

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mengingat dengan semakin majunya teknologi saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam mengembangkan usahanya. Dengan adanya praktik industri ini diharapkan perusahaan atau instansi kerja mampu memberikan peluang bagi mahasiswa untuk lebih mengenal dunia kerja.

Kerja Praktek (KP) atau yang biasa disebut dengan *On the Job Training* (OJT) merupakan kegiatan belajar yang melibatkan mahasiswa secara aktif di dalam prosesnya. Kegiatan KP dirancang untuk memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa dalam menggunakan metodologi yang relevan untuk menganalisis keadaan, identifikasi masalah dan menetapkan alternatif solusi. Mahasiswa diberikan kesempatan untuk mengaplikasikan kemampuan memecahkan masalah, berfikir kritis, komunikasi efektif dan kemampuan motorik (keterampilan) yang diperoleh selama pembelajaran di kampus (Hosizah dan Irmawati, 2017).

Berdasarkan undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menjelaskan bahwa Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu muatan kurikulum suatu lembaga pendidikan dalam hal ini lembaga pendidikan yang dimaksud adalah lembaga pendidikan kejuruan. KP tersebut bertujuan untuk memberikan wawasan praktis berdasarkan teori-teori yang dipelajari di lembaga pendidikan kejuruan.

PT. Hexagraphia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa percetakan yang beroperasi di wilayah Cikarang, Bekasi. PT. Hexagraphia juga ingin mencoba keberuntungannya di bidang IT yaitu dengan membangun *website* penyedia layanan domain dan *hosting* atau biasa dikenal dengan *web host*.

Menurut Hidayatullah (2015), *web* adalah bagian paling terlihat sebagai jaringan terbesar dunia, yakni *internet*. *Web Hosting* adalah salah satu bentuk layanan jasa penyewaan tempat di *internet* yang memungkinkan perorangan ataupun organisasi menampilkan layanan jasa atau produknya di *website*. Tempat

dapat juga diartikan sebagai tempat penyimpanan data berupa *megabytes* (MB) hingga *terabytes* (TB) yang memiliki koneksi ke *internet* sehingga data tersebut dapat diakses oleh *user* dari semua tempat secara simultan.

Web host ini dibangun dengan dengan memanfaatkan aplikasi *Web Host Manager Complete Solution* (WHMCS) untuk pengelolaan paket *hosting* atau *hosting plan* dan *billing management* serta upaya mengoptimasi *website* untuk mendapatkan peringkat teratas di hasil pencarian dengan *Search Engine Optimization* (SEO).

Web Host Manager Complete Solution (WHMCS) digunakan sebagai pengelolaan konsumen, pembayaran atau penagihan. Tak hanya itu, aplikasi ini juga berfungsi memberikan solusi dukungan konsumen untuk perusahaan *web hosting* atau bisnis lain berbasis *online*

Search Engine Optimization atau yang biasa disingkat dengan SEO adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan *volume* dan kualitas trafik kunjungan melalui mesin pencari dengan memanfaatkan mekanisme kerja atau algoritma mesin pencari tersebut. Tujuan dari SEO adalah menempatkan sebuah situs/*web* pada posisi atas dari hasil pencarian berdasarkan kata kunci tertentu yang ditargetkan. Secara logis, situs *web* yang menempati posisi teratas pada hasil pencarian akan memiliki peluang yang lebih besar untuk mendapatkan pengunjung (Waloeya, 2011).

Pada perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *JavaScript*, untuk penyimpanan data atau *database* menggunakan *MySQL*, selanjutnya untuk metode perancangan aplikasi ini menggunakan metode *Minimum Viable Product* (MVP). MVP adalah sebuah istilah untuk standar kelayakan minimum produk. MVP hanya melihat fitur-fitur penting utama yang memenuhi kebutuhan dasar dari target pasar.

1.2 Ruang Lingkup

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek di PT. Hexagraphia penulis ditugaskan sebagai *Fullstack* dan Admin. Dimana penulis melakukan *input* data pada *Web Host*

Manager Complete Solution (WHMCS), pembuatan website mediaweb.co.id, dan Search Engine Optimize (SEO).

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah sebagai berikut :

- a. Agar dapat mengetahui lebih dalam mengenai ilmu Rekayasa Perangkat Lunak serta menambah wawasan kepada mahasiswa mengenai ilmu Rekayasa Perangkat Lunak.
- b. Agar memahami dan membiasakan diri untuk beradaptasi di lingkungan kerja.
- c. Agar mendapatkan pengalaman baru dan ilmu baru di lingkungan pekerjaan, sehingga menjadi bekal mendapatkan pekerjaan di dunia nyata.

Tujuan dari penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk memenuhi syarat kelulusan mata Kuliah Kerja Praktek Lapangan yang diwajibkan bagi setiap mahasiswa program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
- b. Untuk menjelaskan dan menjabarkan mengenai profil perusahaan, bagaimana sebuah perusahaan bekerja untuk mengembangkan proyek dan keterlibatan penulis dalam kasus proyek yang diberikan perusahaan.
- c. Menjelaskan dan menjabarkan kepada para pembaca mengenai proses pelaksanaan Kerja Praktek dan lingkup penulisan laporannya.

Manfaat dari penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah :

- a. Bagi penulis, dapat memahami lebih dalam tentang dunia kerja dengan segala permasalahan yang dihadapi, dapat menganalisa sistematis kerja perusahaan dalam menangani setiap proyeknya, serta menjadi bekal yang baik bagi penulis ketika terjun ke dunia kerja.
- b. Bagi PT. Hexagraphia, dapat mengembang aplikasi yang telah dibangun dan bisa diterapkan di perusahaan.

- c. Bagi Jurusan Teknik Informatika, Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, Politeknik Negeri Bengkalis agar dapat menghasilkan sumber daya manusia yang berkompeten dan siap kerja serta sebagai media dalam menjalin hubungan kerja sama dengan PT. Hexagraphia dalam rangka pengembangan Pendidikan dan ilmu pengetahuan.
- d. Bagi pembaca, laporan ini mejadi acuan dan sumber inspirasi yang bermanfaat untuk kemudian hari.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Selama melakukan proyek yang diberikan pada saat Kerja Praktek adapun *output* yang akan diimplementasikan pada PT. Hexagraphia yaitu berupa *Web Host* (*mediaweb.co.id*) yang dapat digunakan untuk keperluan penyedia layanan domain dan *hosting*.

