BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era modern seperti sekarang, teknologi perangkat lunak (*software)* sangat banyak digunakan dalam pekerjaan manusia salah satunya dibidang kontruksi bangunan gedung, teknologi *software* membuat pekerjaan manusia menjadi lebih ringan dan lebih cepat, pada bidang kontruksi teknologi *software* digunakan mulai dari mendesain bangunan, mengolah data survey lapangan, menganalisa pembebanan dan pengaplikasian video animasi 3D mengenai metode pekerjaan pada suatu kontruksi.

Dalam merencanakan suatu bangunan, perlu adanya suatu metode pelaksanaan. Metode pelaksanaan dapat diartikan sebagai prosedur yang ditempuh untuk mewujudkan suatu sarana atau prasarana dengan cara tertentu demi mencapai suatu tujuan. Penggunaan metode pelaksanaan yang tepat, praktis, cepat dan aman, sangat membantu dalam penyelesaian pekerjaan kontruksi sehingga tujuan dari proyek dapat tercapai dengan baik.

Pada penulisan tugas akhir ini, penulis akan menyajikan sebuah animasi 3D menggunakan beberapa teknologi *software* dalam pembangunan suatu gedung guna mempermudah memahami metode pelaksanaan suatu gedung kepada pihak terkait dan sebagai landasan pembelajaran bagi semua kalangan

Gambar 1. 1 3D Gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima Pekanbaru

(Sumber: Gambar Rencana Proyek, 2021)

Pada sebuah animasi 3D ini penulis meninjau gedung jasrem pada proyek pembangunan makorem 031 Wirabima Pekanbaru yang dilaksanakan pada tanggal 28 Juni 2021 dengan total nilai kontrak Rp 85.629.954.950,18 yang bersumber dari APBD Provinsi Riau tahun anggaran 2021.

1.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Mengetahui tahapan metode pelaksanaan pada gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima pekanbaru
2. Mengetahui tahapan pembuatan video animasi 3D mengenai metode pelaksanaan pada gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima pekanbaru

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini berbagai batasan yang ditetapkan agar memudahkan pembahasan dan memfokuskan pada hal yang ingin diteliti guna mancapai tugas akhir yang maksimal.

Adapun Batasan yang ditetapkan tersebut adalah:

1. Tidak menghitung rencana anggaran biaya gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima pekanbaru
2. Tidak merencanakan jadwal pelaksanaan pekerjaan pembangunan gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima pekanbaru
3. Tidak menganalisa kebutuhan material, bahan dan produktivitas alat yang digunakan dalam pembangunan gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima pekanbaru
4. Pekerjaan arsitektur tidak dijelaskan secara detail, hanya sebagai pelengkap dalam video animasi
5. Metode pelaksanaan hanya menjelaskan pekerjaan struktur dan arsitektur pada bangunan

1.4 Manfaat Penelitian

1.4.1 Manfaat Teoritis

1. Penulisan tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai referensi pembelajaran dalam merencanakan suatu kontruksi bangunan

1.4.2 Manfaat Praktis

1. Memberikan pemahaman tentang tahapan metode pelaksanaan Gedung Jasrem Makorem 031 Wirabima Pekanbaru
2. Dapat dijadikan referensi untuk membuat video animasi 3D suatu bangunan
3. Dapat mempermudah masyarakat umum dalam mengawasi jalannya suatu kontruksi melalui video yang dipublikasi