BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Untuk dapat terjun ke dunia kerja setelah lulus kuliah, setiap mahasiswa harus memiliki kesiapan dalam menghadapi keprofesianalan pekerjaannya yang sesuai dengan bidang yang diminatinya. Banyak sekali hal yang menjadi hambatan bagi seseorang yang belum mengalami pengalaman kerja untuk terjun ke dunia pekerjaan, seperti halnya ilmu prngetahuan yang diperoleh di kampus bersifat statis (pada kenyataannya masih kurang adaptif atau kaku terhadap kegiatan kegiatan dalam dunia kerja yang nyata), teori yang diperoleh belum tentu sama dengan praktik kerja di lapangan , dan keterbatasan waktu dan ruang yang mengakibatkan ilmu pengetahuan yang diperoleh masih terbatas.

Dengan kerja praktek (KP) inilah mahasiswa dituntut untuk dapat mengerti dan memahami pekerjaan dilapangan. Mahasiswa tidak hanya dituntut dapat mengerti dan memahami pekerjaan dilapangan dan tidak hanya dituntut untuk memiliki ilmu pengetahuan serta teknologi semata, namun yang lebih penting adalah Mahasiswa memiliki keterampilan dan kemampuan untuk menerapkan ilmu yang dimilikinya.

Karena tidak tertutup kemungkinan bahwa teori yang diterima dari perguruan tinggi akan berbeda dengan masalah yang dihadapi dilapangan nantinya. KP bertujuan untuk memenuhi kebutuhan tenaga kerja profesional tersebut, dimana Mahasiswa yang melakasanakan KP tesebut diharapkan dapat menerapkan ilmu yang didapat dan sekaligus mempelajari dunia industri. Tanpa diadakan KP ini kita tidak dapat langsung terjun kedunia industri karena kita belum mengetahui situasi dan kondisi lingkungan kerja.

Pada perusahaan Pertamina RU II Sungai Pakning tepatnya di bagian IT terdapat 5 gudang, diantaranya : gudang jaringan, telpon, sound, toner dan multimedia. Dalam sebuah perusahaan pasti tidak lepas dengan masalah stok barang. Proses pencatatan stok barang yang banyak terkadang membuat sebuah perusaahan membutuhkan waktu yang lebih dalam proses perhitungannya. Apalagi

diperusahaan pertamina tepatnya dibagian IT banyak sekali barang yang masuk dan pengeluaran yang cepat dan pastinya membutuhkan waktu untuk dalam mencatat setiap barang yang masuk dan keluar.

1.2. Ruang Lingkup

Dalam laporan Kerja Praktek ini, penulis hanya membahas tentang bagaimana cara pembuatan aplikasi stok barang gudang IT yang dimana sistemnya sudah terkomputerisasi namun masih menggunakan microsoft excel. Penulis juga membahas tentang bagaimana cara penerapan aplikasi yang telah dibuat.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Secara umum pelaksanaan kerja praktek ini ditujukan untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dibidang teknologi melalui keterlibatan langsung dalam berbagai kegiatan dunia usaha/industri. Adapun tujuan yang dicapai adalah merancang dan membuat aplikasi stok barang gudang IT Pertamina RU II Sungai Pakning.

Pembuatan aplikasi stok barang di gudang IT Pertamina RU II Sungai Pakning diharapkan bermanfaat bagi penulis maupun perusahaan yang bersangkutan. Adapun manfaat lainnya :

1. Dengan terciptanya Aplikasi Stok Barang dapat menjadi solusi untuk mempermudah pekerjaan di Gudang IT Pertamina RU II Sungai Pakning.
2. Dapat menerapkan dan mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat selama mengikuti Kegiatan Praktek di Pertamina RU II Sungai Pakning

1.4. Luaran Proyek

Adapun output yang dihasilkan nantinya adalah sebuah sistem yang dapat membantu meringankan Operator bagian IT Pertamin Sungai Paking dalam pencatatan barang masuk dan keluar serta mencetak laporan perbulan pada gudang. Biasanya yang bertugas melakukan pencatatan barang masuk dan barang keluar serta laporan perbulan adalah operator. Namun untuk saat sekarang ini pencatatan masih dilakukan secara manual dimana masih di catat dalam buku besar atau

microsoft excel, untuk barang masuk dan barang keluar serta pencetakan laporan perbulan. Oleh karna itu perlu rasanya menggunakan sebuah Aplikasi Stok Barang Gudang IT Berbasi Web, dengan program fasilitas sistem berbasis PHP pengguna bisa mendapatkan informasi mengenai barang masuk dan barang keluar.