BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Kerja Praktek adalah suatu proses pembelajaran dengan cara mengenal langsung ruang lingkup dunia pekerjaan yang sesungguhnya. Setiap mahasiswa diwajibkan turun langsung ke dunia pekerjaan yang berada pada bidangnya masing-masing, dengan begitu setiap mahasiswa diharapkan bisa menerapkan secara langsung ilmu-ilmu yang telah dipelajari di kampus dan juga mendapatkan ilmu baru yang tidak didapatkan di kampus. Selain itu dengan kerja praktek mahasiswa bisa menambah pengetahuan, keterampilan, dan pengalamannya dalam bekerja yang nantinya bisa diterapkan dalam dunia pekerjaan yang sesungguhnya.

Saat ini, penulis dan pembaca sedang berada pada era globalisasi, persaingan untuk mendapatkan pekerjaan saat ini sangatlah ketat dikarenakan banyaknya pelamar namun hanya sedikit daya tampung pekerjaan yang terbuka diperebutkan oleh banyak orang, terlebih lagi bagi mahasiswa, yang setiap tahunnya Perguruan Tinggi menghasilkan lulusan sampai ribuan.

Melihat fenomena yang terjadi, setiap mahasiswa harus mempersiapkan dirinya dengan baik sebelum atau sesudah dinyatakan lulus dalam mencari pekerjaan yang lebih baik. Hard skill adalah jawaban utama untuk mendapatkan pekerjaan tersebut. Namun memiliki hard skill saja tidaklah cukup, harus juga dimbangi dengan soft skill dalam menghadapi berbagai tantangan saat melakukan pekerjaan tersebut.

Dari hal-hal diatas maka penulis melakukan kerja praktek di PT. Whello Indonesia Prima dengan latar belakang yang sesuai dengan program studi Teknik Informatika dan juga bidang yang penulis minati yaitu sebagai Web Developer. Mengingat dengan semakin majunya teknologi saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam pengembangan usahanya. Salah

satunya perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam usahanya adalah PT. Whello Indonesia Prima.

1.2 Tujuan Pelaksanaan Kerja Praktek

Secara umum tujuan dari pelaksanaan kegiatan kerja praktek antara lain :

1. Mengenal langsung dunia pekerjaan yang sesungguhnya dan dapat menyesuaikan diri dengan dunia kerja yang sebenarnya.
2. Meningkatkan keterampilan dan kecakapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang semakin selektif.
3. Menambah ilmu pengetahuan serta pengalaman yang belum pernah didapat di kampus.
4. Mengembangkan dan menerapkan ilmu yang di dapat selama masa perkuliahan di kampus.
5. Sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.

1.3 Manfaat Pelaksanaan Kerja Praktek

Diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek ini dapat membawa manfaat bagi banyak pihak diantaranya :

1. Meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan pengalaman melalui keterlibatan secara langsung dalam dunia kerja.
2. Mempraktekkan dan mengimplementasikan ilmu yang di dapat di kampus dalam dunia kerja.
3. Mengenal dan mengoperasikan berbagai software yang digunakan perusahaan dalam menjalankan aktivitas kerja yang sesungguhnya.
4. Memberikan umpan balik dari hasil kerja yang dilakukan mahasiswa guna untuk pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran.
5. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk dapat menganalisis masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang diterapkan dalam pekerjaan sesuai dengan program studinya.