BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian (Diskominfotiksan) melaksanakan urusan pemerintah bidang Komunikasi, bidang Informatika, bidang Statistik dan bidang Persandian.

Kerja Praktek (KP) atau yang biasa disebut dengan *On Job Trainning* (OJT). Pengertian OJT itu sendiri adalah suatu pelatihan yang akan diberikan oleh instansi kepada kita. Bentuk pelatihan ini adalah suatu cara untuk melatih tentang pengetahuan keterampilan, serta kompetensi yang dibutuhkan oleh perusahaan dalam melakukan suatu pekerjaan khusus di tempat kerja.

Pembelajaran kegiatan Akademik seperti Praktek Kerja Lapangan ini mahasiswa dapat mengembangkan dan meningkatkan tenaga kerja yang berkualitas. Selain untuk memenuhi kewajiban Akademik, diharapkan kegiatan ini dapat menjadi penghubung antara dunia pendidikan dengan dunia kerja. Praktek Kerja diselenggarakan secara sistematis dan terjadwal dibawah bimbingan dosen pembimbing yang memenuhi syarat.

Politeknik Negeri Bengkalis sebagai penyelenggara kegiatan pendidikan yang mengedepankan kualitas mahasiswa dalam menjawab tantangan dunia kerja, menilai perlu diadakannya Praktek Kerja ini. Hal ini sejalan dengan realisasi tuntutan tujuan Pendidikan Nasional, seperti yang tertulis dalam Undang-Undang No 20 tahun 2003 bahwa tujuan Pendidikan Nasional adalah mencerdaskan kehidupan bangsa dan mengembangkan manusia Indonesia seutuhnya dengan cara menyelenggarakan pendidikan, penelitian dan pengabdian masyarakat.

Alasan dilaksanakan Praktek Kerja di Diskominfotiksan Kota Pekanbaru yaitu penulis ingin mendapat pengalaman di dunia kerja, menambah ilmu pengetahuan yang berkaitan dengan ilmu komputer khususnya ilmu pemograman. Serta sebagai salah satu syarat bagi mahasiswa Program Studi Rekayasa Perangkat

Lunak dalam rangka menyelesaikan program keahlian untuk memperoleh gelar Sarjana.

1.2 Ruang Lingkup

Kerja praktek yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Membantu para pegawai Dinas Koperasi dan UKM Kota Pekanbaru. Untuk mendata para pelaku UMKM di Kota Pekanbaru.
2. Membangun *Website* Ekonomi Kreatif Pekanbaru Sebagai Tempat Untuk mendaftar para pelaku usaha dan usahanya.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Mahasiswa dapat meningkatkan kemampuan mengenai ilmu Rekayasa Perangkat Lunak.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus.
3. Mahasiswa dapat membandingkan antara teori yang dikerjakan di kampus dengan Praktek kerja di lapangan
4. Mahasiswa mendapat pengalaman baru dan suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik
5. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis.

Adapun manfaat dari pelaksanaan KP (Kerja Praktek) adalah sebagai berikut:

1. Merupakan sarana untuk meningkatkan, memperluas dan mengaplikasikan teori yang telah diterima dibangku kuliah.
2. Melatih agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi yang tidak selalu sama antara teori dan praktek di lapangan.
3. Mempraktekkan ilmu yang telah didapatkan terutama yang berhubungan dengan ilmu komputer, pemograman, *client* dan aplikasi komputer.
4. Sebagai media untuk menjalin hubungan kerja dengan instansi yang dijadikan tempat praktek kerja lapangan.
5. Menciptakan calon mahasiswa lulusan yang terampil di dunia kerja

1.4 Luaran Proyek Kerja

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses Kerja Praktek berlangsung selama 4 bulan mulai dari 21 Februari 2022 hingga dengan 21 Juni 2022. Maka *output* yang dihasilkan adalah Sistem Aplikasi Website Ekonomi Kreatif Kota Pekanbaru.