

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
DINAS KOMINIKASI INFORMATIKA DAN STATISTIKA
PROVINSI RIAU**

**RANCANG BANGUN WEBSITE PENDATAAN MAHASISWA
KERJA PRAKTEK DISKOMINFOTIK PROVINSI RIAU
(BACK-END)**



NURATIKA

6304181118

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS – RIAU

2022

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN STATISTIK
PROVINSI RIAU**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**NURATIKA
6304181118**

Bengkalis, Juni 2022

Kepala Bidang
APTIKA



Drs. Muhammad Arifin, M.Si
NIP. 19670319 199303 1 002



Dosen Pembimbing Program
Studi Rekayasa Perangkat Lunak



Kasmawi, M.Kom
NIP. 197706072014041001

Disetujui
Ka.Prodi Rekayasa Perangkat Lunak



Rezki Kurniati, M.Kom
NIP. 198306162018032001



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah swt berkat rahmat, hidayah, karunia-nya penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini akan membahas mengenai Kerja Peraktek (KP) yang dilakukan dikantor Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karna itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Johny Custer, M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Armada, M.T selaku Wakil Direktur I Bidang Akademik Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Guswandi, M.T selaku Wakil Derektur II Bidang Keuangan, Umum dan Kepegawaian Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Akmal Indra, M.T selaku Wakil Direktur III Bidang Kemahasiswaan Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Danuri M.Cs selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
7. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
8. Bapak Drs.Muhamad Arifin, M.Si sebagai Kepala Bidang APTIKA.
9. Bapak Dedi Damhudi, S.Kom selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek Diskominfotik Provinsi Riau.

Penulis merasa bersyukur karena telah diterima melakukan Kerja Praktek di Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Peraktek ini penulis mendapat kesempatan untuk meningkatkan keterampilan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang diajarkan dibangku kuliah dalam dunia pekerjaan secara nyata dan menanamkan prilaku yang baik dalam pekerjaan.

Penulis mengucapkan permohonan maaf kepada semua pihak yang terlibat jika terdapat kesalahan dan kesilapan selama proses Kerja Praktek berlangsung, baik kesalahan yang disengaja maupun tidak di sengaja baik bersifat rohani maupun

jasmani. Penulis juga menyadari laporan ini tidak luput dari berbagai kesalahan dan kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Bengkalis, 24 mei 2022

Nuratika



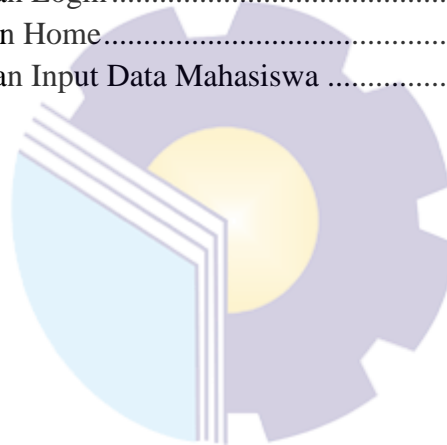
DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan dan Manfaat KP	2
1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek	3
BAB II GAMBARAN UMUM DISKOMINFOTIK PROVINSI RIAU	4
2.1 Profil dan sejarah Diskominfo Provinsi Riau	4
2.2 Visi dan Misi Diskominfotik Provinsi Riau	5
2.3 Struktur Organisasi	5
2.4 Ruang Lingkup Instansi Diskominfotik Provinsi Riau.	6
2.4.1 Kepala Bidang Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi	6
2.4.2 Kepala Bidang Statistik	6
2.4.3 Kepala Bidang Aplikasi dan Informatika	6
2.4.4 Kepala Bidang Informasi dan Komunikasi Publik	6
2.2.5 Kepala Bidang Persandian	6
BAB III METODOLOGI	7
3.1 Uraian Tugas Yang Dikerjakan	7
3.2 Target Yang diharapkan	7
3.3 Perangkat yang digunakan.....	8
3.3.1 Google Chrome.....	8

3.3.2 Website Diskominfo Provinsi Riau	8
3.3.3 jaringan Wifi	8
3.3.4 Laptop	8
3.4 Kendala yang dialami	8
BAB IV MEMBANGUN WEBSITE PENDATAAN MAHASISWA KP	9
4.1 Metodologi	9
4.1.1 Prosedur pembuatan sistem	9
4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data	10
4.1.3 Proses Perancangan.....	11
4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	12
4.2 Perancangan dan Implementasi	13
4.2.1 Analisa Data.....	13
4.2.2 Rancangan Sistem.....	14
4.2.3 Implementasi sistem	20
BAB V PENUTUP.....	22
5.1 Kesimpulan.....	22
5.2 Saran	22
DAFTAR PUSTAKA	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Diskominfo Provinsi Riau.....	5
Gambar 4. 1 Tahapan Pembuatan Sistem	9
Gambar 4. 2 Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	12
Gambar 4. 3 Usecase Diagram.....	15
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login	16
Gambar 4. 5 Activity Input Data Mahasiswa.....	17
Gambar 4. 6 Tampilan Rancangan UI <i>Login</i>	18
Gambar4. 7 Tampilan Rancangan UI Halaman Home	18
Gambar 4. 8 Tampilan Rancangan UI Halaman Input Data Mahasiswa	19
Gambar 4. 9 Tampilan Rancangan UI Halaman List Data Mahasiswa	19
Gambar 4. 10 Tampilan Login	20
Gambar 4. 11Tampilan Home.....	20
Gambar 4. 12 Tampilan Input Data Mahasiswa	21



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan 13



DAFTAR LAMPIRAN

<u>LAMPIRAN 1. ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK</u>	24
<u>LAMPIRAN 2. KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK</u>	28
<u>LAMPIRAN 3 SURAT KETERANGAN KERJA PRAKTEK</u>	41
<u>LAMPIRAN 4. NILAI KERJA PRAKTEK</u>	44
<u>LAMPIRAN 5 DOKUMENTASI KERJA PRAKTEK</u>	45



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang di aplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja Praktek dilaksanakan guna menambah wacana, pengetahuan dan *skill* mahasiswa. Untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman. Pada dasarnya ilmu teori yang didapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan praktek kerja dilapangan. Kerja praktek merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri maupun instansi untuk menyelaraskan antara ilmu teori dan praktek.

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi mencakup beberapa aktivitas diluar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja dibidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan Kerja Praktek guna meningkatkan pengetahuan di bidang teknologi, program dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek dilaksanakan di kantor Dinas Komunikasi Informatika dan statistik. (Diskominfotik) Provinsi Riau merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Dinas Komunikasi Informatika dan statistik (Diskominfo) Provinsi Riau merupakan salah satu instansi yang memiliki topografi kerja yang luas. Tugas yang meliputi bidang informasi, statistik, pengelolaan data elektronik, urusan publikasi dan kerjasama media urusan public relation. Diskominfo Provinsi Riau juga memberikan kesempatan untuk siswa dan mahasiswa Kerja Praktek (KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki. Disamping itu selain melaksanakan Kerja Praktek (KP) pada instansi, Diskominfo Provinsi Riau juga memberikan tugas sesuai profesi bidang studi yang digeluti siswa dan mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek.

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek di Kantor Diskominfo Provinsi Riau penulis mendapatkan tugas untuk membangun sebuah Website Pendaftaran Mahasiswa Kerja Praktek Diskominfo Provinsi Riau bagian (*back-end*) menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*. Aplikasi pendaftaran mahasiswa kerja praktek ini guna untuk mempermudah staf diskominfo dalam mengelola data mahasiswa kerja praktek.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat mengelola data mahasiswa yaitu input data mahasiswa kerja praktek.
2. Sistem dapat mengubah (edit) data, hapus data, tambah data.

1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan yang diperoleh dari Kerja Praktek adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus
2. Meningkatkan kemampuan mengenai ilmu rekayasa perangkat lunak.
3. mendapatkan pengalaman baru dan suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik.

4. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Adapun manfaat yang diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari kampus ke tempat kerja praktek secara nyata.
2. Meningkatkan kerja sama antara pihak perkantoran dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak.
3. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Luaran proyek kerja praktek adalah sebuah website pendataan mahasiswa Kerja Praktek Diskominfo Provinsi Riau yang dapat membantu koordinator dalam mengelola data mahasiswa Kerja Praktek (KP). *Website* ini menampilkan halaman awal berupa beranda, terdapat beberapa fitur yaitu: Fitur data mahasiswa (Input data mahasiswa, List data mahasiswa), Fitur pengunjung, Grafik.

BAB II

GAMBARAN UMUM DISKOMINFOTIK PROVINSI RIAU

2.1 Profil dan sejarah Diskominfo Provinsi Riau

Sesuai dengan Peraturan Daerah Provinsi Riau 78 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Provinsi Riau, Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau.

Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau mempunyai tugas membantu gubernur dalam melaksanakan urusan Pemerintah yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang ditugaskan kepada daerah. Dalam melaksanakan tugas tersebut, Dinas komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau menyelenggarakan fungsi perumusan kebijakan pada:

1. Perumusan kebijakan pada Sekretariat, Bidang Informatika dan komunikasi publik, Bidang Pengelolaan dan Infrastruktur *E-Government*, Bidang layanan *E-Government*, Bidang Statistik, Bidang Persandian.
2. Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan pada Sekretariat, Bidang informasi dan komunikasi publik, Bidang pengelolaan dan Infrastruktur *E-Government*, Bidang layanan *E-Government*, Bidang Statistik, Bidang Persandian.
3. Pelaksanaan administrasi pada Sekretariat, , Bidang Informatika dan komunikasi publik, Bidang Pengelolaan dan Infrastruktur *E-Government*, Bidang layanan *E-Government*, Bidang Statistik, Bidang Persandian.
4. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan Gubernur terkait dengan tugas dan fungsinya.

2.2 Visi dan Misi Diskominfo Provinsi Riau

1. Visi

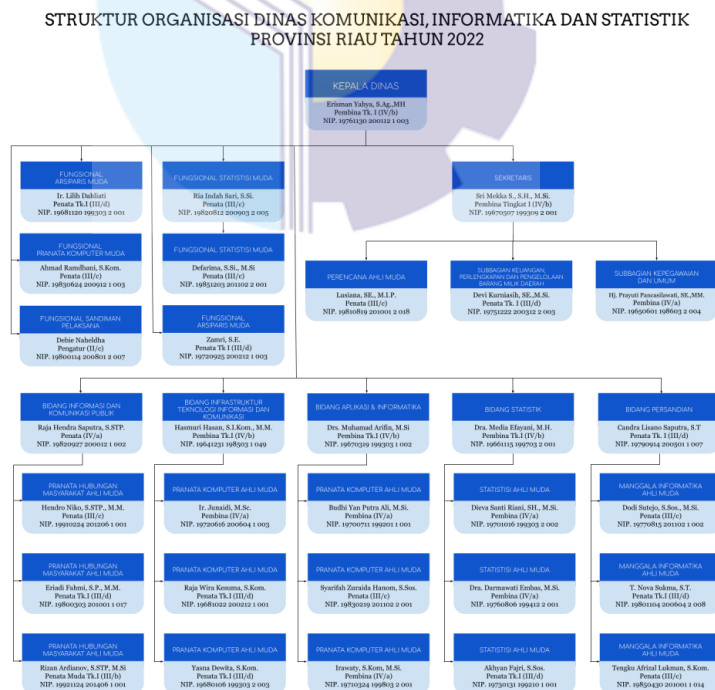
Terwujudnya Layanan komunikasi, Informatika dan statistik yang handal dan berdaya saing.

2. Misi

Mewujudkan manajemen penyelenggaraan pemerintah yang baik (*good governance*), efektif dan efisien, profesional, transparan dan akuntabel

2.3 Struktur Organisasi

Struktur organisasi pada Diskominfo provinsi Riau disusun dengan ketentuan-ketentuan dengan fungsi, kewajiban dan tanggung jawab dari masing-masing bagian pada setiap bidang. Struktur organisasi pada Diskominfo Provinsi Riau yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Diskominfo Provinsi Riau

2.4 Ruang Lingkup Instansi Diskominfo Provinsi Riau.

Pada Diskominfo Prov Riau terdapat 5 bidang dapat dijelaskan sebagai berikut:

2.4.1 Kepala Bidang Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi

Kepala Bidang Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi mempunyai tugas melakukan koordinasi, fasilitas dan evaluasi pada Seksi Jaringan Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi.

2.4.2 Kepala Bidang Statistik

Kepala Bidang Statistik mempunyai tugas melakukan koordinasi, sinkronisasi, monitoring, fasilitasi, perumusan kebijakan, pemantauan dan evaluasi pada Seksi Statistik Sosial, Seksi Statistik Ekonomi dan Sumber Daya Alam dan Seksi Statistik Infrastruktur dan Kewilayahan.

2.4.3 Kepala Bidang Aplikasi dan Informatika

Kepala bidang Aplikasi dan Informatika mempunyai tugas koordinasi, fasilitasi dan evaluasi pada Seksi Standarisasi Penyelenggaraan Aplikasi dan Informatika, Seksi Integrasi dan Interoperabilitas, dan Seksi Pengelolaan dan Pengembangan aplikasi.

2.4.4 Kepala Bidang Informasi dan Komunikasi Publik

Kepala Bidang Informasi dan Komunikasi Publik mempunyai tugas melakukan koordinasi, fasilitasi dan evaluasi pada Seksi Komunikasi Informasi, Seksi Multimedia dan Dokumentasi.

2.2.5 Kepala Bidang Persandian

Kepala Bidang Persandian mempunyai tugas melakukan koordinasi, fasilitasi dan evaluasi pada Seksi Tata Kelola Persandian, Seksi Operasional Pengamanan Persandian, Seksi Pengawasan dan Evaluasi Persandian.

BAB III

METODOLOGI

3.1 Uraian Tugas Yang Dikerjakan

Kerja Praktek (KP) dilaksanakan terhitung mulai tanggal 24 Januari 2022 hingga sampai tanggal 24 Mei 2022 di Diskominfo Provinsi Riau Selama Pelaksanaan Kerja Praktek berlangsung tugas yang di berikan, diantaranya:

1. **Evaluasi Web Provinsi Riau dengan Web Provinsi Lainnya**
Evaluasi perbandingan web prov riau dan prov lain yaitu guna untuk mengetahui apa saja kekurangan dan kelebihan pada web tersebut sehingga web prov riau nantinya akan di design lebih baik lagi.
2. **Grand Design Riau Digital**
Memberikan nomor pada buku Grand Design Riau Digital dan menyerahkan buku ke berbagai Biro provinsi riau.
3. **Rapat Koordinasi Perancangan Aplikasi PUPR**
Membahas pembangunan aplikasi penganduan masyarakat, jalan dan jembatan PUPR.
4. **Menjaga Resepsionis/PTSP**
Menjaga resepsionis disini adalah bertanggung jawab untuk melayani dan menyapa tamu yang memiliki keperluan/kepentingan pada kantor Diskominfo Provinsi Riau.

3.2 Target Yang diharapkan

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) dikantor Diskominfo Provinsi Riau selama 4 bulan terdapat target yang ingin dicapai diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Memperoleh kesempatan dalam menganalisa masalah
2. Memahami suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membantu etos kerja yang baik.
3. Memahami dunia kerja bidang IT

3.3 Perangkat yang digunakan

3.3.1 Google Chrome

Google Chrome adalah sebuah web yang dibuat untuk digunakan mengakses internet dengan kinerja yang lebih cepat dan sederhana. Chrome merupakan browser yang banyak digunakan oleh pengguna internet.

3.3.2 Website Diskominfo Provinsi Riau

Website Diskominfo Provinsi Riau merupakan sebuah sistem informasi yang berfungsi sebagai wadah informasi mengenai Diskominfo Provinsi Riau.

3.3.3 Jaringan Wifi

Jaringan wifi merupakan salah satu peran yang sangat penting bagi penulis yang dapat membantu untuk menemukan solusi dari berbagai masalah yang penulis hadapi terutama pembuatan project aplikasi yang dimana jaringan wifi sangat berperan penting.

3.3.4 Laptop

Laptop merupakan perangkat keras yang digunakan untuk membuat project, laporan, inputan dan perkara, dan penunjang kerja lainnya selama melaksanakan kegiatan kerja praktek pada Diskominfo Provinsi Riau.

3.4 Kendala yang dialami

Kendala yang dialami selama pelaksanaan Kerja Praktek di Kantor Diskominfo Provinsi Riau yaitu: kurangnya kemampuan menyesuaikan diri dengan cepat sehingga merasa sedikit canggung terhadap lingkungan kerja tersebut.

BAB IV

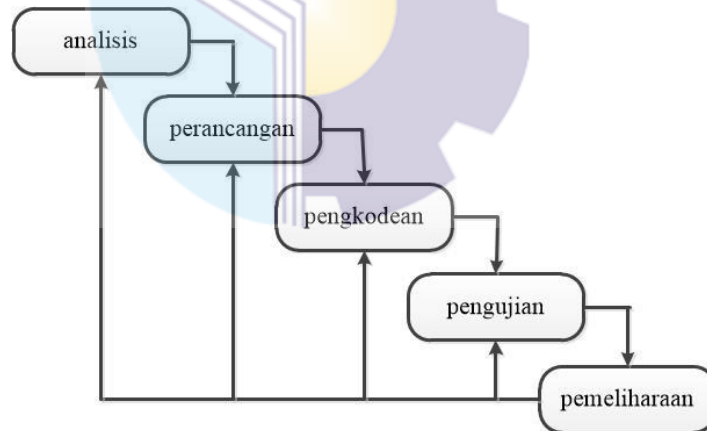
MEMBANGUN WEBSITE PENDATAAN MAHASISWA KP

4.1 Metodologi

4.1.1 Prosedur pembuatan sistem

Dalam prosedur pembuatan *website* pendataan anak magang ini menggunakan metode *waterfall*. Model *waterfall* adalah salah satu model SDLC (software Development Life Cycle) yang paling sederhana. Model ini cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah (Rosa & shalahuddin, 2019).

Adapun tahapan yang dilakukan dalam pembuatan website Pendataan Anak Magang adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 1 Tahapan pembuatan Sistem

1. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan sehingga akan ditemukan beberapa kebutuhan yang dibutuhkan sistem yaitu berupa data dalam pembangunan sistem.

2. Perancangan

Tahap berikutnya adalah perancangan dimana pada tahap ini dilakukan kegiatan pemodelan basis data, pemodelan arsitektur sampai dengan pemodelan sistem. Pada pemodelan arsitektur digunakan aplikasi figma, draw.io untuk pembuatan *prototipe* design arsitektur aplikasi, pemodelan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan pemodelan sistem menggunakan diagram *Unified Modelling Language* (UML) yaitu *Usecase Diagram* dan *Activity Diagram*.

3. Pengkodean

Setelah perancangan dilakukan, selanjutnya sistem diimplementasikan kedalam bentuk kode program dengan menggunakan PHP dan *database* MySQL

4. Pengujian

Setelah dilakukan pengkodean, sistem yang telah dibuat akan diuji dengan melakukan pengujian *Black Box Testing* guna untuk mengevaluasi kekurangan atau kesalahan yang terdapat pada sistem yang dikembangkan. Jika terdapat kekurangan atau kesalahan pada sistem, maka akan dilakukan perbaikan ulang pada tahap pengkodean sehingga sistem yang dikembangkan bebas dari kesalahan.

5. Pemeliharaan

Pemeliharaan sistem dilakukan untuk menjaga sistem agar tetap berada dalam kondisi baik dan dapat diterima oleh penggunanya.

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah teknik wawancara dan observasi. Observasi dapat dilakukan dengan mengunjungi langsung pihak-pihak yang berkepentingan (secara aktif), maupun pasif yaitu menggunakan *online survey* (Ramadani,2018). Wawancara merupakan tahapan yang penting dalam setiap proses pembangunan sebuah informasi

yakni dengan melakukan wawancara langsung dengan bagian resepsionis Diskominfo Provinsi Riau .

Adapun daftar pertanyaan yang dilakukan pada saat proses wawancara adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses pendataan mahasiswa kerja praktek yang berjalan saat ini?
2. Kendala apa saja yang didapat pada saat melakukan pendataan mahasiswa kerja praktek?
3. Jika saya membuat website yang nantinya digunakan untuk pendataan mahasiswa kerja praktek apakah bisa membantu menyelesaikan masalah ini?

4.1.3 Proses Perancangan

Dalam proses perancangan website Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek ini dilakukan analisis sistem yang sedang berjalan dan rancangan sistem yang akan dibangun, antaranya adalah sebagai berikut:

- a. Analisis sistem yang sedang berjalan

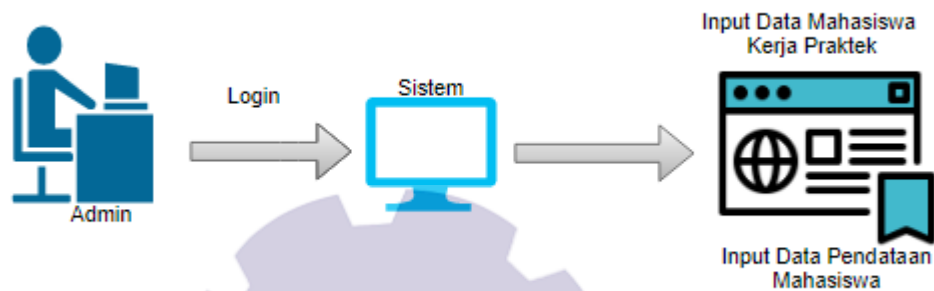
Sebelum adanya aplikasi, sistem pendataan anak magang masih berjalan dengan manual, yakni:

1. jika mahasiswa ingin mendaftar magang di kantor Diskominfo Provinsi Riau mahasiswa datang langsung ke kantor, Menghubungi langsung (Secara online).
2. Mahasiswa mengirimkan surat permohonan kerja praktek.
3. Mahasiswa mendapatkan surat balasan dari diskominfo.
4. Satu minggu sebelum Kerja Praktek mahasiswa harus melapor ke bagian HRD.
5. Petugas mengisi data mahasiswa yang memenuhi persyaratan dengan menggunakan Microsoft Word.

6. Mahasiswa melaksanakan kerja praktek sesuai dengan tempat dan waktu yang telah ditentukan.

b. Rancangan sistem yang akan dibangun

Adapun gambaran rancangan sistem informasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 2 Analisis sistem yang akan dibangun

(Sumber data Olahan)

Pada sistem yang akan dibangun admin dapat membuka *website* Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek dengan melakukan login terlebih dahulu, Kemudian sistem akan menampilkan inputan data mahasiswa guna untuk mempermudah admin dalam menginput data mahasiswa serta mudah untuk edit data, hapus data, ataupun ada perubahan dari setiap data dari mahasiswa tersebut.

4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Adapun tahapan dan jadwal pelaksanaan yang dilakukan dalam pengembangan *website* Pendataan Anak Magang dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4. 1 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

No	Uraian	Bulan Ke-															
		1				2				3				4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis	■	■														
2	Perancangan		■	■													
3	Pengkodean				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
4	Pengujian													■	■	■	
5	Pemeliharaan															■	■
6	Pembuatan Laporan																■

4.2 Perancangan dan Implementasi

4.2.1 Analisa Data

Tahap analisa data merupakan tahap yang bertujuan untuk menentukan data yang diperlukan untuk pembuatan sistem, berikut data yang dibutuhkan yaitu:

1. Data admin

Data admin adalah data yang akan digunakan untuk login yang membutuhkan username dan password. Hak akses yang digunakan oleh sistem terhadap data ini adalah CRUD data mahasiswa kerja praktek.

2. Data mahasiswa yang ditampilkan harus sesuai dengan aplikasi agar tidak terjadi kesalahan informasi. Data yang dibutuhkan adalah nama lengkap , Nim, jenis kelamin, Universitas, tempat KP, tanggal KP, tanggal selesai, alamat , Nomor telepon.

Adapun alat yang digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi pendataan mahasiswa kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

a. Perangkat Lunak (Software)

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. Data base : MySQL
3. Pengelolahan : Microsoft Visio 2016, Figma.

b. Perangkat Keras (Hardware)

1. Processor : Intel Core i5
2. Memori : 8 GB 3. System type : 64-bit Operating System.

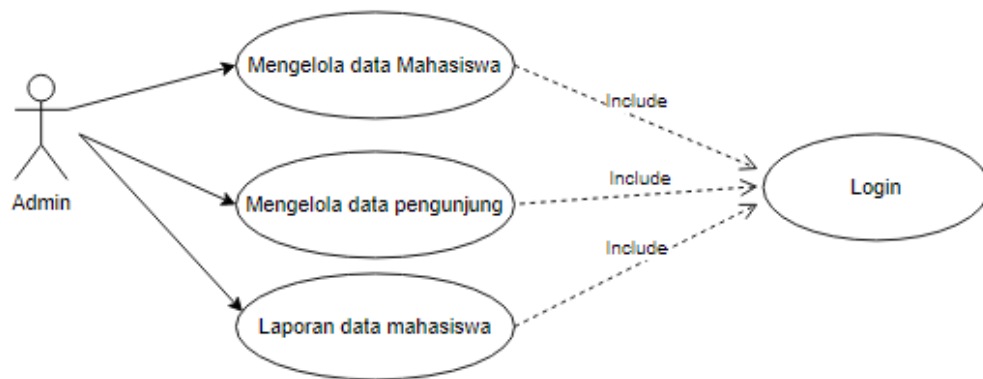
4.2.2 Rancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahapan rancangan sistem yang nantinya akan dibangun dan menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Rancangan sistem yang akan dibuat berupa diagram-diagram yakni berupa *usecase* serta tampilan rancangan aplikasi.

4.2.2.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem yang akan dibuat *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat (Rosa & Shalahuddin, 2019).

Adapun rancangan *use case* pada website pendataan anak magang adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 3 Usecase diagram

Pada gambar diatas dapat dijelaskan bahwa, admin sebagai aktor dari website pendataan mahasiswa kerja praktek dapat melakukan login, input data mahasiswa, dapat mengubah (edit) data, hapus data, dan tambah data.

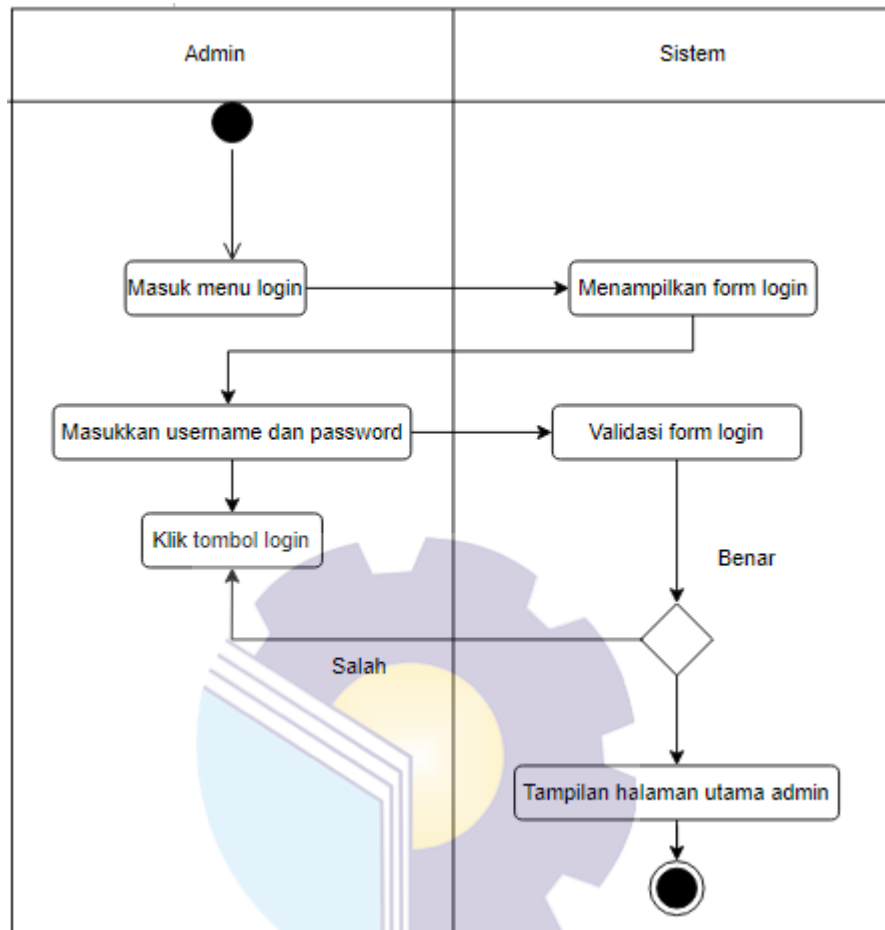
4.2.2.2 Activity diagram

Activity diagram atau diagram aktivitas menggambarkan *workflow* (Aliran kerja) atau aktivitas sari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak (Rosa & Shalahuddin, 2019).

Adapun *activity diagram* pada *website* Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek (*back-end*) adalah sebagai berikut:

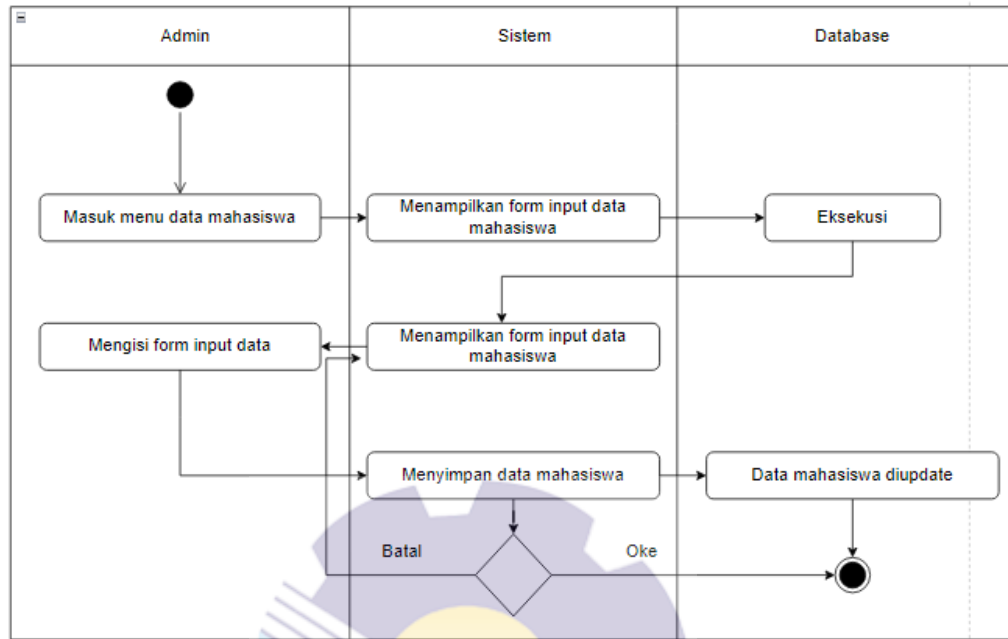
1. Login

Admin dapat masuk ke *login*, memasukkan username dan password dan sistem akan memvalidasi apakah inputan yang dimasukkan telah benar jika iya maka akan tampil halaman utama, jika tidak maka ulangi masukkan nama dan password yang benar.



Gambar 4. 4 Activity diagram login

1. Data mahasiswa

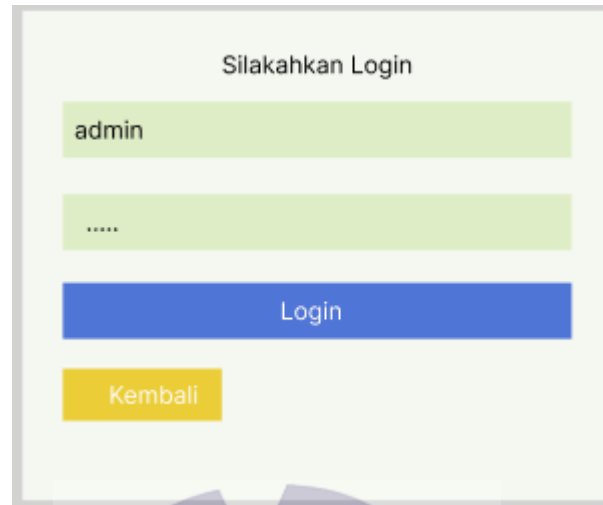


Gambar 4. 5 Activity input data mahasiswa

4.2.2.3 Rancangan UI (*User Interface*)

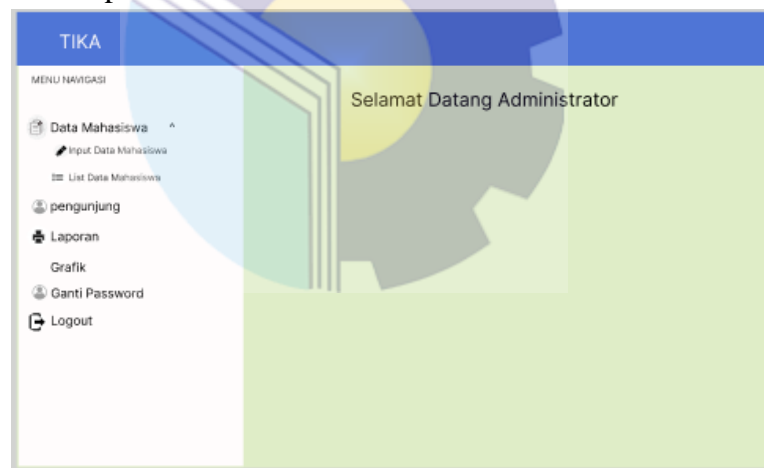
UI adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna . adapun rancangan UI pada *website* Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek (back-end) adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Login



Gambar 4. 6 Tampilan rancangan UI *login*

2. Tampilan Halaman Home



Gambar4. 7 Tampilan rancangan UI halaman home

3. Tampilan Halaman Input Data Mahasiswa

TIKA

MENU NAVIGASI

- Data Mahasiswa
- Input Data Mahasiswa
- List Data Mahasiswa
- pengunjung
- Laporan
- Grafik
- Ganti Password
- Logout

Input Data Mahasiswa

NIM

Nama

Jenis_Kelamin

Laki-laki

Perempuan

Universitas

Tempat_KP

Tanggal_KP

Tanggal_Selesai

Alamat

Telepon

Save Batal

Gambar 4. 8 Tampilan rancangan UI halaman input data mahasiswa

4. Tampilan Halaman List Data Mahasiswa



TIKA

MENU NAVIGASI

- Data Mahasiswa
- Input Data Mahasiswa
- List Data Mahasiswa
- pengunjung
- Laporan
- Grafik
- Ganti Password
- Logout

Data Mahasiswa

Search :

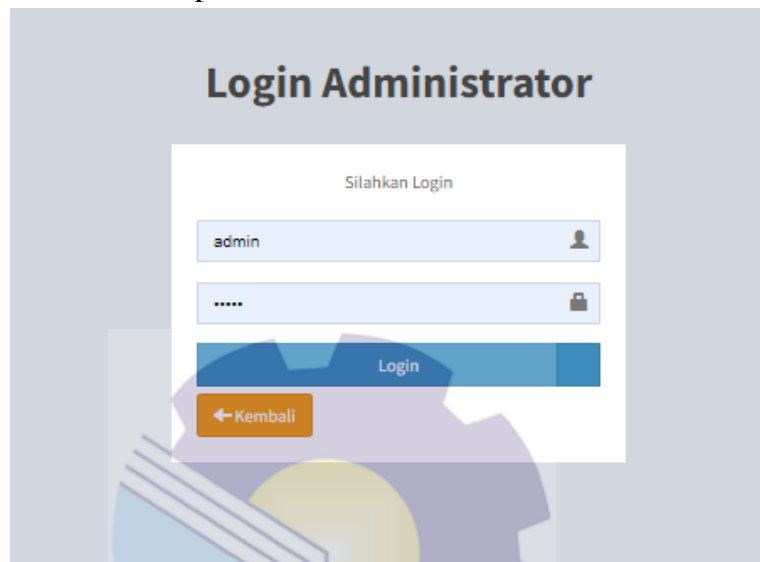
NIM	Nama	Jenis Kelamin	Universitas	Aksi
6304181118	Nuratika	Perempuan	Polbeng	 

Gambar 4. 9 Tampilan rancangan UI halaman list data mahasiswa

4.2.3 Implementasi sistem

1. Tampilan Login

Admin bisa melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password.



Gambar 4. 10 Tampilan login

2. Halaman Utama Admin



Gambar 4. 11Tampilan home

3. Halaman Input Data Mahasiswa

The screenshot shows a web application interface for entering student data. The header is blue with the text 'TIKA' and a menu icon. A left sidebar contains a 'MENU NAVIGASI' with options: 'Data Mahasiswa', 'pengunjung', 'Laporan', 'Grafik', 'Ganti Password', and 'Logout'. The main content area is titled 'Input Data Mahasiswa' and contains the following form fields:

- NIM**: Text input field with placeholder 'NIM'.
- Nama**: Text input field with placeholder 'Nama'.
- Jenis Kelamin**: Radio button selection for 'Laki-Laki' and 'Perempuan'.
- Universitas**: Text input field with placeholder 'Universitas'.
- Tempat KP**: Text input field with placeholder 'Tempat KP'.
- Tanggal KP**: Date input field with placeholder '0000-00-00'.
- Tanggal Selesai**: Date input field with placeholder '0000-00-00'.
- Alamat**: Text input field with placeholder 'Alamat'.
- Telepon**: Text input field with placeholder 'Telepon'.

At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Save' button and a red 'Batal' button.

Gambar 4. 12 Tampilan Input data mahasiswa

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Ada beberapa kesimpulan yang diperoleh dari hasil rancangan dan pengujian aplikasi dan Website Sistem Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek pada Kantor Diskominfo Provinsi Riau yaitu :

1. Aplikasi sistem pendataan mahasiswa kerja praktek yang dirancang dapat digunakan koordinator untuk mendata mahasiswa kerja praktek.
2. Pada rancangan website pendataan mahasiswa kerja praktek proses tambah , edit, dan hapus sudah berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Dikarenakan waktu pembuatan yang cukup singkat, pembuatan *website* Pendataan Mahasiswa Kerja Praktek (*back-end*) pada Kantor Diskominfo Provinsi Riau masih memiliki beberapa kekurangan dan belum memenuhi target yang diharapkan. Kekurangan tersebut seperti tampilannya yang kurang menarik dan interaktif. Dengan demikian disarankan agar ada pihak yang dapat melanjutkan pembuatan *website* tersebut agar menjadi *website* yang lebih menarik dan interaktif dan digunakan secara umum sesuai dengan fungsi yang direncanakan.




DAFTAR PUSTAKA





Ramdani,F. (2018). Ilmu Geoinformatika: Observasi Hingga Validasi. UB Press.
Malang.

Rosa,AS dan Shalahuddin,M.(2019).*Rekayasa Perangkat Lunak Tersetruktur dan Berorientasi Objek*. Infoematika. Bandung.



LAMPIRAN 1. ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

No	Hari/Tanggal	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
1	Jumat, 28 Januari 2022		
2	Senin, 31 Januari 2022		
3	Selasa, 1 Februari 2022	Libur Imlek	
4	Rabu, 2 Februari 2022		
5	Kamis, 3 Februari 2022		
6	Jumat, 4 Februari 2022		
7	Senin, 7 Februari 2022		
8	Selasa, 8 Februari 2022		
9	Rabu, 9 Februari 2022		
10	Kamis, 10 Februari 2022		
11	Jumat, 11 Februari 2022		
12	Senin, 14 Februari 2022		
13	Selasa, 15 Februari 2022		
14	Rabu, 16 Februari 2022		
15	Kamis, 17 Februari 2022		
16	Jumat, 18 Februari	Sakit	

	2022			
17	Senin,21 Februari 2022			
18	Selasa,22Februari 2022			
19	Rabu, 23 Februari 2022			
20	Jumat,25 Februari 2022			
21	Senin,28 Februari 2022	Isra' Mikraj Nabi Muhammad SAW		
22	Selasa, 1 Maret 2022			
23	Rabu, 2 Maret 2022			
24	Kamis, 3 Maret 2022	Hari Raya Nyepi		
25	Jumat, 4 Maret 2022	Sakit		
26	Senin, 7 Maret 2022			
27	Selasa, 8 Maret 2022			
28	Rabu, 9 Maret 2022			
29	Kamis, 10 Maret 2022			
30	Jumat, 11 Maret 2022			
31	Senin, 14 Maret 2022			
32	Selasa, 15 Maret 2022			
33	Rabu, 16 Maret 2022			
34	Kamis, 17 Maret 2022			
35	Jumat, 18 Maret 2022			
36	Senin, 21 Maret 2022			
37	Selasa, 22 Maret 2022			
38	Rabu, 23 Maret 2022			


39	Kamis, 24 Maret 2022		
40	Jumat, 25 Maret 2022		
41	Senin, 28 Maret 2022		Jarl
42	Selasa, 29 Maret 2022		
43	Rabu, 30 Maret 2022		
44	Kamis, 31 Maret 2022		
45	Jumat, 1 April 2022		
46	Senin, 4 April 2022		Jarl
47	Selasa, 5 April 2022		
48	Rabu, 6 April 2022		
49	Kamis, 7 April 2022		
50	Jumat, 8 April 2022		
51	Senin, 11 April 2022		Jarl
52	Selasa, 12 April 2022		
53	Rabu, 13 April 2022		
54	Kamis, 14 April 2022		
55	Jumat, 15 April 2022		
56	Senin, 18 April 2022		Jarl
57	Selasa, 19 April 2022		
58	Rabu, 20 April 2022		
59	Kamis, 21 April 2022		
60	Jumat, 22 April 2022		
61	Senin, 25 April 2022		Jarl
62	Selasa, 26 April 2022		
63	Rabu, 27 April 2022		
64	Kamis, 28 April 2022		
65	Jumat, 29 April 2022	CUTI BERSAMA IDUL	

		FITRI	
66	Senin, 2 Mei 2022	CUTI BERSAMA IDUL FITRI	
67	Selasa, 3 Mei 2022	CUTI BERSAMA IDUL FITRI	
68	Rabu, 4 Mei 2022	CUTI BERSAMA IDUL FITRI	
69	Kamis, 5 Mei 2022	CUTI BERSAMA IDUL FITRI	
70	Jumat, 6 Mei 2022	CUTI BERSAMA IDUL FITRI	
71	Senin, 9 Mei 2022		
72	Selasa, 10 Mei 2022		
73	Rabu, 11 Mei 2022		
74	Kamis, 12 Mei 2022		
75	Jumat, 13 Mei 2022		
76	Senin, 16 Mei 2022		
77	Selasa, 17 Mei 2022		
79	Rabu, 18 Mei 2022		
80	Kamis, 19 Mei 2022		
81	Jumat, 20 Mei 2022		
82	Senin, 23 Mei 2022		
83	Selasa, 24 Mei 2022		
84	Rabu, 25 Mei 2022		

LAMPIRAN 2. KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK


HARI/MINGGU : Jum'at / Minggu 1

TANGGAL : 28 Januari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Perkenalan Diri	Bapak Dedi damhudi	

HARI/MINGGU : Senin – Jum’at / Minggu 2


TANGGAL : 31 Januari – 4 Februari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	<ol style="list-style-type: none">1. Belajar laravel.2. Mengikuti langkah-langkah menggunakan laravel yakni, Menginstall laravel, Install Composer, Xampp, dll.3. Belajar membuat tampilan sederhana, yakni tampilan login dan registrasi.4. Membuat tampilan Home dan input data.	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1		Memahami dan mempelajari langkah-langkah membuat web sederhana laravel.

HARI/MINGGU : Jum'at / Minggu 3


TANGGAL : 11 Januari

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Evaluasi web provinsi riau dengan web provinsi lainnya.	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Membandingkan web Riau go.id dan Papua go.id.

HARI/MINGGU : Senin – Jum'at / Minggu 4


TANGGAL : 14 Februari – 18 Februari 2022

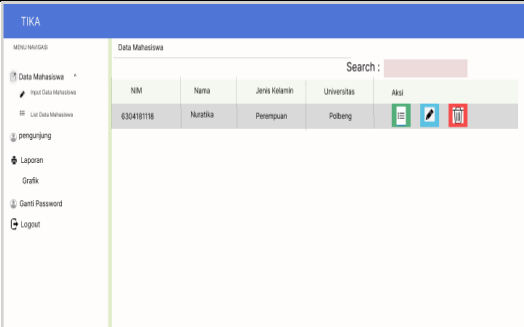
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Membuat design tampilan awal admin. 2. Membuat design tampilan input data mahasiswa.	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Membuat design tampilan awal admin.
2.		Membuat design tampilan input data mahasiswa.

HARI/MINGGU : Senin – Jum'at/ Minggu 5


TANGGAL : 21 Februari – 25 Februari 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Membuat tampilan list data mahasiswa.	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Membuat Design tampilan list data mahasiswa.

HARI/MINGGU : Senin / Minggu 6


TANGGAL : 08 Maret 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Mengikuti rapat terkait aplikasi yang dibuat oleh tim diskominfo.	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		

HARI/MINGGU : Jum'at / Minggu 7


TANGGAL : 25 Maret 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Kajian menyambut bulan suci ramadhan.	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Mengikuti Kajian menyambut bulan suci ramadhan.

HARI/MINGGU : Rabu / Minggu 8


TANGGAL : 29 Maret 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Rapat Koordinasi Perancangan Aplikasi PUPR	Bapak Dedi Damhudi, S,Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Membahas Pembangunan Aplikasi Pengaduan Masyarakat, jalan, dan jembatan PUPR.
2.		

HARI/MINGGU : Selasa / Minggu 9


TANGGAL : 30 Maret 2022




NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	1. Mengikuti Sosialisasi dan Bimbingan Teknis Penerapan Aplikasi Singel Sign On (SSO).	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.	 	Mengikuti Sosialisasi dan Bimbingan Teknis Penerapan Aplikasi Singel Sign On (SSO). Sertifikat peserta bimbingan teknis aplikasi Singel Sign On (SSO)

HARI/MINGGU :Senin / Minggu 10


TANGGAL : 11 April 2022

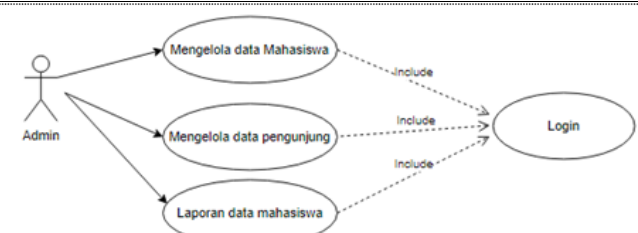
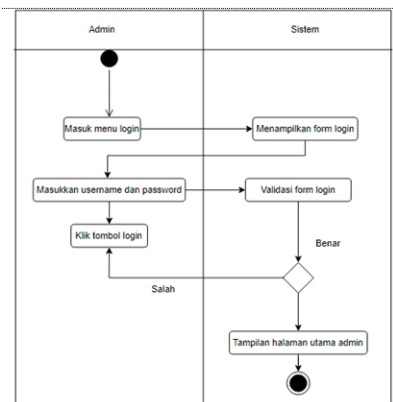
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat <i>SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION</i>	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN							
1.	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>GL-01</p> <p>SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION</p> <p>APLIKASI PENDATAAN ANAK MAGANG DISKOMINFO</p> <p>PROVINSI RIAU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN</p> <p>FRAMEWORK LARAVEL</p> <p>Dipersiapkan Oleh :</p> <p>NURATIKA(6304181118)</p> <p>Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak</p> <p>Jurusan Teknik Informatika</p> <p>POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS</p> <p>2022</p> </div> <table border="1" style="width: 100%; margin-top: 10px;"> <tr> <td rowspan="2" style="text-align: center;">  </td> <td>Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak</td> <td>Nomor Dokumen</td> <td>Halaman</td> </tr> <tr> <td>Politeknik Negeri Bengkalis</td> <td>GL-01</td> <td></td> </tr> </table>		Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak	Nomor Dokumen	Halaman	Politeknik Negeri Bengkalis	GL-01		
	Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak		Nomor Dokumen	Halaman					
	Politeknik Negeri Bengkalis	GL-01							

HARI/MINGGU : Senin,/ Minggu 11

TANGGAL : 18 April 2022

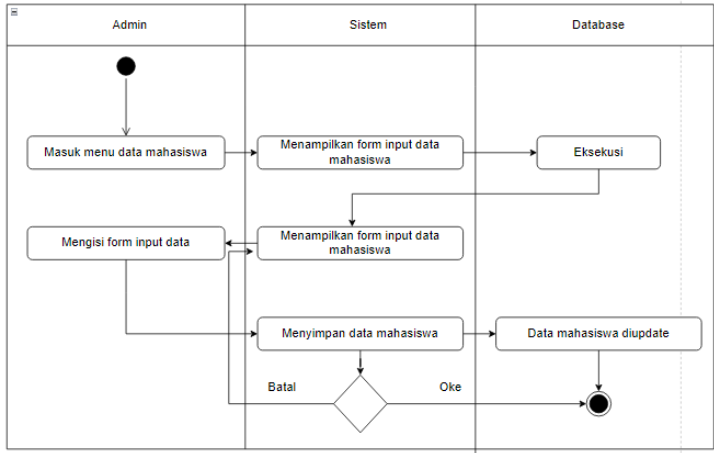
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Tampilan Usecase	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	
2.	Membuat Tampilan Login Activity Diagram		

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Membuat Tampilan Usecase
2		Membuat Tampilan Login Activity Diagram

HARI/MINGGU : Rabu / Minggu 12


TANGGAL : 27 April 2022

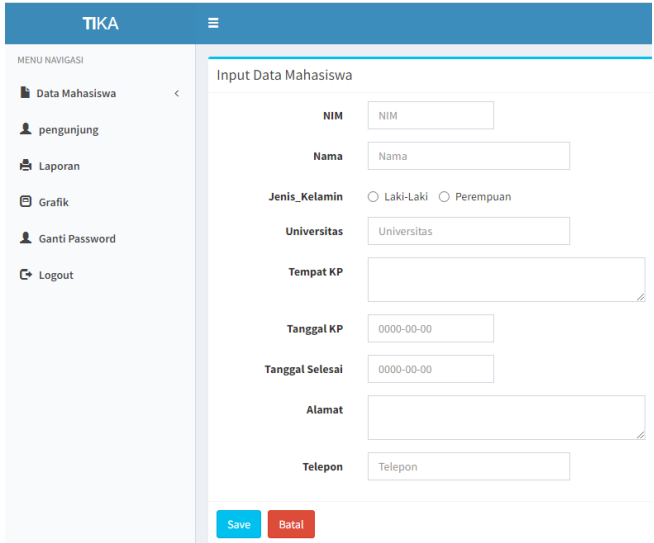
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Tampilan Activity diagram Input Data Mahasiswa.	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Tampilan Activity diagram Input Data Mahasiswa.

HARI/MINGGU : Senin, / Minggu 13

TANGGAL : 9 Mei 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melakukan Pengujian Pada Menu Input Data mahasiswa	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Pengujian Input Data Mahasiswa

HARI/MINGGU :Senin / Minggu 14

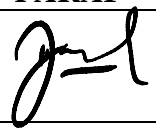
TANGGAL : 16 Mei 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melakukan Pengujian Pada Menu List Data Mahasiswa	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
1.		Berikut ini adalah Hasil Pengujian Data Mahasiswa

HARI/MINGGU :Selasa, / Minggu 15

TANGGAL : 24 Mei 2022

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan Pengujian Pada Menu Pengunjung.	Bapak Dedi Damhudi, S.Kom	

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN																																										
1.	 <table border="1"><caption>Data Pengunjung</caption><thead><tr><th>No</th><th>Nama</th><th>Jenis Kelamin</th><th>Universitas</th><th>Jurusan</th><th>Email</th><th>Aksi</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Tika</td><td>Perempuan</td><td>Pobtek</td><td>RPL</td><td>tika7395@gmail.com</td><td></td></tr><tr><td>2</td><td>slamet</td><td>laki-laki</td><td>polri</td><td>teknik komputer</td><td>rikyrian@yahoo.com</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td>Nurafika</td><td>Perempuan</td><td>POLBENG</td><td>RPL</td><td>tika7395@gmail.com</td><td></td></tr><tr><td>4</td><td>Muhammad Fahmi</td><td>Laki-Laki</td><td>Universitas Palembang</td><td>Teknik Elektro</td><td>fahmi@yahoo.com</td><td></td></tr><tr><td>5</td><td>Fatri adila</td><td>Perempuan</td><td>UNRI</td><td>ADM</td><td>dita999@gmail.com</td><td></td></tr></tbody></table>	No	Nama	Jenis Kelamin	Universitas	Jurusan	Email	Aksi	1	Tika	Perempuan	Pobtek	RPL	tika7395@gmail.com		2	slamet	laki-laki	polri	teknik komputer	rikyrian@yahoo.com		3	Nurafika	Perempuan	POLBENG	RPL	tika7395@gmail.com		4	Muhammad Fahmi	Laki-Laki	Universitas Palembang	Teknik Elektro	fahmi@yahoo.com		5	Fatri adila	Perempuan	UNRI	ADM	dita999@gmail.com		Berikut ini adalah Hasil Pengujian Data Pengunjung
No	Nama	Jenis Kelamin	Universitas	Jurusan	Email	Aksi																																						
1	Tika	Perempuan	Pobtek	RPL	tika7395@gmail.com																																							
2	slamet	laki-laki	polri	teknik komputer	rikyrian@yahoo.com																																							
3	Nurafika	Perempuan	POLBENG	RPL	tika7395@gmail.com																																							
4	Muhammad Fahmi	Laki-Laki	Universitas Palembang	Teknik Elektro	fahmi@yahoo.com																																							
5	Fatri adila	Perempuan	UNRI	ADM	dita999@gmail.com																																							

LAMPIRAN 3 SURAT KETERANGAN KERJA PRAKTEK

SURAT KETERANGAN
No. 423/DiskominfotiK-Sekre/025

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Nuratika
Tempat/ Tgl. Lahir : Sumber Muliyo / 08 Februari 2001
Alamat : Jl. Jaya Putra

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik Provinsi Riau, sejak tanggal 24 Januari 2022 sampai dengan 24 Mei 2022 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP)

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 25 Mei 2022


Drs. MUHAMMAD ARIFIN, M.Si
Pembina Tk I (IV/b)
NIP: 19670319-199303 1 002

LAMPIRAN 4. NILAI KERJA PRAKTEK

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN STATISTIK PROVINSI RIAU

Nama : Nuratika
NIM : 6304181118
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	98
2	Tanggung- jawab	25%	95
3	Penyesuaian diri	10%	98
4	Hasil Kerja	30%	90
5	Perilaku secara umum	15%	97
	Total Jumlah rata-rata	100%	95,6


Keterangan :

Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

.....
.....
.....
.....

Pekanbaru, 25 Mei 2022



Dedi Damhudi, S.Kom

LAMPIRAN 5 DOKUMENTASI KERJA PRAKTEK



