### **BAB 1**

# **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek adalah salah satu bentuk kegiatan pemahaman dan pengenalan tentang kondisi di lapangan yang harus sedini mungkin untuk diketahui oleh semua mahasiswa. Selain itu kerja Praktek dapat digunakan sebagai media komunikasi yang memungkinkan dilaksanakannya pertukaran informasi antara mahasiswa dan lembaga perguruan tinggi serta industri maupun pemerintahan (Putra 2014).

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu muatan kurikulum suatu lembaga pendidikan. Dalam hal ini lembaga pendidikan yang dimaksud adalah lembaga pendidikan kejuruan. Kerja praktek merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa, khususnya mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja Praktek tersebut bertujuan untuk memberikan wawancara praktis berdasarkan teori-teori yang dipelajari di lembaga pendidikan kejuruan.

Mengingat dengan semakin majunya teknologi saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam membangun usahanya adalah Kantor pengadilan Agama Bengkalis.

Bagi penulis sendiri latar belakang dilakukannya praktek kerja ini diantarannya yakni penulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara langsung serta dapat menambah pengalaman dan juga sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program studi Rekayasa Perangkat lunak.

## 1.2 Ruang lingkup

Dalam pelaksanaan kerja praktek di kantor Pengadilan Agama Bengkalis penulis ditempatkan dibagian pengarsipan bersama pembimbing lapangan yang bergerak di bidang IT dan pengarsipan. Dimana pada bagian-bagian tersebut penulis diberikan tugas pengelolaan arsip dan penginputan data-data arsip pada aplikasi yang tersedia. Selama proses pelaksanaan kerja praktek selama kurang lebih 3 bulan berbagai kegiatan yang telah dilksanakan ada yang termasuk dalam ruang lingkup proyek dan tidak termasuk dalam ruang lingkup proyek seperti pada tabel berikut.

**Tabel 1.1 Ruang Lingkup** 

Yang termasuk dalam ruang lingkup	Yang tidak termasuk dalam
proyek	ruang lingkup proyek
1. Melakukan pengelolaan arsip	Membuat data arsip
berupa bundel perkara gugatan dan	
permohonan dari mulai scan,	
jilid, penjahitan hingga penginputan	
data arsip.	
2. Bagian Resepsionis	2. Memberi pelayanan kepada
	tamu
3. Project pembuatan aplikasi web	3. Buku Tamu
pada kantor Pengadilan Agama	
Bengkalis	

### 1.3 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan yang dapat diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

- 1. Meningkatkan kemampuan mengenai ilmu Rekayasa Perangkat Lunak
- 2. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus
- 3. Mendapatkan pengalaman baru dan suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik

4. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Manfaat yang dapat diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

- 1. Memperoleh kesempatan dalam menganalisis masalah yang ada
- 2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat dari kampus ke tempat kerja praktek secara nyata
- 3. Meningkatkan kerja sama antara pihak perkantoran dengan lembaga Pendidikan khususnya Program Studi D4-Rekayasa perangkat Lunak

### 1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja Praktek berlangsung selama kurang lebih 3 bulan mulai dari 24 januari 2022 sampai dengan 17 Juni 2022 maka target luaran yang dihasilkan setelah pelaksanaan program kerja praktek adalah sebuah sistem berbasis website aplikasi Buku Tamu yang dapat membantu petugas resepsionis di Pengadilan Agama Bengkalis dalam mengelola dan mencari data tamu. Sistem ini terdapat satu aktor yaitu admin. Pada website ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Code Igniter.

Sistem ini dikelola oleh admin dari Pengadilan Agama Bengkalis. Pengoperasian sistem bisa untuk melakukan *create* dan *delete* pada fungsi data tamu, sedangkan pada fungsi *search* admin hanya bisa mencari dan mencetak data tamu yang diinginkan.