

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam penelitian oleh (Sri Rahayu, 2019) yang berjudul Aplikasi Perpustakaan MA- ALHUDA Desa Kelebuk, penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi untuk memudahkan pustkawan dalam mengelola data perpustakaan dan menghitung denda sedangkan bagi anggota memudahkan untuk melakukan peminjaman buku. Perancangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework codeigniter* dan MySQL sebagai *database*-nya.

Perpustakaan pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Bangko saat ini pengelolaan masih secara manual, dimulai dari pendaftaran untuk jadi anggota perpustakaan dengan mengisi data diri untuk membuat kartu perpustakaan yang berguna untuk melakukan peminjaman serta pengembalian buku. Sistem peminjaman dan pengembalian saat ini dengan pencatatan dalam satu buku besar oleh pengelola perpustakaan, hal ini dikhawatirkan adanya kesalahan saat peminjaman buku yang membuat kegiatan tersebut tidak efektif dan efisien. Untuk peminjaman buku siswa harus pergi keperpustakaan untuk mengetahui apakah buku tersebut tersedia di rak buku atau sudah dipinjam oleh siswa lain, jangka waktu peminjaman selama satu minggu dan dapat diperpanjang selama satu minggu, jika keterlambatan pengembalian akan dikenakan denda sebesar RP.500,-per hari.

Dalam penelitian yang berjudul Aplikasi Perpustakaan pada Yayasan Pendidikan Gema Buana Berbasis Web oleh ( Wulandari, 2017). Dengan adanya aplikasi ini, operasional dapat meningkatkan efektifitas dan efesiensi, dengan menggunakan aplikasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* manajemen sistem dengan menggunakan MySQL. Dalam penerapan aplikasi ini dapat membantu petugas perpustakaan sehari-hari secara efektif dan efesien.

Dalam penelitian oleh (Nugroho dkk. 2021), menghasilkan perancangan sistem aplikasi perpustakaan berbasis web untuk meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan yang ada di SMK ITABA seperti mengelola data buku, mengelola data siswa dan sirkulasi buku secara komputerisasi. Perancangan aplikasi sistem aplikasi perpustakaan ini menggunakan framework laravel dan MySQL sebagai penampung data.

Keuntungan sistem perpustakaan berbasis website yaitu anggota bisa mengetahui ketersediaan buku yang akan dipinjam, membantu petugas perpustakaan dalam mengolah data perpustakaan dan membuat laporan, proses pelaporan menjadi lebih baik, karena dapat diakses dan dicetak langsung (Sari, dkk. 2019).

Mengingat perpustakaan merupakan salah satu unsur kelancaran kegiatan belajar, maka dalam pelaksanaan dan pengolahan datanya sangat perlu diterapkan suatu sistem pengolahan data menggunakan teknologi komputer, untuk mempermudah proses pengolahan data perpustakaan (Setyawan&Purnama, 2012).

Berdasarkan permasalahan di atas maka akan diusulkan Aplikasi Perpustakaan SMA Negeri 2 Bangko, Tujuan dari pembuatan Aplikasi ini agar membantu petugas perpustakaan mendaftar anggota baru, mengelola data perpustakaan dan memudahkan untuk menghitung denda bagi anggota yang telambat mengembalikan buku. Sedangkan bagi anggota dapat mempermudah dalam melakukan peminjaman dan pencarian buku di perpustakaan.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijelaskan di atas, maka dapat diambil rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana membangun aplikasi perpustakaan SMAN 2 Bangko berbasis web yang dapat membantu proses peminjaman dan pengembalian buku dan rekapitulasi data peminjaman?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian ini dapat mencapai tujuan yang diharapkan yang berkaitan dengan identifikasi masalah di atas serta memperhitungkan keterpaduan waktu dan kemampuan, maka dalam penelitian ini diberi beberapa batasan masalah yaitu:

1. Pembuatan aplikasi perpustakaan berbasis web pada SMA Negeri 2 Bangko ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database-nya.
2. Studi kasus dari penelitian ini adalah Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Bangko Kabupaten Rokan Hilir.
3. Sistem hanya dapat diakses oleh petugas dan anggota perpustakaan SMA Negeri 2 Bangko yang memiliki hak akses
4. Aplikasi yang dibuat ini adalah sistem pendaftaran anggota baru, peminjaman buku, pengembalian buku, pencarian buku, status buku denda keterlambatan pengembalian buku dan mencetak kartu anggota perpustakaan.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian tugas akhir ini membuat aplikasi perpustakaan berbasis website yang dapat membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pengelolaan data anggota peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan serta mempermudah bagi siswa untuk memesan peminjaman buku dan pencarian buku.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi perpustakaan berbasis website ini adalah antara lain:

1. Membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data buku, data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.
2. Membantu melayani siswa yang melakukan peminjaman buku.

3. Mempermudah dalam menghitung denda bagi siswa yang melakukan keterlambatan pengembalian buku.

### **1.6 Metode Penyelesaian Masalah**

Metode penyelesaian masalah dalam pembuatan aplikasi perpustakaan SMA Negeri 2 Bangko Berbasis Web dengan melakukan wawancara kepada pengelola perpustakaan di SMA Negeri 2 Bangko bagaimana sistem pendaftaran anggota baru, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta denda untuk keterlambatan pengembalian buku. Kemudian dilanjutkan dengan melakukan pengumpulan data dengan cara *literature* mengacu pada jurnal, Tugas akhir dan *website-website* resmi lainnya. Data tersebut diolah menjadi sebuah sistem aplikasi yang akan dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework laravel* serta menggunakan MySQL sebagai *database*-nya. Selanjutnya menganalisa sistem, merancang sistem informasi, membuat sistem informasi, menguji sistem informasi dan pembuatan laporan tugas akhir.

