendapatkan ilmu baru dalam pengerjaan.
2. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada
3. Menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat dari kampus ke tempat kerja praktek secara nyata
4. Meningkatkan kerja sama antara pihak perkantoran dengan lembaga Pendidikan khususnya Program Studi D4-Rekayasa perangkat Lunak
5. Politeknik Bengkalis memperoleh umpan balik dari organisasi/perusahaan terhadap kemampuan mahasiswa yang mengikuti KP di dunia pekerjaannya.
6. Politeknik Bengkalis memperoleh umpan balik dari dunia pekerjaan guna pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja Praktek berlangsung selama kurang lebih 4 bulan, terhitung sejak tanggal 7 Februari 2022 hingga 10 Juni 2022. Adapun jam kerja praktek di perusahaan tersebut sesuai jam kerja, aktif selama 5 hari dalam satu minggu yaitu mulai hari senin pukul 07.30 – 16.00 WIB.

Adapun target luaran yang dihasilkan setelah pelaksanaan program kerja praktek adalah sebuah sistem berbasis website aplikasi Warga yang dapat membantu Ketua RT dalam mengelola dan mencari data warga. Sistem ini terdapat satu aktor yaitu admin. Pada website ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Sistem ini dikelola oleh admin dari Walikota Batam. Pengoperasian sistem bisa untuk melakukan *create* dan *delete* pada fungsi data tamu, sedangkan pada fungsi *search* bisa mencari dan mencetak data warga yang diinginkan.