

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, U. T. (2020). Perancangan Aplikasi Kasir Point Of Sales Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development Untuk Usaha Retail. *Infotech: Jurnal Informatika & Teknologi*, 1(2), 67-77.
- Andika, R., Pratiwi, S., Anisa, A., & Putri, S. A. (2020). Dampak Covid-19 terhadap pendapatan pedagang mikro pada pasar tradisional. *Al-Sharf: Jurnal Ekonomi Islam*, 1(1), 16-22.
- Anwari, V. B., Ferdiansyah, F., & Samsinar, S. (2020, August). Implementasi Sistem Informasi Kasir Pada Rakab Mercon Berbasis Web. In *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)* (Vol. 4, No. 3, Pp. 001-008).
- Arafat, A. F. R. (2022). Penerapan Aplikasi Kasir Berbasis Android Pada Umkm “Nangkringan” Bintaro Pesanggrahan. *Jatimika: Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika*, 2(1).
- Ardianto, M., Chandranegara, D. R., & Suharso, W. (2021, January). Sistem Pencatatan Keuangan Kios Berbasis Android. In *Prosiding Sentra (Seminar Teknologi Dan Rekayasa)* (No. 6, Pp. 277-286).
- Aulia, F. Y., & Yuldinawati, L. (2018). Analisis Faktor Konfirmatori Motivasi Pada Pengguna Aplikasi Taksi Online di Wilayah Bandung. *eProceedings of Management*, 5(1).
- Hermilasari, Y. (2022). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi *Mobile Point Of Sale* Pada Outlet Makaroni Judes Berbasis Android. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (Ipsikom)*, 9(2).
- Kamaluddin, I. H. A., & Patta Rapanna, S. E. (2017). *Administrasi Bisnis* (Vol. 1). Sah Media.
- Knapp, J., Zeratsky, J., & Kowitz, B. (2016). *Sprint: How to solve big problems and test new ideas in just five days*. Simon and Schuster.
- Kuncoro, D. (2019). Aplikasi Kasir Kios Perabot Rumah Tangga Berbasis Android. *J. Speed-Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, 11(3), 1-9.

- Nalini, S. N. L. (2021). Dampak Dampak covid-19 terhadap Usaha Mikro, Kecil dan Menengah. *Jesya (Jurnal Ekonomi dan Ekonomi Syariah)*, 4(1), 662-669.
- Priandika, A. T., & Widianoro, W. (2021). Penerapan Metode *Design sprint* Pada Sistem Pendistribusian Dan Pengadaan Barang Menggunakan *Mobile*. *Jurnal Teknoinfo*, 15(2), 121-126.
- Ramadan, R., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Perancangan User *Interface* Aplikasi EzyPay menggunakan Metode *Design sprint* (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia). *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.* e-ISSN, 2548(9), 964X.
- Rezalmi, A. S. (2020). *Sistem Kendali Sepeda Listrik Berbasis Android* (Doctoral Dissertation, Politeknik Negeri Sriwijaya).
- Septian, R., Fernandes, G. R., & Juliana, J. (2022, January). Sistem Informasi Aplikasi Kasir Pada Batik Wiryo Berbasis Java. In Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi) (Vol. 6, No. 1).
- Septiana, A. T. (2021). Analisis Komparatif Aplikasi Pembukuan Keuangan Umkm Berbasis Android (Studi Kasus Pada Aplikasi Buku Kas Dan Buku Warung) (Doctoral Dissertation, Politeknik Harapan Bersama Tegal).
- Setyaningsih, A. (2014). Dampak Sosial Ekonomi Relokasi Pasar Saatwa Kasus Pasar Saatwa Dan Tanaman Hias Yogyakarta (Pasty) Tahun 2010-2014. *Jurnal Ilmu Ekonomi*, 1-15.
- Sulasih, S., Manullang, S. O., Purba, B., Mardia, M., Purba, P. B., Mistriani, N., ... & Rahmadana, M. F. (2021). *Studi Kelayakan Bisnis*. Yayasan Kita Menulis.
- Susanto, E. H., & Hadiq, H. (2019). Pengembangan Startup Guna Meningkatkan Penjualan Beras Organik Di Kabupaten Banyuwangi Memanfaatkan Metode *Design sprint*. *JPM (Jurnal Pemberdayaan Masyarakat)*, 4(1), 300-307.
- Wardana, A. R., & Hidayat, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Pencetak Struk Belanja Kode Quick Response Berbasis Website Dan Android. *JOINS (Journal Of Information Sistem)*, 5(2), 208-220.
- Wendri, H., Irawan, J. D., & Faisol, A. (2020). Penerapan Location Based Service untuk Pencarian Lokasi Rapat Menggunakan Metode *Design sprint*. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 4(2), 144-149.

Wendri, H., Irawan, J. D., & Faisol, A. (2020). Penerapan Location Based Service Untuk Pencarian Lokasi Rapat Menggunakan Metode *Design sprint*. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 4(2), 144-149.

Yuliana, K., Saryani, S., & Azizah, N. (2019). Perancangan rekapitulasi pengiriman barang berbasis web. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 9(1).

Yunandar, R. T., & Priyono, P. (2018). Pengujian Usability Sistem Framework React Native dengan Expo untuk Pengembangan Aplikasi android Menggunakan USE QUESTIONNAIRE. *Sinkron: jurnal dan penelitian teknik informatika*, 3(1), 252-259.

Yunandar, R. T., & Priyono, P. (2018). Pengujian Usability Sistem Framework React Native dengan Expo untuk Pengembangan Aplikasi android Menggunakan USE QUESTIONNAIRE. *Sinkron: jurnal dan penelitian teknik informatika*, 3(1), 252-259.

