

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kerja Praktek (KP) merupakan kegiatan akademik yang berorientasi pada bentuk pembelajaran mahasiswa untuk mengembangkan dan meningkatkan tenaga kerja yang berkualitas. Dengan mengikuti Kerja Praktek diharapkan dapat menambah pengetahuan, keterampilan dan pengalaman mahasiswa dalam mempersiapkan diri memasuki dunia kerja yang sebenarnya.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di profesi bidang studi yang luas mencakup beberapa aktivitas di luar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Kerja praktek yang dilaksanakan di kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai merupakan salah satu instansi yang memiliki tupoksi kerja yang luas. Tugas yang meliputi bidang informasi, statistik dan persandian. Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai juga memberikan kesempatan untuk siswa dan mahasiswa Kerja Praktek (KP), guna meningkatkan mutu dan wawasan yang dimiliki. Disamping itu selain melaksanakan Kerja Praktek (KP) pada instansi, Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai juga memberikan tugas sesuai dengan profesi bidang studi yang digeluti siswa dan mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek.

Dalam pelaksanaan kerja praktek di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai penulis mendapatkan tugas membangun sebuah website Penerimaan Magang. Rancangan Sistem Penerimaan Magang berbasis website adalah rancangan website yang dibangun untuk memudahkan mahasiswa dalam

mengajukan magang dan menerima pemberitahuan tentang diterima atau tidaknya pengajuan magang yang dilakukan dengan sistem ujian.

## **1.2 Ruang Lingkup**

Dalam pelaksanaan kerja praktek di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai penulis ditempatkan dibagian bidang aplikasi, pada bagian bidang aplikasi penulis diberikan tugas untuk menginput data pegawai diwebsite e-office, membuat website Surat Perintah Tugas (SPT) dan membuat website penerimaan peserta magang pada bagian back-end.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat**

### **1.3.1 Tujuan**

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek (KP) ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Penerimaan Peserta Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai.

### **1.3.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Dapat Memahami sebuah perancangan aplikasi sistem penerimaan magang Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai dengan menggunakan *framework codeigniter* dan menerapkan metode RUP (*Rational Unified Process*).
2. Dapat dipergunakan dengan semestinya sesuai kebutuhan pengguna.
3. Memudahkan mahasiswa dalam mengajukan magang.

## **1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek**

Output yang dihasilkan dari Kerja Praktek (KP) di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai adalah membuat website penerimaan magang yang ada di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Dumai bagian Back End.