

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang di aplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja Praktek dilaksanakan guna menambah wacana, pengetahuan dan *skill* mahasiswa. Untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman. Pada dasarnya ilmu teori yang didapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan praktek kerja dilapangan. Kerja praktek merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri maupun instansi untuk menyelaraskan antara ilmu teori dan praktek.

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi mencakup beberapa aktivitas diluar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja dibidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan Kerja Peraktek guna meningkatkan pengetahuan di bidang teknologi, program dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek dilaksanakan di kantor Dinas Komunikasi Informatika dan statistik. (Diskominfotik) Provinsi Riau merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Dinas Komunikasi Informatika dan statistik (Diskominfotik) Provinsi Riau merupakan salah satu instansi yang memiliki topuksi kerja yang luas. Tugas yang meliputi bidang informasi, statistik, pengelolaan data elektronik, urusan publikasi dan kerjasama media urusan public relation. Diskominfotik Provinsi Riau juga memberikan kesempatan untuk siswa dan mahasiswa Kerja Praktek

(KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki. Disamping itu selain melaksanakan Kerja Praktek (KP) pada instansi, Diskominfo Provinsi Riau juga memberikan tugas sesuai profesi bidang studi yang digeluti siswa dan mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek.

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek di Kantor Diskominfo Provinsi Riau penulis mendapatkan tugas untuk membangun sebuah Website Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek Diskominfo Provinsi Riau bagian (*back-end*) menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*. Aplikasi pendataan mahasiswa kerja praktek ini guna untuk mempermudah staf diskominfo dalam mengelola data mahasiswa kerja praktek.

## 1.2 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat mengelola data mahasiswa yaitu input data mahasiswa kerja praktek.
2. Sistem dapat mengubah (edit) data, hapus data, tambah data.

## 1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan yang diperoleh dari Kerja Praktek adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus
2. Meningkatkan kemampuan mengenai ilmu rekayasa perangkat lunak.
3. Mendapatkan pengalaman baru dan suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik.
4. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Adapun manfaat yang diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari kampus ke tempat kerja praktek secara nyata.
2. Meningkatkan kerja sama antara pihak perkantoran dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak.
3. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada.

#### **1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek**

Luaran proyek kerja praktek adalah sebuah website pendataan mahasiswa Kerja Praktek Diskominfo Provinsi Riau yang dapat membantu koordinator dalam mengelola data mahasiswa Kerja Praktek (KP). *Website* ini menampilkan halaman awal berupa beranda, terdapat beberapa fitur yaitu: Fitur data mahasiswa (Input data mahasiswa, List data mahasiswa), Fitur pengunjung, Grafik.

