

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek**

Kegiatan kerja praktik (KP) merupakan mata kuliah wajib non akademik yang harus ditempuh mahasiswa program studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja praktek menjadi kegiatan yang sangat penting bagi mahasiswa, karena mahasiswa dapat memperoleh pengalaman di dunia kerja yang sebenarnya. Selain itu kegiatan ini dapat meningkatkan proses pemahaman mahasiswa selama di bangku kuliah menjadi lebih baik, mahasiswa juga mendapatkan banyak pengetahuan yang tidak di dapat selama di bangku kuliah (pengalaman baru), serta wawasan lebih luas tentang dunia kerja sehingga di harapkan mampu menghasilkan lulusan-lulusan yang terampil, professional, dan siap untuk terjun dalam dunia kerja. baik menjadi pengembang perangkat lunak, maupun sebagai tenaga ahli perusahaan atau industri yang bergerak di bidang teknologi informasi.

Berdasarkan UU No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menjelaskan bahwa Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu muatan kurikulum suatu lembaga pendidikan. Dalam hal ini lembaga pendidikan yang dimaksud adalah lembaga pendidikan kejuruan. Kerja Praktek tersebut bertujuan untuk memberikan wawancara praktis berdasarkan teori-teori yang dipelajari di lembaga pendidikan kejuruan. Bagi penulis sendiri latar belakang dilakukanya praktek kerja ini diantaranya yaitu penulis dapat memperoleh ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara langsung serta mendapatkan pengalaman dan juga sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan pendidikan pada program studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak.

## **1.2 Tujuan Dan Manfaat Kerja Praktek**

Tujuan dari Kerja Praktek yang dilakukan penulis ini adalah sebagai berikut :

1. Mencari pengalaman dunia kerja.
2. Mengimplementasikan ilmu yang didapat dari bangku perkuliahan.
3. Belajar berkomunikasi dalam tim.

Sedangkan manfaat dari Kerja Praktek yang telah penulis lakukan ini adalah sebagai berikut :

1. Mendapatkan ilmu yang tidak didapat semasa kuliah.
2. Mendapatkan pengalaman didunia kerja yang sebenarnya.
3. Dapat bekerjasama secara tim.
4. Dapat menerapkan ilmu yang didapat semasa kuliah.

## **1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek**

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja praktek berlangsung selama kurang lebih 4 bulan mulai dari 24 januari 2022 sampai dengan 27 Mei 2022, maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan program kerja praktek adalah membuat aplikasi back-end Antrian Qu untuk diimplementasikan ke Aplikasi Mobile.