

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
PT HEXAGRAPHIA CIKARANG PUSAT  
MEMBANGUN WEB HOSTING MEDIAWEB**

**KHOIRUL HAKIMIN  
6304171065**



**PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS  
BENGKALIS  
2021**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT HEXAGRAPHIA CIKARANG PUSAT**

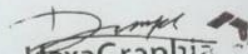
*Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek*

**KHOIRUL HAKIMIN**  
**6304171065**



Bengkalis, Selasa 27 Juli 2021

**Pembimbing Lapangan**  
Direktur PT Hexagraphia

  
**HexaGraphia**

**FERY DIANSYAH**

**Dosen Pembimbing**  
Politeknik Negeri Bengkalis



**LIDYA WATI, M.KOM**  
**NIP. 198908222014042001**

**Mengetahui,**  
Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat  
Politeknik Negeri Bengkalis


**REZKI KURNIATI, M.KOM**  
**NIP. 198306162018032001**

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillahirobbil Alamin.* Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini. Selanjutnya tidak lupa pula ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini antara lain:

1. Bapak Johnny Custer,ST.,MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
3. Ibu Lidya Wati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Depandi Enda, M.Kom selaku koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
5. Seluruh Dosen di Prodi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.
6. Bapak Fery Diansyah sebagai *Direktur* sekaligus Pembimbing kerja praktek di PT Hexagraphia.

Perlu disadari bahwa dengan segala keterbatasan dalam pengerjaan Laporan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga kritikan dan saran yang membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan laporan ini kedepannya. Akhirnya semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Bengkalis, 30 April 2021



**Khoirul Hakimin**  
NIM : 6304171065

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	1
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek .....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PT HEXAGRAPHIA	
2.1 Profil Sejarah .....	3
2.2 Visi dan Misi .....	4
2.3 Struktur Organisasi.....	5
2.4 Ruang Lingkup Organisasi .....	5
BAB III METODOLOGI	
3.1 Prosedur Pembautan Sistem .....	6
3.2 Metodologi Pengumpulan Data .....	7
3.3 Proses Perancangan .....	8
3.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan.....	9
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1 Analisis Data .....	10
4.2 Rancangan Sistem .....	10
4.2.1 Kebutuhan Pengguna .....	10
4.2.2 Perancangan <i>Usecase Diagram</i> .....	11
4.2.3 Perancangan <i>Activity Diagram</i> .....	12
4.2.4 Perancangan <i>Class Diagram</i> .....	13
4.2.5 Rancangan Prototype Tampilan Sistem.....	15
4.3 Implementasi Sistem .....	18

4.4 Dampak Implementasi Sistem.....	23
4.5 Kendala Implementasi Sistem.....	23
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	24
5.2 Saran.....	24
Daftar Pustaka.....	25
Lampiran.....	26



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Hexagraphia .....	3
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Instansi .....	5
Gambar 3.1 Langkah – langkah pada metode <i>SDLC</i> model <i>Waterfall</i> .....	6
Gambar 3.2 Flowchart sistem yang sedang berjalan.....	11
Gambar 3.3 Sistem yang akan diusulkan .....	11
Gambar 4.1 <i>Usecase diagram</i> .....	13
Gambar 4.2 Rancang <i>activity diagram</i> Form Login .....	14
Gambar 4.3 Rancang <i>activity diagram</i> Pemesanan.....	14
Gambar 4.4 Perancangan <i>class diagram</i> .....	15
Gambar 4.5 Tampilan Beranda .....	15
Gambar 4.6 Tampilan form login.....	16
Gambar 4.7 Tampilan dashboard user .....	16
Gambar 4.8 Tampilan Pemesanan.....	17
Gambar 4.9 Tampilan Konfigurasi .....	17
Gambar 4.10 Tampilan Checkout .....	18
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Struk Penagihan.....	18
Gambar 4.12 Tampilan kelola data profil .....	19
Gambar 4.13 Halaman Beranda .....	19
Gambar 4.14 Halaman Login .....	20
Gambar 4.15 Halaman Dashboard User.....	20
Gambar 4.16 Halaman Pilih Layanan .....	21
Gambar 4.17 Halaman Konfigurasi .....	21
Gambar 4.18 Halaman Checkout .....	22
Gambar 4.19 Halaman Struk Penagihan .....	23

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan.....	9
Tabel 4.1 Tabel Black Box.....	22
Tabel 4.2 Tabel Peserta Pengujian .....	23
Tabel 4.3 Tabel Hasil Kuisisioner .....	23



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Magang .....	29
Lampiran 2 Absensi Magang .....	30
Lampiran 3 Kegiatan Harian.....	31
Lampiran 4 Form Penilaian KP.....	34
Lampiran 5 Sertifikat KP .....	35





# **1. Pendahuluan**

## **1.1 Latar Belakang**

Kerja Praktek adalah salah satu bentuk kegiatan pemahaman dan pengenalan tentang kondisi di lapangan yang harus sedini mungkin untuk diketahui oleh semua mahasiswa. Selain itu Kerja Praktek dapat digunakan sebagai media komunikasi yang memungkinkan dilaksanakannya pertukaran informasi antara mahasiswa dan lembaga perguruan tinggi serta industri maupun pemerintahan (Putra 2014).

Kerja Praktek merupakan salah satu program yang diperuntukkan bagi mahasiswa guna untuk mengetahui dan memperoleh pengalaman di dunia kerja. Kerja Praktek ini juga merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa, khususnya mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja praktek ini bertujuan untuk melatih mahasiswa agar memiliki pengalaman untuk menghadapi dunia kerja secara nyata dan juga sebagai wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi langsung dengan dunia industri.

Mengingat dengan semakin majunya teknologi saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam mengembangkan usahanya. Salah satu perusahaan atau instansi yang memanfaatkan teknologi dalam membangun usahanya adalah PT Hexagraphia. Hexagraphia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa percetakan yang beroperasi di wilayah Cikarang. Perusahaan kami didukung oleh tenaga profesional yang handal di bidangnya dengan dukungan teknologi terkini di dunia percetakan.

## **1.2 Ruang Lingkup**

Lingkup Kerja praktek yang dilaksanakan yaitu kerja praktek dengan mengikuti kegiatan yang berhubungan dengan proses dari proyek interior dari tahap perencanaan, perancangan sampai pelaksanaan. Selama melaksanakan kegiatan yang berhubungan dengan proyek yang di awasi oleh pembimbing dari instansi atau perusahaan.

### **1.3 Tujuan dan Manfaat**

Tujuan dari pembuatan web hosting ini adalah:

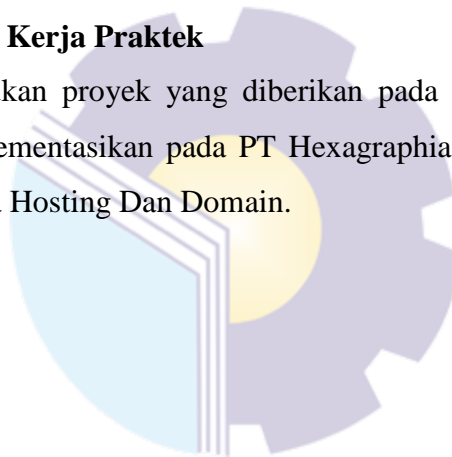
1. Untuk mempermudah menghosting file perusahaan sendiri.
2. Untuk membuat bisnis hosting sendiri.
3. Sebagai solusi penyimpanan praktis file agar mudah di akses dimana saja dan kapan saja.

Adapun manfaat dari pembuatan web hosting ini adalah :

1. Menambah pengalaman memanajemen web hosting.
2. Lebih aman data karena menggunakan layanan web hosting sendiri.
3. Memberikan wawasan dan pengetahuan dalam membangun web hosting yang baik.

### **1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek**

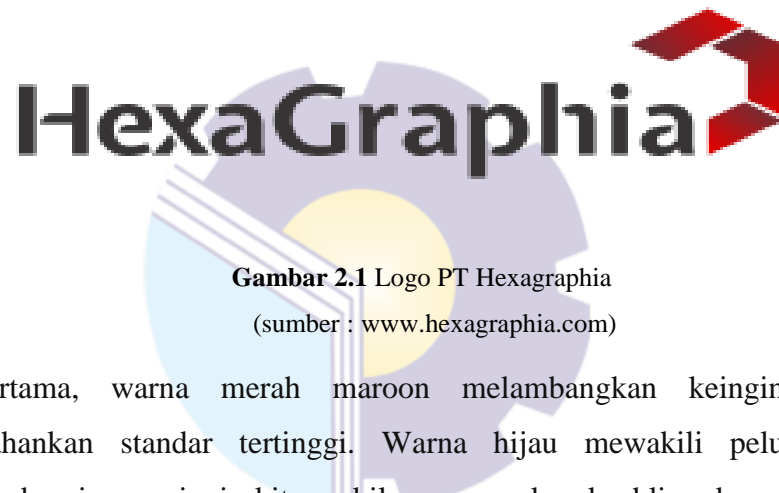
Selama melakukan proyek yang diberikan pada saat kerja praktek adapun output yang diimplementasikan pada PT Hexagraphia yaitu berupa web hosting Mediaweb Penyedia Hosting Dan Domain.



## 2. Gambaran Umum Pt Hexagraphia

### 2.1 Profil Dan Sejarah

PT. HexaGraphia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa percetakan yang beroperasi di wilayah Cikarang. Perusahaan kami didukung oleh tenaga profesional yang handal di bidangnya dengan dukungan teknologi terkini di dunia percetakan. Hal ini demi memberikan pelayanan terbaik dengan produk-produk berkualitas, sekaligus harga terbaik untuk pelanggan setia kami. Sebagai perusahaan yang bergerak di jasa percetakan, kami selalu berkomitmen untuk menjadi mitra kerja yang terpercaya sekaligus bisa diandalkan oleh pelanggan.



**Gambar 2.1** Logo PT Hexagraphia  
(sumber : [www.hexagraphia.com](http://www.hexagraphia.com))

Pertama, warna merah maroon melambangkan keinginan untuk mempertahankan standar tertinggi. Warna hijau mewakili peluang yang disediakan bumi, yang ingin kita ambil menggunakan keahlian dan pengalaman teknis. Akhirnya, PT Hexagraphia mengacu pada tujuan sehingga terus menemukan cara baru untuk berinovasi dan membangun solusi baru untuk mitra PT Hexagraphia.

PT Hexagraphia terus tumbuh pesat tahun demi tahun. Pengalaman 9 tahun dalam mengelola proyek Percetakan Data yang diakui dan dipercaya di Indonesia. Tak hanya dalam dunia percetakan, Perkembangan teknologi informasi dan telekomunikasi telah mengubah pola dan perilaku bisnis baik individu maupun korporasi. Tingkat persaingan bisnis juga semakin ketat. Kenyataan ini telah mendorong para pelaku bisnis untuk menggunakan strategi dan teknologi yang efektif, efisien untuk meningkatkan keuntungan dan memenangkan persaingan. Kondisi di atas secara langsung telah menciptakan

pasar bagi industri dan provider teknologi di bidang informasi dan komunikasi. Tidak heran jika muncul banyak perusahaan yang menawarkan berbagai produk dan solusinya. Dan PT Hexagraphia ingin mencoba keberuntungannya di bidang IT dan telah menerbitkan beberapa aplikasi yang telah di pakai seperti, Siapcetak, edulancer, freelancer123, holyfit, dan beberapa aplikasi yang sedang di kerjakan oleh penulis dan Tim.

Kedepannya PT Hexagraphia berusaha untuk terus belajar dan mengembangkan kompetensi dan keterampilan tim lebih lanjut. PT Hexagraphia ingin memasukkan mitranya untuk meningkatkan produktivitas, proses internal, dan menciptakan nilai tambah bagi semua tim pengembangan pelanggan, mitra, staf dan IT (*Information Technology*) PT Hexagraphia.

## **2.2 Visi dan Misi PT Hexagraphia**

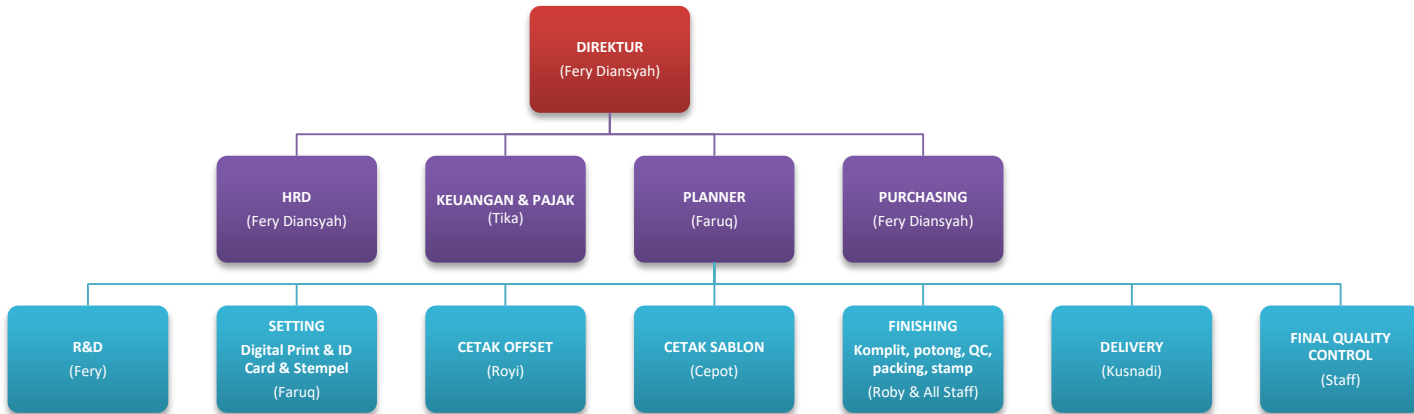
### **2.2.1 Visi**

Menjadi perusahaan percetakan yang dapat memenuhi permintaan pelanggan dengan produk yang berkualitas dan senantiasa meningkatkan produktivitas demi kemajuan perusahaan serta mampu membuka lapangan pekerjaan yang menguntungkan.

### **2.2.2 Misi**

- a. Memberikan kepuasan kepada customer dengan layanan percetakan yang cepat dan berkualitas.
- b. Menjadi mitra bisnis yang saling menguntungkan.
- c. Memperluas jangkauan layanan percetakan ke seluruh kabupaten bekasi.
- d. Meningkatkan peran percetakan dengan tren digital printing.
- e. Menjadi perusahaan cetak terbaik dari sisi pelayanan konsumen dan kualitas.

## 2.3 Struktur Organisasi



**Gambar 2.2** Struktur Organisasi Perusahaan

Pada gambar 2.2 di atas menggambarkan struktur organisasi dari PT Hexagraphia.

## 2.4 Ruang Lingkup PT Hexagraphia

PT Hexagraphia adalah perusahaan Percetakan yang didirikan pada tahun 2012 yang berfokus pada percetakan dan pemrosesan file besar secara paralel.

Berikut ini merupakan beberapa produk dari PT Hexagraphia :

1. Kartu Nama
2. Brosur
3. Flayer
4. Foto
5. Buku
6. Spanduk
7. Kop Surat

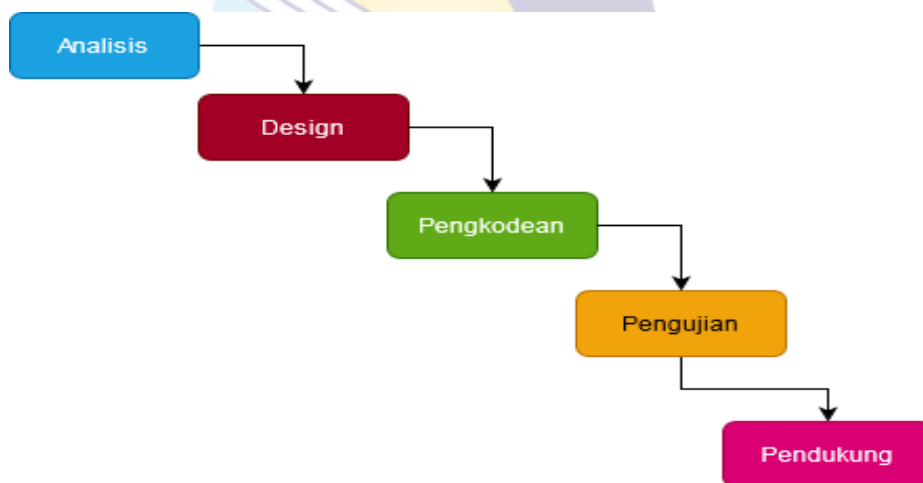
Dan Produk Cetak Lainnya.

### 3. Metodologi

#### 3.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Pada bab 3 ini merupakan metodologi dari sebuah metode yang kita gunakan dimana cara - cara dalam menyelesaikan sebuah permasalahan membangun sebuah sistem yang dibutuhkan oleh pengguna berdasarkan masalah yang ada. Metode yang digunakan untuk merancang bangun sistem pengolahan data surat masuk dan keluar ini adalah metode pengembangan perangkat lunak SDLC yaitu model waterfall, Model waterfall menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sequensial atau terurut dimulai dari analisis kebutuhan software, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (Ishak, et al. 2020).

Metode *SDLC (Software Development Life Cycle)* model *Waterfall* disebut juga dengan model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Berikut tahapan pengembangan perangkat lunak untuk pengolahan data surat masuk dan keluar dapat dilihat pada gambar berikut ini:



**Gambar 3.1** Langkah – langkah pada metode *SDLC* model *waterfall*  
(Sumber : ishak,et al.2020)

##### 1. Analisis

Pada tahap ini penulis mempelajari system yang sebelumnya sudah ada yaitu pada webhosting yang lain atau kompetitor kita jadi disini kita menganalisa bagaimana sistemnya berjalan dan apa saja yang dibutuhkan serta harga yang mereka letak pada produk hosting dan domain.

## 2. Design

Dalam perancangan sistem ini penulis menggunakan tools untuk mendesain sistem agar lebih terstruktur. Adapun perancangan sistem tools yang digunakan seperti usecase diagram, activity diagram, class diagram, dan perancangan kamus data yaitu ERD (Entity Relationalship Diagram) serta prototype tampilan sistem.

## 3. Pengkodean

Pada tahap ini perangkat lunak dijalankan sebagai serangkaian program atau unit program melalui pembuatan database menggunakan PHP MySQL. Dan pembuatan kode program menggunakan framework berbasis CI (Code Igniter) dengan library tambahan yaitu template SB Admin2 yang dapat diakses melalui web browser dan web server apache yaitu XAMPP yang terintegrasi dengan PHP MySQL.

## 4. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa setiap bagian sudah selesai pada rangkaian proses yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Pengujian dilakukan dengan metode black box testing yaitu menguji bahwa setiap unit telah memenuhi fungsi dan logika secara benar sesuai dengan kebutuhan pengguna.

## 5. Pendukung (*Support*)

Pendukung merupakan suatu tindakan dalam pemeliharaan dan perubahan dalam setiap pengembangan perangkat lunak yang telah dibuat dan tidak terdeteksi pada tahap pengujian. Hal ini dapat menyebabkan penyesuaian sistem dengan lingkungan yang baru untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibuat ini memiliki kekurangan atau tidak.

### **3.2 Metodologi Pengumpulan Data**

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam melakukan pengumpulan data untuk kerja praktek lapangan ini yaitu dengan teknik survey ke kompetitor lain langsung membandingkan secara langsung dengan menguji setiap web hosting dan melihat kekurangan dan kelebihan dari masing-masing kompetitor yang di pilih. Survery yang dilakukan dengan bertanya mengumpulkan beberapa kompetitor lalu kita mendaftarkan diri menjadi member

dan melihat bagaimana proses pemesanan, layanan, harga dan fitur yang mereka berikan.

Dan lalu di catat kelebihan dan kekurangan dari setiap kompetitor sehingga menjadi referensi untuk menentukan langkah selanjutnya untuk membangun sebuah Web Hosting.

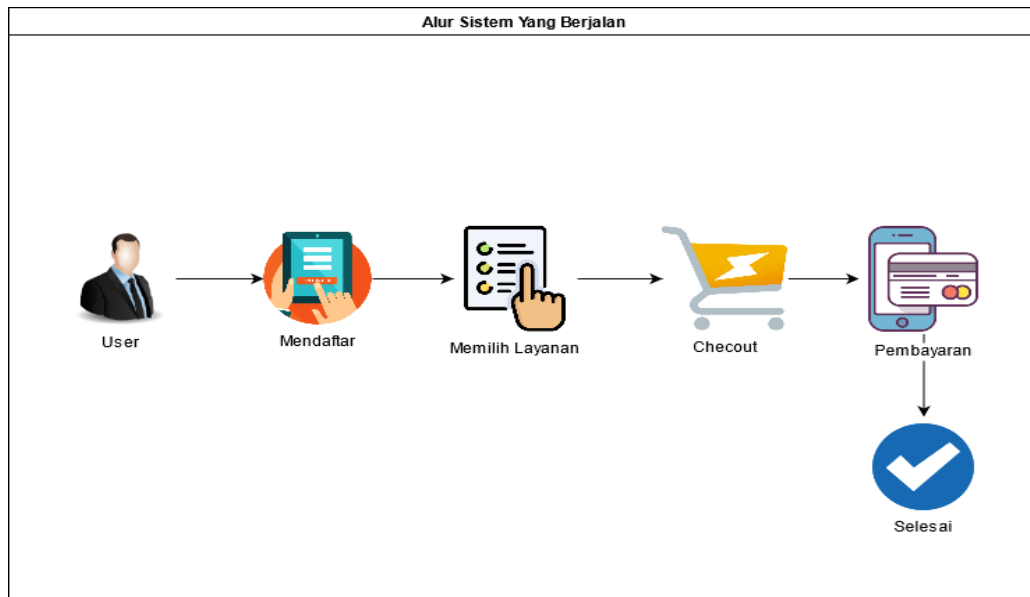
NO	FITUR	KELEBIHAN	KEKURANGAN
1	Jenis Hosting	Niaga Hoster memiliki jenis hosting yang lengkap di banding hosting lainnya yaitu : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Shared Hosting</li> <li>- Unlimited Hosting</li> <li>- Cloud Hosting</li> <li>- Cloud VPS</li> <li>- Email Hosting</li> <li>- Wordpress Hosting</li> </ul>	Kinsta.com hanya memiliki 1 jenis hosting yaitu : <ul style="list-style-type: none"> <li>- WP Manage Hosting</li> </ul>
2	Chat Guest	Untuk Chat Guest hampir semua tempat hosting memilikinya pada saat membuka websitenya yaitu : <ul style="list-style-type: none"> <li>- NiagaHoster</li> <li>- RumahWeb</li> <li>- Exabyete</li> <li>- DewaWeb</li> <li>- Idcloudhost</li> <li>- Kinsta.com</li> </ul>	Pada Hostinger chat guestnya hanya ada pada saat sudah menjadi customer.
3	Mail	Untuk email bisnis lebih banyak terdapat di Exabyte	Pada DewaWeb dan Kinsta.com tidak terdapat



		<p>dan RumahWeb di banding hosting lainnya yaitu :</p> <p>Exabyte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- EBIZ Mail</li> <li>- EBUZZ Mail</li> <li>- Email Send Grid</li> </ul> <p>RumahWeb</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Google Suite</li> <li>- Titan</li> <li>- Ali</li> </ul>	email bisnis
4	VPS IP Dedicated	<p>Untuk IP dedicated terdapat hanya terdapat pada :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Niagahoster</li> <li>- Exabyte</li> <li>- Hostinger</li> </ul>	<p>Dan yang tidak terdapat Ip Dedicated yaitu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- RumahWeb</li> <li>- DewaWeb</li> <li>- Idcloudhost</li> <li>- Kinsta.com</li> </ul>
5	Metode Pembayaran	<p>Untuk Metode Pembayaran Niagahoster dan Exabyte memiliki metode yang lebih di banding lainnya yaitu :</p> <p>Niagahoster : Manual, Auto (Credit Card, Ovo, Dana, LinkAja, GoPay, PayTren)</p> <p>Exabyte : Manual, Auto (Credit Card, PayPal, AliPay, Ebay)</p>	<p>Dan Kinsta.com hanya bisa melakukan pembayaran melalui Kartu Kredit dan Kartu Debit</p>

### 3.3 Proses Perancangan

Setelah melakukan pengumpulan data penulis melakukan proses perancangan sistem dengan menganalisa sistem yang berjalan saat ini dengan sistem yang akan diusulkan. Adapun sistem yang berjalan saat ini dapat di tunjukkan dalam bentuk gambar 3.2 di bawah ini :



**Gambar 3.2** Alur sistem yang berjalan saat ini  
(Sumber: Data Olahan)

Adapun sistem yang akan diusulkan dalam pembuatan sistem Web Hosting Mediaweb ini masih sama dengan sistem yang ada, yaitu: User melakukan pendaftaran akun dan login, setelah itu memilih layanan yang akan di pilih atau di gunakan, setelah selesai memilih selanjutnya checkout dan lalu melakukan pembayaran dan setelah itu selesai dan layanan segera aktif.

### 3.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pelaksanaan yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi webhosting dapat dilihat pada tabel 3.1 dibawah ini:

**Tabel 3.1** Jadwal Pelaksanaan

No	Uraian Kegiatan	Bulan																
		Januari			Februari				Maret				April				Mei	
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Analisis																	
2	Design																	
3	Pengkodean																	
4	Pengujian																	
5	Pendukung																	
6	Membuat Laporan																	

## **4. Perancangan Dan Implementasi**

### **4.1 Analisis Data**

Analisis data diperlukan untuk mengetahui data apa saja yang digunakan dalam pembuatan sistem, adapun data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Data User

Setiap user diharuskan melakukan registrasi agar bisa memesan layanan dengan mengisi sesuai yang di minta.

2. Data Layanan

Setiap layanan berbeda-beda seperti hosting, domain, jasa pembuatan website dan lainnya.

3. Data Pemesanan

Setiap Member yang melakukan pemesanan akan masuk ke data pemesanan di dashboard admin

4. Data Transaksi

Setiap pembayaran akan masuk di data transaksi dan bisa monitor mana yang belum bayar dan sudah bayar.

### **4.2 Rancangan Sistem**

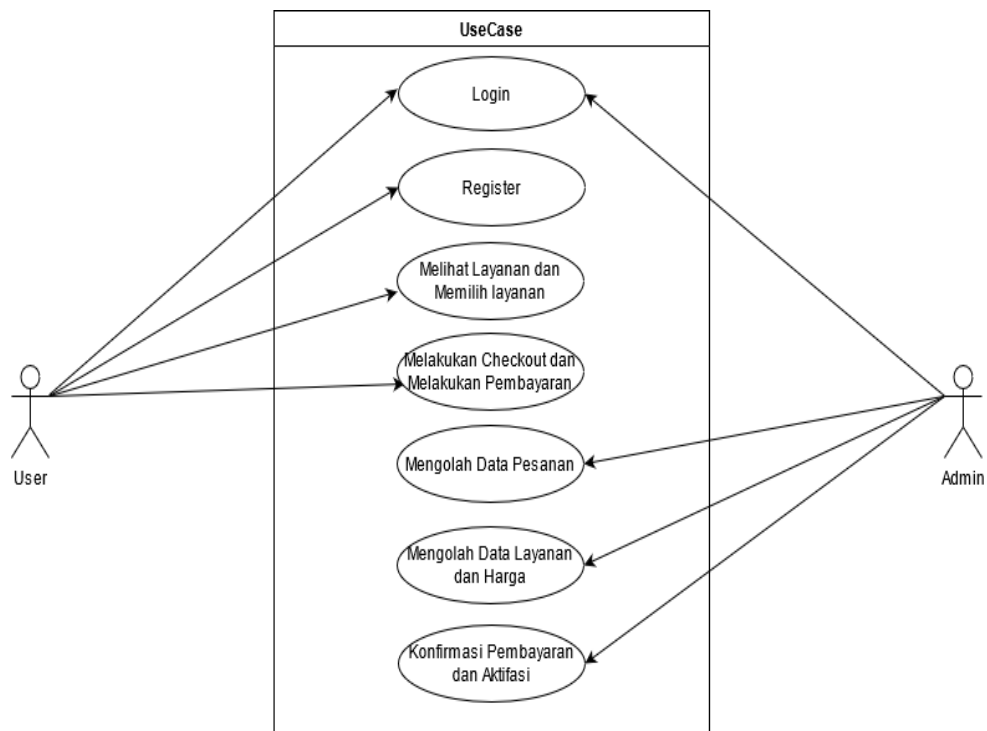
Pada 4.2 ini merupakan rancangan sistem yang akan dibangun yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Rancangan sistem pengolahan data surat masuk dan keluar ini dapat dilihat dari gambaran rancangan sistem seperti usecase diagram, activity diagram dan class diagram. Entity relationship diagram (ERD), serta prototype tampilan sistem. Adapun rancangan sistem tersebut dapat dilihat dibawah ini :

#### **4.2.1 Kebutuhan Pengguna**

Dalam program pengolahan data surat masuk dan keluar terdapat dua pengguna yang dapat saling berintegrasi dalam lingkungan sistem yaitu: admin dan superadmin. Kedua pengguna tersebut memiliki karakteristik interaksi dengan sistem yang berbeda-beda.

#### 4.2.2 Perancangan *Usecase Diagram*

Usecase diagram menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan oleh pengguna. Kegiatan yang dapat dilakukan oleh pengguna/aktor yaitu admin dan superadmin dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 4.1** *Usecase Diagram*  
(Sumber: Data Olahan)

User harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password masing-masing. Sistem memverifikasi data pengguna sesuai username dan password yang benar. Jika belum memiliki akun User melakukan registrasi terlebih dahulu. User bisa melihat layanan dan memilih layanan yang akan di checkout lalu User melakukan pembayaran, User harus melakukan logout apabila sudah selesai.

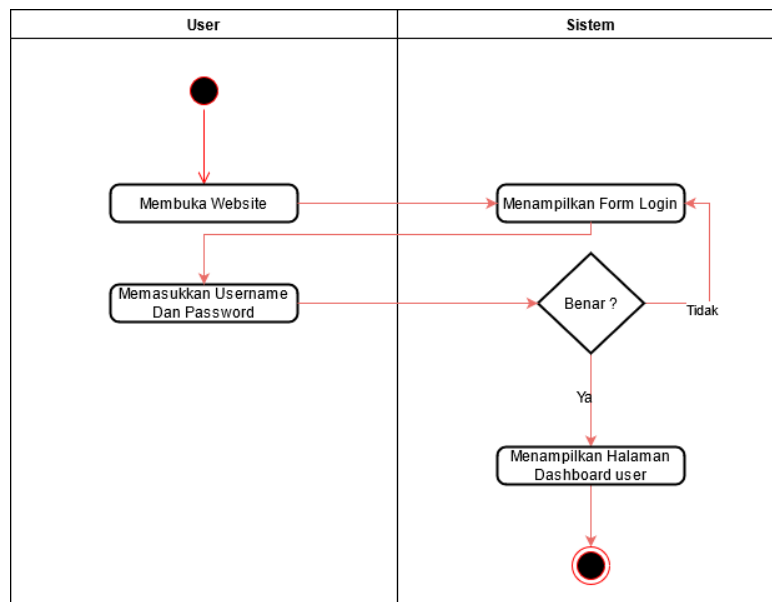
Admin harus melakukan login juga dengan memasukkan username dan password untuk masuk ke system, Admin bisa mengolah data pesanan, mengolah data layanan seperti menambah dan menghapus layanan serta menentukan harga layanan, Admin juga mengonfirmasi pembayaran layanan dan aktifasi layanan, Admin harus melakukan logout apabila sudah selesai.

### 4.2.3 Perancangan Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan proses kerja aplikasi sistem pengolahan data surat masuk dan keluar dinas tanaman pangan hortikultura dan peternakan kepada pengguna yang terlibat ke sistem:

#### a. Rancang Diagram Form Login

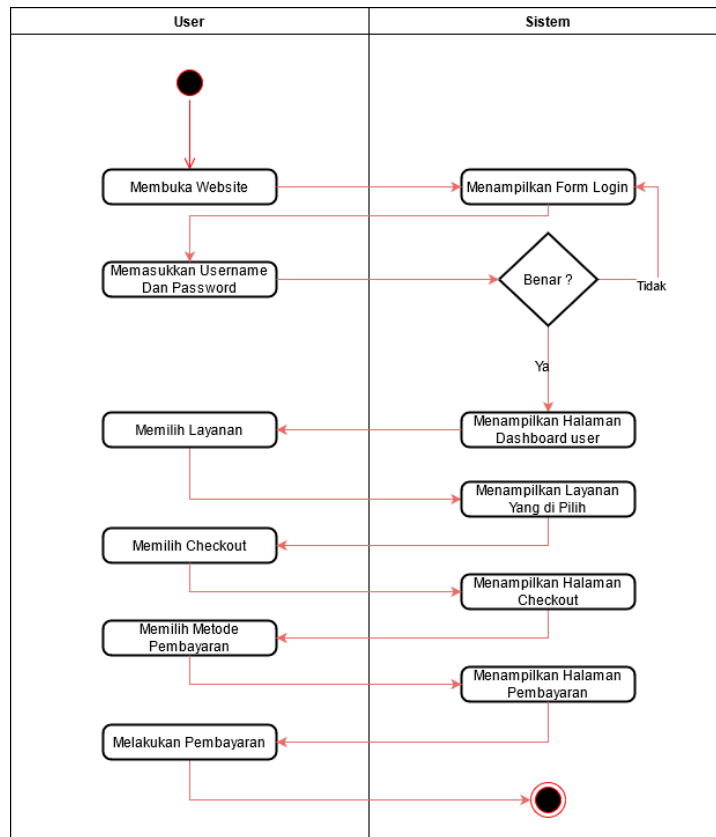
User melakukan login terlebih dahulu dengan membuka website dan sistem menampilkan form login lalu User memasukkan username dan password dan jika benar maka langsung menuju halaman dashboard user jika salah kembali ke form login dan masukkan ulang username dan password yang benar.



**Gambar 4.2** Rancang *Activity Diagram Form Login*  
(Sumber: Data Olahan)

#### b. Rancang Diagram Pemesanan Layanan

Untuk memesan layan pertama User melakukan login terlebih dahulu, setelah itu masuk ke dashboard user dan memilih layanan yang akan di pakai dan sistem menampilkan layanan yang akan di pilih dan lalu User melakukan checkout dan sistem menampilkan halaman checkout dan setelah itu User memilih metode pembayaran yang akan di pakai setelah itu User melakukan pembayaran dan selesai.



**Gambar 4.3** Rancang *Activity Diagram* Pemesanan  
(Sumber: Data Olahan)

#### 4.2.4 Perancangan Class Diagram

Class diagram merupakan class yang menggambarkan hubungan antar class dalam sebuah sistem yang dibuat. Class diagram pada sistem ini ditunjukkan pada gambar 4.5 berikut :

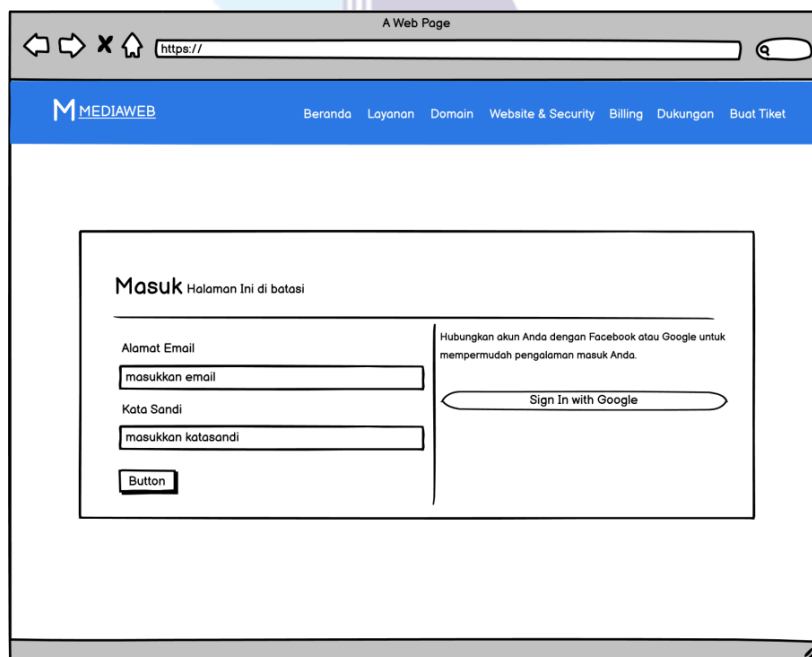


a. Tampilan Beranda



**Gambar 4.6** Tampilan Beranda  
(Sumber: Data Olahan)

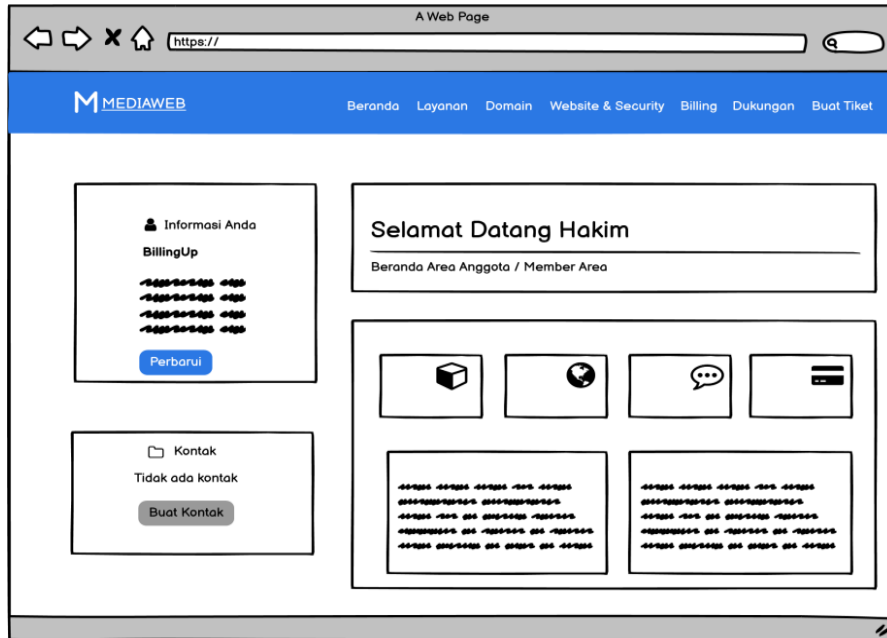
b. Tampilan Halaman Login



**Gambar 4.7** Tampilan Login  
(Sumber: Data Olahan)

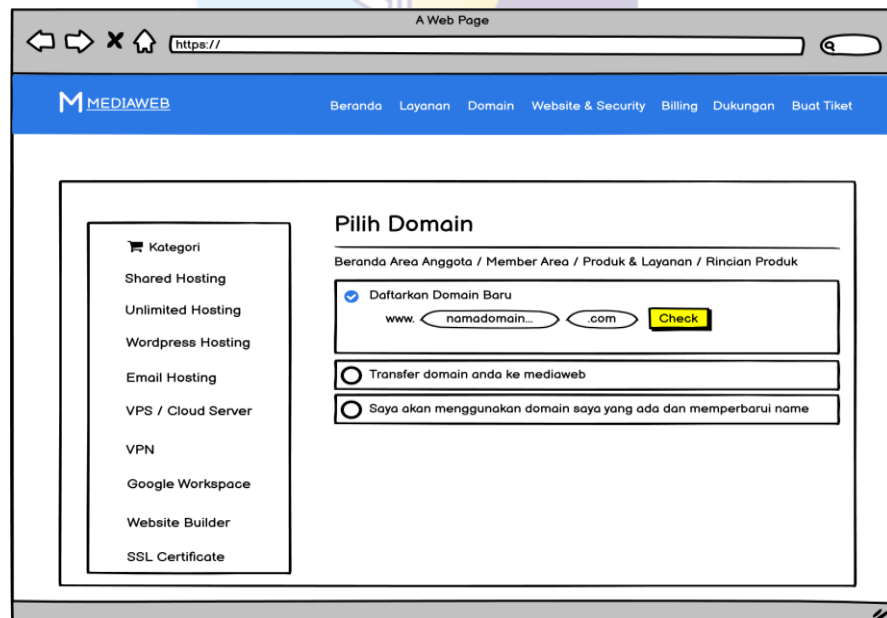


c. Tampilan Halaman User



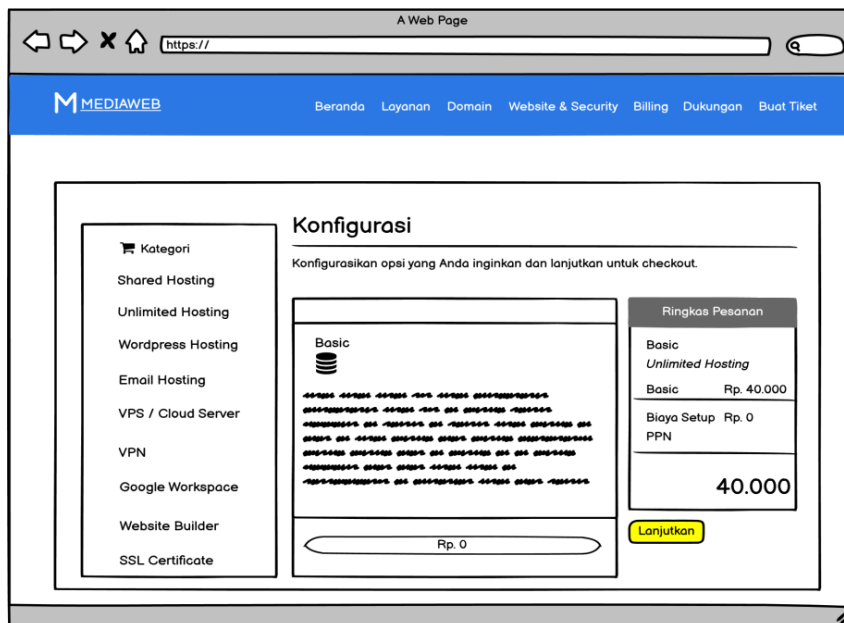
Gambar 4.8 Tampilan Halaman User  
(Sumber: Data Olahan)

d. Tampilan Halaman Pemesanan



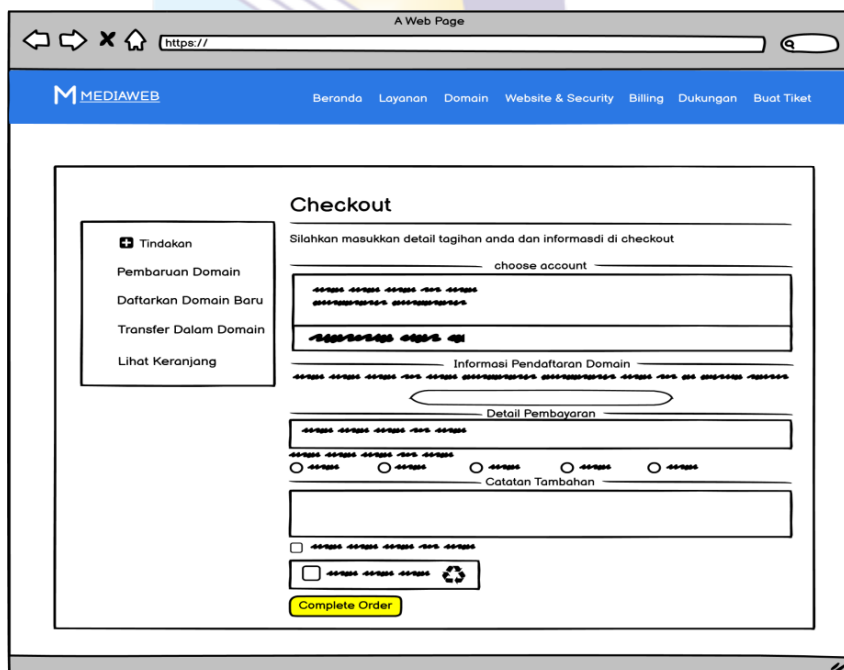
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pemesanan  
(Sumber: Data Olahan)

e. Tampilan Halaman Konfigurasi



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Konfigurasi  
(Sumber: Data Olahan)

f. Tampilan Halaman Checkout



Gambar 4.11 Tampilan Checkout  
(Sumber: Data Olahan)

### g. Tampilan Halaman Struk Penagihan

**Faktur #711**

**BELUM DIBAYAR**  
Tanggal Jatuh Tempo: Wednesday, July 28th, 2021  
Bank Central Asia (BCA)  
8730-METRO JABABEKA  
Nomor Rekening : 8760744345  
a.n Fery Diansyah  
Nomor Referense: 711

---

**Tagihan Kepada**  
Billingup  
Khoirul Hakimin  
Jl. Cilemah Abang, Jl. Cilemah Abang  
Cikarang Pusat, Jawa Barat, 10872  
Indonesia

**Dibayarkan Kepada**  
Kawasan Industri Jababeka 2.  
Jl. Cilemahabang Raya T1 No.8i  
Cikarang - Bekasi  
Indonesia  
Tax ID: 663710200413000

**Tanggal Faktur**  
Monday, June 28th, 2021

**Metode Pembayaran**  
Transfer Manual

---

Item Faktur	
<b>Deskripsi</b>	<b>Jumlah</b>
Basic - namadomain.online (28/06/2021 - 27/07/2021) *	Rp 20,000
Registrasi Domain - namadomain.online - 1 Tahun/s (28/06/2021 - 27/06/2022) *	Rp 518,400
	<b>Sub Total</b> Rp 538,400
	<b>10.00% PPN</b> Rp 53,840
	<b>Kredit</b> Rp 0
	<b>Total</b> Rp 592,240

\* Menunjukkan item yang dikenai pajak.

Tanggal Transaksi	Gateway	ID Transaksi	Jumlah
Tidak ada Transaksi Terkait Ditemukan			
		<b>Saldo</b>	Rp 592,240

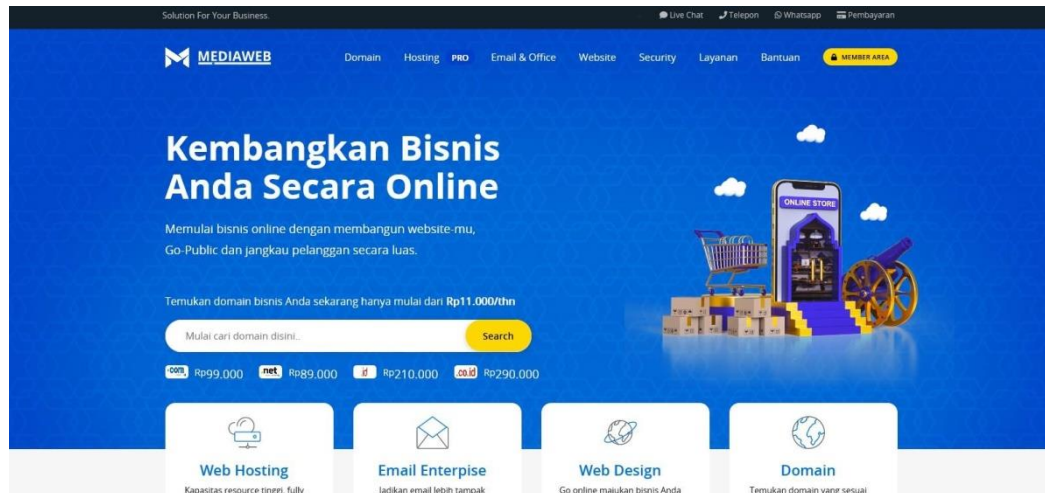
**Gambar 4.12** Tampilan Struk Penagihan  
(Sumber: Data Olahan)

### 4.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem terdiri dari hasil rancangan sistem ke dalam sebuah website yang dapat digunakan pengguna. Implementasi sistem dashboard webhosting ini terdiri dari tampilan login, tampilan dashboard, tampilan layanan, tampilan pemesanan, tampilan checkout dan tampilan setelah aktif layanan. Pada demo yang telah di lakukan dari proses pendaftaran, login, verifikasi email , memilih layanan dan melakukan checkout dan pembayaran sudah bisa di lakukan, setelah membayar maka layanan akan aktif dan sudah bisa di gunakan. di bawah ini hasil implementasi sistem :

## 1. Tampilan Beranda

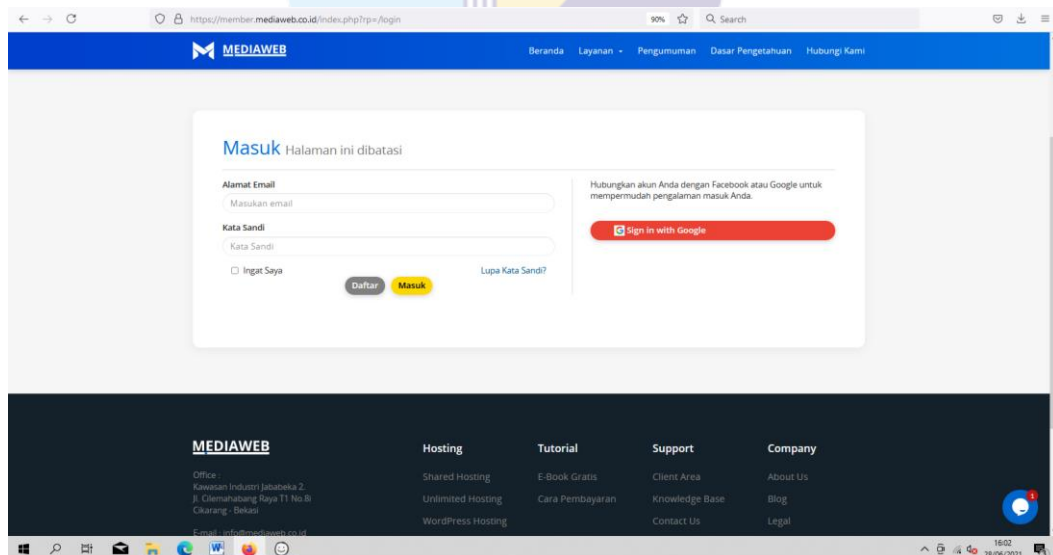
Tampilan halaman awal ketika membuka website maka akan tampil halaman beranda.



Gambar 4.13 Halaman Beranda

## 2. Tampilan Form Login

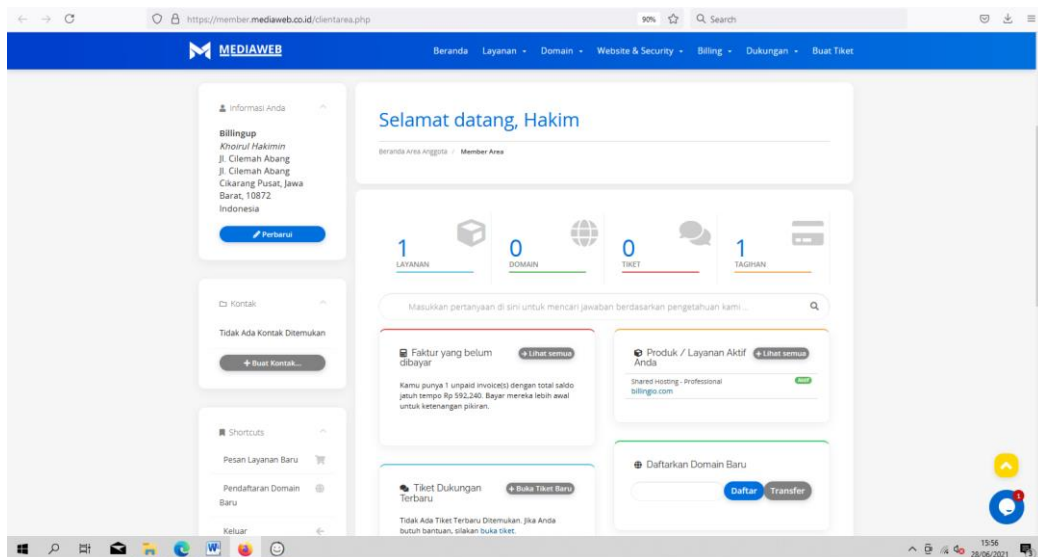
Berikut tampilan form login, untuk masuk ke sistem dibutuhkan login terlebih dahulu dan baru bisa masuk ke dashboard pada sistem.



Gambar 4.14 Halaman Login

### 3. Dashboar User

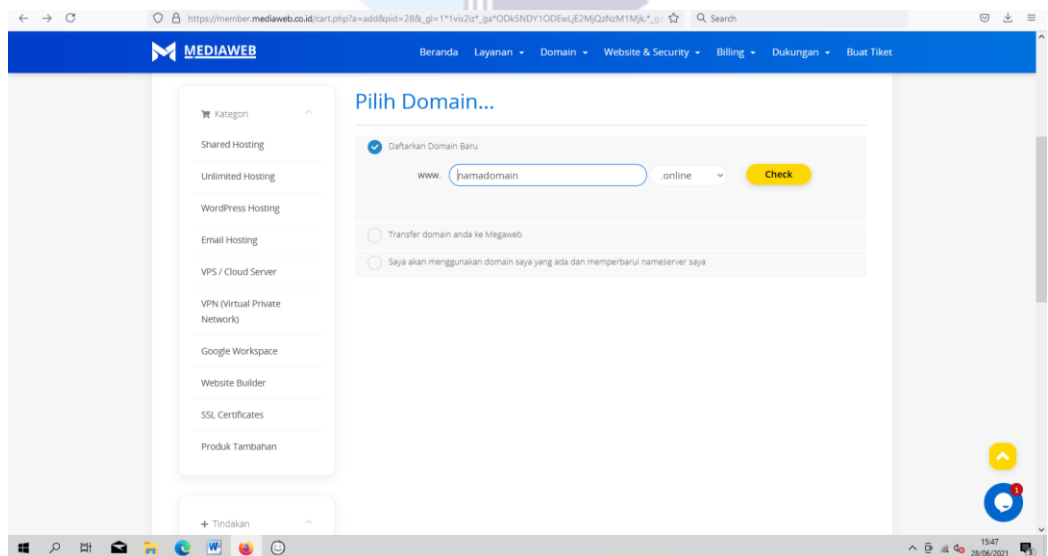
Setelah itu melakukan login ke sistem dengan cara memasukkan username dan password pengguna yang telah terdaftar. Maka hasilnya akan muncul tampilan dashboad user seperti gambar berikut dibawah ini.



Gambar 4.15 Halaman dashboard user

### 4. Halaman Pilih Layanan

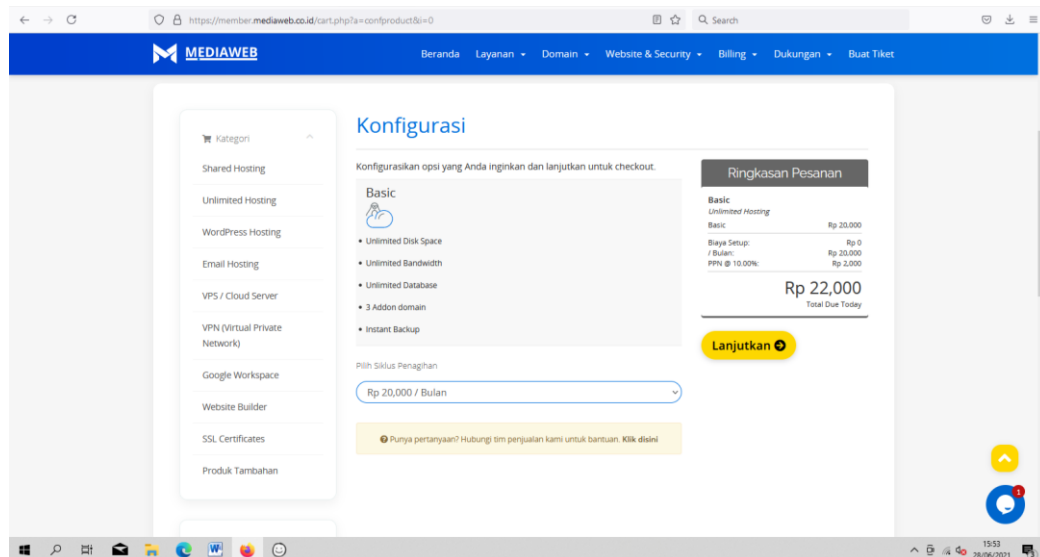
Setelah login kita memilih layanan yang akan kita gunakan dan lalu akan di arahkan ke halaman layanan yang kita pilih.



Gambar 4.16 Halaman Pilih Layanan

## 5. Halaman Konfigurasi

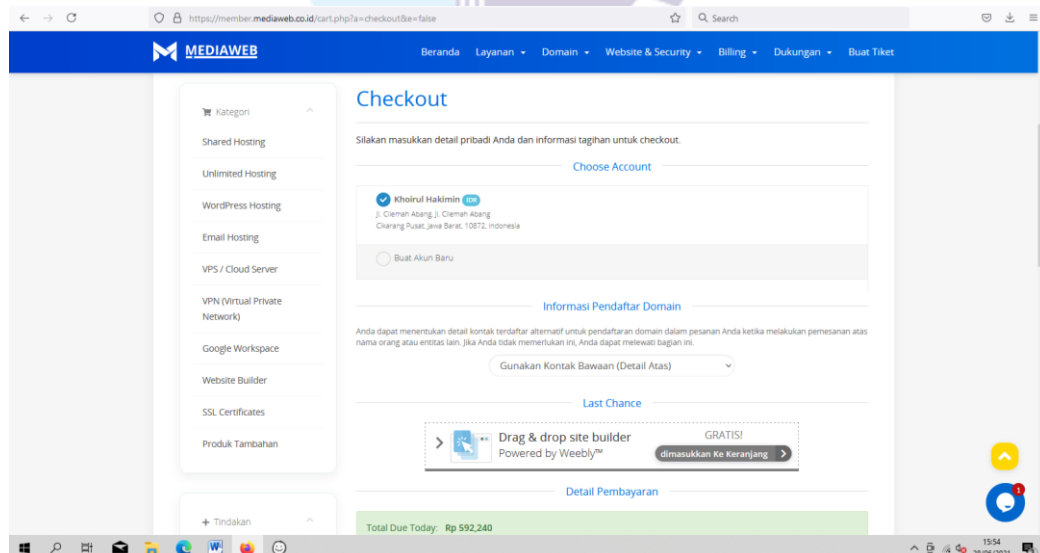
Setelah Memilih layanan lalu di arahkan ke halaman konfigurasi dan melihat detail fitur yang di dapatkan dan harga layanan yang dipilih.



Gambar 4.17 Halaman Konfigurasi

## 6. Halaman Checkout

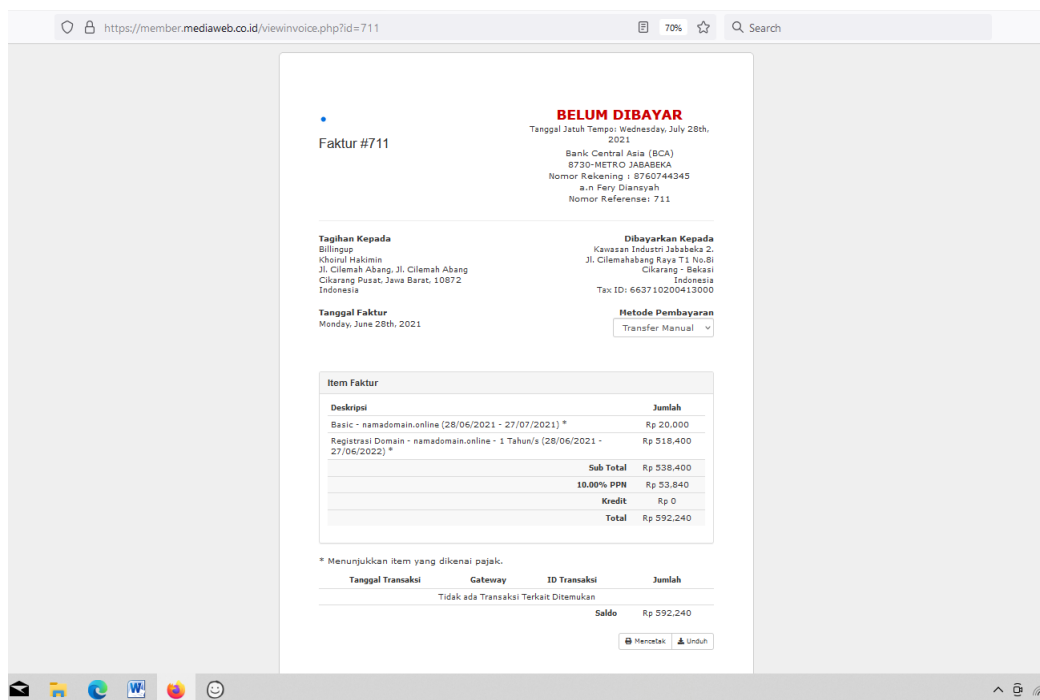
Selanjutnya klik lanjutkan dan maka akan diarahkan ke halaman checkout dan disini kita menentukan metode pembayarannya dan lalu klik complete order.



Gambar 4.18 Halaman Checkout

## 7. Halaman Struk Penagihan

Setelah selesai dan mengklik complete order maka akan keluar struk penagihan yang harus di bayar untuk mengaktifkan layanan.



**Gambr 4.19** Halaman *Struk Penagihan*

Setelah melihat sistem yang diterapkan oleh penulis maka adapun komentar dari pengguna yaitu pengguna mengatakan bahwa sistem yang telah dibuat sudah cocok dan sesuai dengan kebutuhan akan tetapi masih ada yang harus di sesuaikan dengan sistem kompetitor yang ada saat ini.

Pengujian Blackbox pada Web Hosting Mediaweb :

**Tabel 4.1** Pengujian Black Box

No	Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Login	Memasukkan email dan password yang salah	Gagal login	Sesuai	Normal
2.	Registrasi	Registrasi dengan email yang salah	Gagal daftar karena tidak mendapatkan	Sesuai	Normal

			verifikasi email		
3.	Tes Pemesanana layanan	Memilih layanan yang akan di beli dan checkout apakah langsung aktif tanpa	Harus bayar terlebih dahulu baru layanan bisa aktif	Sesuai	Normal
4.	Lupa Password	Klik lupa password akan meminta yang biasa di gunakan	Berhasil mengirim link ke email untuk reset password	Sesuai	Normal
5.	Logout	Memilih tombol logout dan lalu klik logout	Berhasil logout dan keluar dari system dan kembali ke halaman login	Sesuai	Normal

Pengujian User pada Web Hosting Mediaweb menggunakan kuisiner dari google form dan di isi oleh pembimbing dan karyawan PT. Hexagraphia

**Tabel 4.2** Peserta Kuisiner

Agenda	:	Kuisiner Mediaweb
Mitra	:	PT Hexagraphia
Penyelenggara	:	Khoirul Hakimin
Tempat/Tanggal	:	Rumah, 16 Juli 2021
Peserta Kuisiner		
No	Peran	Nama
1	Pembimbing Magang (Direktur PT Hexagraphia)	Ferydiansyah
2	Karyawan PT. Hexagraphia	Faruq
3	Karyawan PT. Hexagraphia	Hari

**Tabel 4.3** Hasil Kuisiner

NO	PERTANYAAN	SS	S	KS	TS
1.	Apakah tampilan pada aplikasi Web Hosting ini sudah sesuai dengan yang di inginkan?	1	2	-	-



2.	Apakah proses pada login sesuai dengan yang di inginkan?	-	3	-	-
3.	Apakah proses pada registrasi sesuai dengan yang di inginkan?	2	1	-	-
4.	Apakah proses yang berjalan pada sistem Web Hosting sudah sesuai dengan yang di inginkan ?	2	1	-	-
5.	Apakah proses pemesanan layanan sudah sesuai dengan yang di inginkan ?	-	3	-	-
6.	Apakah proses transaksi pada Web Hosting sudah sesuai dengan yang di inginkan ?	-	3	-	-
7.	Apakah harga pada web hosting sudah sesuai standar web hosting biasanya ?	1	2	-	-
8	Apakah nantinya banyak yang akan membutuhkan web hosting ?	1	2	-	-

Keterangan :

- SS : sangat Setuju
- S : setuju
- KS : kurang setuju
- TS : tidak setuju

Untuk presentasinya lebih banyak yang Setuju yaitu sekitar 70% dan yang Sangat Setuju yaitu sekitar 30%, sedangkan Kurang Setuju dan Tidak Setuju 0%.

#### 4.4 Dampak Implementasi Sistem

Kerja praktek ini telah dilakukan dengan baik di PT Hexagraphia, Cikarang selama 4 bulan terhitung sejak tanggal 11 januari sampai 30 mei 2021. Adapun dampak implemntasi terhadap diri sendiri adalah dapat menerapkan *Sistem Web Hosting* dan menambah wawasan mengenai manajemen web hosting agar dapat menjadi sebuah aplikasi sistem yang berguna bagi siapapun yang memakainya. Sedangkan bagi instansi adalah untuk menambah portofolio dan memilik Web Hosting sendiri untuk di pasarkan ke Perusahaan yang membutuhkan Layanan Web Hosting.

Karena nyatanya layanan domain dan Web Hosting sangat di butuhkan karena banyak perusahaan saat ini memanfaatkan teknik marketing lewat media online seperti website, email bisnis, google ads, facebook ads dan lainnya, terbukti setelah selesai pembangunan Web Hosting Mediaweb dan di sebar info dan brosur ke perusahaan-perusahaan di sekitar ternyata ada tanggapan langsung dari perusahaan dan ada yang membutuhkan layanan email bisnis, jasa pembuatan website dan beberapan layanan lainnya.

#### **4.5 Kendala Implementasi Sistem**

Luaran KP pada PT Hexagraphia yaitu Web Hosting Mediaweb telah di selesaikan oleh penulis. Namun masih terdapat beberapa kendala pada saat pengimplemntasian sistem yaitu:

1. Web hosting yang penulis bangun memiliki banyak kompetitor dan dari segi fitur dan layanan masih ada kekurangan.
2. Adanya saran perbaikan untuk luaran kp setelah melakukan demo aplikasi.
3. Interaksi dengan orang di sekitar kurang jadi sulit mengenalkan lebih dalam ke orang lain mengenai Web Hosting Mediaweb.

## **5. Penutup**

### **5.1 Kesimpulan**

Selama kerja praktek ini penulis berkesempatan untuk mengerjakan sebuah project Web Hosting Mediaweb yaitu website penyedia layanan hosting dan domain yang di butuhkan instansi, pemerintah, pribadi, bisnis dan lainnya, untuk meletakkan file website mereka dan agar bisa di akses secara online, selain itu juga banyak layanan lain yang ada.

Dengan adanya project Web Hosting yang di berikan membuat penulis lebih ekstra mengerjakannya karena web hosting tidak hanya web biasa karena juga sebagai web bisnis penyedia layanan hosting dan domain, Sehingga melalui kesempatan ini penulis merasakan betapa pentingnya juga ilmu yang penulis dapat di perkuliahan untuk diterapkan di lingkungan kerja.

### **5.2 Saran**

Adapun saran yang akan disampaikan terkait pengembangan selanjutnya adalah agar lebih menyederhanakan kode yang telah dibuat dan dapat mempercantik tampilan dari UI yang sudah ada. Untuk mahasiswa yang nantinya akan melaksanakan kerja praktek agar lebih memperdalam mengenai bahasa pemrograman lebih banyak lagi dan juga pelajaran wirausaha karena sangat di butuhkan nantinya, untuk tempat magangnya sendiri di sarankan untuk magang di situ kita diajarkan bagaimana membagi tugas dalam pengerjaan project dan kerjasama tim yang penting agar aplikasi yang dibuat bisa selesai dan tercapai yang di harapkan.

## DAFTAR PUSTAKA


Politeknik Negeri Bengkalis. 2021. *Buku Panduan Laporan Kerja Praktek (KP) Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis.*

PT HEXAGRAPHIA (hexagraphia.com), diakses tanggal 30 April 2021. 10.00 WIB.

Rosa, A.S, dan M. Shalahuddin. (2016) *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Informatika Bandung, Bandung.



## Lampiran 1 Surat Keterangan Magang

  
HexaGraphia  
Express your ideas

**SURAT KETERANGAN**  
NO : 003/SK/HEXAGRAPHIA/4/2021

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

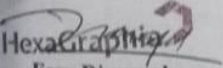
Nama : Khoirul Hakimin  
Tempat/Tgl. Lahir : Bantan Air, 02 Maret 1999  
Alamat : Jl. Jendral Sudirman, Bantan Air, Kec. Bantan, Kab.  
Bengkalis

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, PT. Hexagraphia sejak tanggal 11 Januari 2021 sampai dengan 30 April 2021 sebagai tenaga kerja praktek (KP)

Selama bekerja di perusahaan kami yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.  
Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Bekasi, 30 April 2021  
PT. Hexagraphia,

  
**Fery Diansyah**  
Direktur

**PT. HexaGraphia**  
Kawasan Industri Jababeka Thp. II  
Jl. Cilemahabang Raya Blok T1 No. 8  
Cikarang - Bekasi, 17550  
T : (021) 8984 2939  
CS: 0877 7788 7088  
E : marketing@hexagraphia.com

## Lampiran 2 Absensi Magang

### DAFTAR HADIR MAHASISWA KERJA PRAKTEK PT. HEXAGRAPHIA

Nama Mahasiswa : Khoirul Hakimin  
Nim : 6304171065  
Dosen Pembimbing : Lidya Wati, M.kom  
Pembimbing Kerja Praktek : Fery Diansyah  
Tanggal Mulai : 11 Januari 2021  
Tanggal Berakhir : 30 April 2021

No	Hari/Tanggal	Tanda Tangan	Keterangan
1	Senin 11-01-2021		Hadir
2	Selasa 12-01-2021		Hadir
3	Rabu 13-01-2021		Hadir
4	Kamis 14-01-2021		Hadir
5	Jum'at 15-01-2021		Hadir
6	Senin 18-01-2021		Hadir
7	Selasa 19-01-2021		Hadir
8	Rabu 20-01-2021		Hadir
9	Kamis 21-01-2021		Hadir
10	Jum'at 22-01-2021		Hadir
11	Senin 25-01-2021		Hadir
12	Selasa 26-01-2021		Hadir
13	Rabu 27-01-2021		Hadir
14	Kamis 28-01-2021		Hadir
15	Jum'at 29-01-2021		Hadir
16	Senin 01-02-2021		Hadir

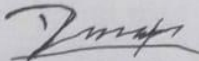
17	Selasa 02-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
18	Rabu 03-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
19	Kamis 04-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
20	Jum'at 05-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
21	Senin 08-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
22	Selasa 09-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
23	Rabu 10-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
24	Kamis 11-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
25	Jum'at 12-02-2021	<i>f-</i>	Tanggal Merah
26	Senin 15-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
27	Selasa 16-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
28	Rabu 17-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
29	Kamis 18-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
30	Jumat 19-02-2021	<i>f-</i>	Hadir
31	Senin 22-02-2021	<i>f-</i>	Libur Banjir
32	Selasa 23-02-2021	<i>f-</i>	Libur Banjir
33	Rabu 24-02-2021	<i>f-</i>	Libur Banjir
34	Kamis 25-02-2021	<i>f-</i>	Libur Banjir
35	Jumat 26-02-2021	<i>f-</i>	Libur Banjir
36	Senin 01-03-2021	<i>f-</i>	Hadir
37	Selasa 02-03-2021	<i>f-</i>	Tanggal Merah
38	Rabu 03-03-2021	<i>f-</i>	Hadir
39	Kamis 04-03-2021	<i>f-</i>	Hadir
40	Jumat 05-03-2021	<i>f-</i>	Hadir
41	Senin 08-03-2021	<i>f-</i>	Hadir

42	Selasa 09-03-2021		Hadir
43	Rabu 10-03-2021		Hadir
44	Kamis 11-03-2021		Tanggal Merah
45	Jumat 12-03-2021		Tanggal Merah
46	Senin 15-03-2021		Hadir
47	Selasa 16-03-2021		Hadir
48	Rabu 17-03-2021		Hadir
49	Kamis 18-03-2021		Hadir
50	Jumat 19-03-2021		Hadir
51	Senin 22-03-2021		Hadir
52	Selasa 23-03-2021		Hadir
53	Rabu 24-03-2021		Hadir
54	Kamis 25-03-2021		Hadir
55	Jumat 26-03-2021		Hadir
56	Senin 29-03-2021		Hadir
57	Selasa 30-03-2021		Hadir
58	Rabu 31-03-2021		Hadir
59	Kamis 01-04-2021		Hadir
60	Jumat 02-04-2021		Tanggal Merah
61	Senin 05-04-2021		Hadir
62	Selasa 06-04-2021		Hadir
63	Rabu 07-04-2021		Hadir
64	Kamis 08-04-2021		Hadir
65	Jumat 09-04-2021		Hadir



66	Senin 12-04-2021		Hadir
67	Selasa 13-04-2021		Hadir
68	Rabu 14-04-2021		Hadir
69	Kamis 15-04-2021		Hadir
70	Jum'at 16-04-2021		Hadir
71	Senin 19-04-2021		Hadir
72	Selasa 20-04-2021		Hadir
73	Rabu 21-04-2021		Hadir
74	Kamis 22-04-2021		Hadir
75	Jum'at 23-04-2021		Hadir
76	Senin 26-04-2021		Hadir
77	Selasa 27-04-2021		Hadir
78	Rabu 28-04-2021		Hadir
79	Kamis 29-04-2021		Hadir
80	Selasa 13-04-2021		Hadir

Pembimbing Kerja Praktek

  
Fery Diansyah

### Lampiran 3 Form Penilaian KP

Form-4:

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK  
PT HEXAGRAPHIA

Nama : Khoirul Hakimin

Nim : 6304171065

Program Studi : D-IV Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1.	Disiplin	20%	85
2.	Tanggung-jawab	25%	85
3.	Penyesuaian diri	10%	85
4.	Hasil kerja	30%	80
5.	Perilaku secara umum	15%	80
Total Jumlah (1+2+3+4+5)		100%	

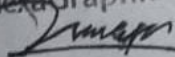
Keterangan :

Nilai : Kriteria  
81 - 100 : Istimewa  
71 - 80 : Baik Sekali  
66 - 70 : Baik  
61 - 65 : Cukup Baik  
56 - 60 : Cukup

Catatan :

Bekasi, 30 April 2021

HexaGraphia

  
Fery Diansyah  
Direktur

**Lampiran 4 Sertifikat KP**

