

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) atau yang biasa disebut dengan *on the job training* (OJT) merupakan wadah untuk menuangkan ide atau gagasan mahasiswa dalam melakukan kegiatan nyata, sehingga kondisi ini membuat proses pemahaman selama di bangku kuliah lebih baik. Selain itu mahasiswa mendapatkan apa yang belum didapat selama di bangku kuliah (pengalaman baru) dan sebagai pengembangan proses ide yang selalu berkembang. Berdasarkan hal tersebut perlu pelaksanaan kerja praktek disamping sebagai salah satu syarat kelulusan, juga mahasiswa mampu menciptakan suatu karya yang bernilai tinggi. Salah satu cara untuk mewujudkan yaitu dengan cara menyelenggarakan mata kuliah kerja praktek. Dimana mahasiswa dapat terjun langsung ke lapangan kerja agar lebih paham akan bidang yang di geluti.

Berdasarkan UU No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menjelaskan bahwa kerja praktek (KP) merupakan salah satu muatan kurikulum suatu lembaga pendidikan. Dalam hal ini lembaga pendidikan yang dimaksud adalah lembaga pendidikan kejuruan. Kerja praktek tersebut bertujuan untuk memberikan wawancara praktis berdasarkan teori-teori yang dipelajari di lembaga pendidikan kejuruan.

Bagi penulis sendiri latar belakang dilakukanya praktik kerja ini diantaranya yaitu penulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara langsung serta mendapatkan pengalaman dan juga sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan pendidikan pada program studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak. Program studi rekayasa perangkat lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi rekayasa perangkat lunak bergerak di bidang studi mencakup beberapa aktivitas diluar pengembangan perangkat lunak biasa.

Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja dibidang teknologi maupun *desain*. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan di bidang teknologi, program dan *desain* sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek dilaksanakan di kantor dinas komunikasi informatika dan statistik. (Diskominfo) provinsi riau merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Dinas komunikasi informatika dan statistik (Diskominfo) provinsi riau merupakan salah satu instansi yang memiliki topografi kerja yang luas. Tugas yang meliputi bidang informasi, statistik, pengelolaan data elektronik, urusan publikasi dan kerjasama media urusan *public relation*. diskominfo provinsi riau juga memberikan kesempatan untuk siswa dan mahasiswa kerja praktek (KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki. Disamping itu selain melaksanakan kerja praktek (KP) pada instansi, diskominfo provinsi riau juga memberikan tugas sesuai profesi bidang studi yang digeluti siswa dan mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek.

Dalam pelaksanaan kerja praktek di kantor diskominfo provinsi riau penulis mendapatkan tugas untuk membangun sebuah *website* pendataan mahasiswa kerja praktek diskominfo provinsi riau bagian *front-and* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL*. Aplikasi pendataan mahasiswa kerja praktek ini guna untuk mempermudah staf diskominfo dalam mengelola data mahasiswa kerja praktek.

1.2 Ruang Lingkup

Dalam pelaksanaan kerja praktek di kantor diskominfo dan statistik provinsi riau penulis ditempatkan di bagian aptika (Aplikasi Teknik Informatika) bersama pembimbing lapangan yang bergerak di bidang aptika. Dimana pada bagian- bagian tersebut pada bagian teknisi, penulis diberikan tugas mempelajari laravel lebih luas dan ada juga tugas yang diberikan oleh karyawan diskominfo bagian

Aptika seperti penyusunan berkas data dokumen serta menyerahkan buku ke kantor-kantor dinas lainnya. Selama proses pekerjaan kerja praktek selama kurang lebih 5 bulan berbagai kegiatan yang telah dilaksanakan ada yang termasuk dalam ruang lingkup proyek dan tidak masuk dalam ruang lingkup proyek seperti pada tabel berikut.

Tabel 1.1 Ruang Lingkup

No	Yang termasuk dalam ruang lingkup proyek	Yang tidak masuk dalam ruang lingkup proyek
1	Mempelajari laravel	Membagikan buku <i>grand design</i> riau digital
2	Evaluasi <i>website go riau.id</i>	Merapikan berkas
3	<i>Project</i> pembuatan web diskominfo	Kajian ilmu
4	Rapat bagian diskominfo	Input data menggunakan ms exxel
5	Sosialisasi teknis penerapan aplikasi <i>single sign on</i> (SSO)	

1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Dari kerja praktek (KP) adalah sebagai berikut

1. Meningkatkan kemampuan dalam membuat aplikasi.
2. Menerapkan ilmu yang diperole dari kampus.
3. Mengenal suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik.
4. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Manfaat yang dapat diperoleh dari kerja praktek adalah

1. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat dari kampus ke tempat kerja Praktek secaranyata.
3. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga Pendidikan khususnya Program Studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja praktek berlangsung selama kurang lebih 5 bulan mulai dari 24 januari sampai 24 mei 2022 maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan program kerja praktek adalah dapat di tunjuk pada tabel 1.1 disamping itu, hasil kegiatan ini juga akan digunakan untuk menyusun laporan dari kerja praktek.

Tabel 1.2 Luaran Proyek Kerja Praktek

No	Kegiatan	Target Luaran yang Diharapkan
1.	Rancang bangun website pendataan anak magang.	Agar <i>website</i> pendataan anak magang di kantor diskominfo dan statistik prov riau di bagian aptika lebih memudahkan anak magang dalam pendataan diri karna pada saat ini sistem yang berjalan di bagian aptika masih berjalan secara manual serta lebih memudahkan cara kerja admin dalam mendata mahasiswa yang masuk magang.