

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. SAHAWARE TEKNOLOGI INDONESIA
MENDESAIN USER INTERFACE APLIKASI INTERNAL
UNTUK PEMILIHAN PEMBICARA DALAM KEGIATAN
RUTIN DI SAHAWARE**



Muhammad Syah Reza Pahlevi
6103201376

**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
2022**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. SAHAWARE TEKNOLOGI INDONESIA
PENGEMBANGAN APLIKASI INTERNAL UNTUK PEMILIHAN
PEMBICARA DALAM KEGIATAN RUTIN DI SAHAWARE**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**Muhammad Syah Reza Pahlevi
6103201403**

Bandung, 04 Oktober 2022

Technical Lead
PT. Sahaware Teknologi Indonesia

**Sahaware
Teknologi
Indonesia**
Software Company
Rio Chandra
NIK. 00820010999

Dosen Pembimbing
Program Studi Teknik Informatika


Supria, M.Kom
NIP. 198708122019031011

Mengetahui,
Kepala Program Studi
Teknik Informatika



Supria, M.Kom
NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis mengucapkan kehadiran Allah SWT Tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di Sahaware Teknologi Indonesia.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek.

Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan Kerja Praktek hingga mengerjakan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

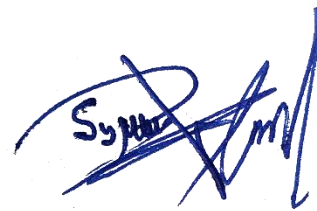
1. Bapak Johny Custer, S.T, M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis dan selaku Dosen pembimbing Kerja Praktek.
4. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Desi Amirullah, M.T selaku Dosen Wali 5A Teknik Informatika.
6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga atas segala dukungan baik materi maupun moral dan doa yang telah diberikan kepada penulis.
7. Bapak Zulhamdi selaku CEO Sahaware Teknologi Indonesia.
8. Bapak Rio Chandra selaku pembimbing lapangan di Sahaware Teknologi Indonesia.
9. Seluruh staff dan karyawan Sahaware Teknologi Indonesia.

10. Seluruh bapak dan ibu dosen di jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
11. Seluruh teman- teman yang telah membantu dan memberikan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di Sahaware Teknologi Indonesia, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan terkait dengan dunia Informatika. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga dan relasi yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih memiliki kekurangan. Karenanya penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca terutama kepada dosen pembimbing untuk perbaikan pada jenjang pendidikan yang lebih tinggi di masa yang akan datang. Akhirnya kepada Allah SWT jugalah penulis berserah diri, semoga selalu dalam lingkungan dan hidayah-Nya. Aamiin.

Bengkalis, 18 Oktober 2022



Muhammad Syah Reza Pahlevi
6103201376

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
LEMBAR PENGESAHAN.....	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	1
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	1
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	3
2.2.1 Visi.....	3
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	4
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan	5
BAB 3 BIDANG PEKERJAAN KERJA PRAKTEK.....	6
3.1 Spesifikasi Tugas yang Dilaksanakan	6
3.1.1 Belajar Reactjs pada Website <i>FreeCodeCamp</i>	6
3.1.2 Membuat Aplikasi Deteksi Cuaca.....	7
3.1.3 Membuat Aplikasi Pemilihan Pembicara.....	7
3.1.4 Membuat Film Pendek Perusahaan	8
3.2 Target yang Diharapkan	9
3.3 Perangkat Lunak/Keras yang Digunakan	9
3.3.1 Perangkat Lunak.....	10
3.3.2 Perangkat Keras	13
3.4 Data-data yang Diperlukan.....	14

3.4.1 Data Untuk Membangun Aplikasi Deteksi Cuaca	14
3.4.2 Data Untuk Membangun Aplikasi Acak Nama	14
3.4.3 Data Untuk Memproduksi Film Pendek	15
3.5 Dokumen-dokumen dan File-file yang Dihasilkan	15
3.5.1 Aplikasi Deteksi Cuaca	15
3.5.2 Aplikasi Pemilihan Pembicara	15
3.5.3 Film Pendek	15
3.6 Kendala yang Dihadapi	15
3.7 Penyelesaian Masalah	15
BAB 4 MERANCANG UI/UX APLIKASI INTERNAL UNTUK PEMILIHAN PEMBICARA DALAM KEGIATAN RUTIN DI SAHAWARE.....	16
4.1 Uraian Judul.....	16
4.2 Tahapan Pembuatan Desain Aplikasi Pemilihan Pembicara	17
4.2.1 Emapthize.....	17
4.2.2 Define	17
4.2.3 Ideate	17
4.2.4 Prototype	17
4.2.5 Test.....	20
BAB 5 PENUTUP.....	21
5.1 Kesimpulan	21
5.2 Saran	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur organisasi perusahaan.....	4
Gambar 3. 1 Latihan soal reactjs.....	6
Gambar 3. 2 Latihan soal reactjs	7
Gambar 3. 3 Tampilan aplikasi deteksi cuaca.....	7
Gambar 3. 4 Aplikasi pemilihan pembicara.....	8
Gambar 3. 5 Presentasi kegiatan weekly meeting tentang film pendek.....	8
Gambar 3. 6 Proses diskusi produksi film pendek.....	9
Gambar 3. 7 Visual studio code	10
Gambar 3. 8 PostgreSQL	10
Gambar 3. 9 Figma.....	10
Gambar 3. 10 Google chrome	11
Gambar 3. 11 Google meet	11
Gambar 3. 12 Google sheets	11
Gambar 3. 13 Google docs.....	11
Gambar 3. 14 Adobe premiere pro.....	12
Gambar 3. 15 Adobe illustrator.....	12
Gambar 3. 16 Adobe photoshop	12
Gambar 3. 17 Telegram.....	13
Gambar 3. 18 Laptop hp 14s	13
Gambar 3. 19 Mouse logitech m330	13
Gambar 3. 20 Kipas eksternal suncell.....	14
Gambar 3. 21 Monitor eksternal aoc.....	14
Gambar 4. 1 Alur kerja metode <i>design thinking</i>	16
Gambar 4. 2 Desain tampilan acak nama.....	18
Gambar 4. 3 Desain tampilan list CRUD.....	18
Gambar 4. 4 Desain tampilan nama yang sudah terpilih	19
Gambar 4. 5 Tampilan tahap relasi prototype aplikasi pemilihan pembicara.....	19
Gambar 4. 6 Tampilan penggunaan fitur	20

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Absensi Harian Kerja Praktek Manual	24
Lampiran 2. Laporan Kegiatan Praktek Manual	26
Lampiran 3. Absensi Harian dan Laporan Kegiatan Kerja Praktek Monitoring...	34
Lampiran 4. Sertifikat Kerja Praktek	37
Lampiran 5. Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek	38
Lampiran 6. Lembar Penilaian dari Instansi	39