

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini, dibutuhkan informasi yang sangat cepat, tepat dan keakuratannya dalam menjalankan informasi bagi para pengguna. Pengelolaan sistem informasi yang cepat dan tepat sangat membantu bagi sebuah Lembaga Pendidikan di dalam melakukan berbagai proses pekerjaan dan khususnya dalam proses pendaftaran siswa baru. Dengan adanya kemajuan teknologi informasi dan komunikasi yang terjadi saat ini, semua bentuk informasi dapat dengan mudah diterima oleh semua orang tanpa hambatan dan gangguan apapun. Sehingga pemanfaatan kemajuan teknologi informasi sangat penting diterapkan di Lembaga Pendidikan (Yusuf & Rofiah, 2017).

Sedangkan pada saat ini proses penerimaan pendaftaran pada PKBM Bina Insan Mandiri Desa Tangun masih menggunakan cara manual. Yang mana proses pendaftaran masih dengan mengisi fomulir pendaftaran yang diserahkan kepada para calon siswa dan selain itu proses pengisian fomulir masih menggunakan tulisan tangan sehingga kesalahan penulisan data sering terjadi. Selain proses pendaftaran yang masih manual, penyebaran informasi masih juga dengan cara mulut ke mulut dan menggunakan brosur-brosur, tentu hal ini tidak berjalan maksimal dan informasi yang tersebar kepada masyarakat tidak tersampaikan dengan baik (Yunianto dkk, 2019).

Dalam Jurnal Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Sarwindah (2018) Jurnal dengan judul Perancangan Sistem Infromasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web di PKBM Bhakti Sejahtera Tangerang adalah sebuah aplikasi pendaftaran berbasis *website*. Aplikasi dalam penelitian ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP*, *HTML* dan *MYSQL* sebagai manajemen *database* penyimpanan. Yang menghasilkan sebuah aplikasi pendaftaran siswa baru pada

PKBM Bhakti Sejahtera Dengan tujuan untuk memperbaiki proses pendaftaran yang sebelumnya dilakukan secara manual kini dilakukan secara *online*. Sehingga dapat memberikan pelayanan yang baik kepada masyarakat didalam mendapatkan informasi dan layanan pada PKBM Bhakti Sejahtera.

Seperti di Desa Tangun, masyarakat masih menggunakan sistem manual dan lambat mendapatkan informasi yang disediakan oleh pihak sekolah terkait jenis paket apa saja yang disediakan oleh pihak sekolah dan syarat apa saja yang harus dipersiapkan untuk mendaftar. Hasilnya informasi yang didapat terkadang tidak sesuai. Sehingga prosedur untuk mendaftar itu lambat. Kegiatan Belajar Masyarakat Bina Insan Mandiri merupakan Lembaga pembelajaran anak-anak yang putus sekolah baik dari tingkat dasar hingga tingkat SMA. Dengan adanya PKBM Bina Insan Mandiri ini dapat memberikan jalan kepada masyarakat yang tadi nya putus sekolah dan ingin melanjutkan kembali pendidikan nya ke tingkat yang lebih lanjut dapat mengambil kelas sesuai dengan tingkatan pendidikan nya.

Dengan penjelasan di atas, penulis termotivasi untuk membangun Aplikasi Pendaftaran dan Informasi berbasis *website* dengan menggunakan *Framework Laravel*, HTML dan MySQL. Penulis akan membuat proses pendaftaran dan penyebaran informasi menjadi lebih mudah dan dapat diakses oleh siapapun. Sehingga proses yang tadinya banyak memakan waktu dan tidak tepat sasaran dapat dihindari. Selain itu proses pendaftaran tidak perlu datang ke lokasi dan pengolahan data pendaftaran dapat lebih mudah dan menghemat waktu.

Dari permasalahan yang ada, pada PKBM Bina Insan Mandiri, diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengelola proses pendaftaran secara *online* dan memberikan informasi kegiatan PKBM kepada masyarakat.

1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan diatas, maka batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Implementasi aplikasi pada PKBM Bina Insan Mandiri dalam proses pendaftaran secara *online*, sesuai dengan syarat-syarat pada proses pendaftaran dan memberikan informasi tentang semua kegiatan PKBM pada masyarakat.
2. Penelitian ini membahas pada proses pendaftaran dan informasi kegiatan pada PKBM Bina Insan Mandiri.

1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan diatas, maka batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

3. Implementasi aplikasi pada PKBM Bina Insan Mandiri dalam proses pendaftaran secara *online*, sesuai dengan syarat-syarat pada proses pendaftaran dan memberikan informasi tentang semua kegiatan PKBM pada masyarakat.
4. Penelitian ini membahas pada proses pendaftaran dan informasi kegiatan pada PKBM Bina Insan Mandiri.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem pendaftaran dan informasi pada PKBM Bina Insan Mandiri secara *online*. Bagaimana meningkatkan pelayanan kepada masyarakat dalam proses pendaftaran. Yang mana pada saat ini proses pendaftaran dilakukan dengan cara manual tanpa menggunakan sistem, Sedangkan manfaat dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mengetahui informasi seputar kegiatan yang dilaksanakan di PKBM Bina Insan Mandiri melalui *website*.
2. Membantu masyarakat di Desa Tangun untuk melakukan pendaftaran secara *online*.
3. Meningkatkan pelayanan PKBM Bina Insan Mandiri kepada masyarakat.

1.4 Metode Penyelesaian Masalah

Metode penyelesaian masalah dalam pembuatan Aplikasi Pendaftaran dan Informasi pada PKBM Bina Insan Mandiri Berbasis Web dengan melakukan wawancara kepada pihak sekolah terkait proses penerimaan peserta didik baru, dalam proses pendaftaran dan menginformasikan kegiatan sekolah kepada masyarakat. Kemudian dilanjutkan dengan proses pengumpulan data dengan *caraliteratur* mengacu pada Jurnal Tugas akhir dan *website-website* sebagai bahan rujukan. Dari data tersebut diolah menjadi sebuah Aplikasi Pendaftaran yang dirancang dengan menggunakan Bahasa pemograman PHP dengan menggunakan *Framework Laravel*serta MySQLsebagai *database*.Setelah itu menganalisa sistem, merancang sistem, membuat sisitem serta melakukan pengujian sistem yang sudah dibuat dan melakukan pembuatan laporan tugas akhir.

